第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术与应用实训教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用实训教程>>

13位ISBN编号：9787302186205

10位ISBN编号：7302186200

出版时间：2009-2

出版时间：清华大学出版社

作者：陈怡，张连发，张猛 主编

页数：259

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术与应用实训教程>>

内容概要

本书是为文科学生编写的多媒体技术与应用实训教程，作为计算机大公共课程后续计算机小公共课程。

全书分为9章，主要内容包括：多媒体技术系统结构，多媒体作品设计美学基础，文本素材及其处理技术，图形、图像素材及其处理技术，动画素材及其处理技术，数字音频及其处理技术，视频素材及其处理技术，多媒体应用系统创作工具，Novoasoft创作工具。

本书以培养学生对多媒体技术应用能力为主线，从多媒体应用需求出发，强调理论教学与实验实训密切结合，尤其突出实践体系与技术应用能力的实训环节的教学。

本书适合作为高等院校本科生教材，也适合作为中小学教师及各类培训中心的培训教材。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术与应用实训教程>>

书籍目录

第1章 多媒体技术系统结构　实验一　认识和配置多媒体硬件系统　实验二　多媒体设备的安装与配置　实验小结　自我创作题第2章 多媒体作品设计美学基础：　实验一　平面美学设计实践　实验二　多媒体美学设计实践　实验小结　自我创作题第3章　文本素材及其处理技术　实验一　语音输入法　实验二　将PDF文件转成Word文件　实验三　将Word文件转成PDF文件　实验四　Word文件中的艺术字体设置　实验小结　自我创作题第4章　图形、图像素材及其处理技术　实验一　Photoshop CS3的基本操作　实验二　选区的创建与编辑　实验三　图像的修饰与处理　实验四　Photoshop CS3图像处理的高级操作　实验五　Photoshop CS3综合设计　实验小结　自我创作题第5章 动画素材及其处理技术　实验一　使用Cool 3D创建文字标题动画　实验二　Flash之引导线动画　实验三　Flash之遮罩与滤镜的使用　实验四　Flash之ActionScript应用　实验五　使用3ds max创建三维片头动画　实验小结　自我创作题第6章　数字音频及其处理技术　实验一　Adobe Audition基本操作　实验二　Adobe Audition高级操作　实验三　声音效果的添加　实验四　Adobe Audition综合设计　实验小结　自我创作题第7章　视频素材及其处理技术　实验一　视频信息的采集和播放　实验二　Premiere 6.5基本操作　实验三　Premiere 6.5高级操作　实验四P　remiere 6.5综合实验　实验小结　自我创作题一第8章 多媒体应用系统创作工具　实验一　Authorware 7.0基本操作　实验二　Authorware 7.0中素材的添加　实验三　Authorware 7.0中动画效果的制作　实验四　Authorware 7.0中交互功能的实现　实验五　Authorware 7.0中框架图标的应用　实验六　Authorware 7.0综合应用实例　实验小结　自我创作题第9章　Novoasoft创作工具　实验一　使用PagePlayer创建演示文稿　……附录A 教学与实验学时分配　附录B 实验环境参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章　多媒体技术系统结构　　本章实验要点　　·了解多媒体个人计算机MPC的基本配置及其技术指标。

·了解多媒体硬件接口标准。

·了解各种多媒体信息的采集、输出存储设备。

实验一　认识和配置多媒体硬件系统　　一、实验目的　　认识构成多媒体计算机的各种基本硬件设备，了解各种设备的性能和基本原理。

二、预备知识　　主板又叫主机板（mainboard）、系统板（systemboard）和母板（motherboard）；它安装在机箱内，是计算机最基本也是最重要的部件之一。

主板一般为矩形电路板，上面安装了组成计算机的主要电路系统，一般有BIOS芯片、I／O控制芯片、键盘和面板控制开关接口、指示灯插接件、扩充插槽、主板及插卡的直流电源供电接插件等元件。

主板的另一特点是采用了开放式结构。

主板上大都有6～8个扩展插槽，供计算机外围设备的控制卡（适配器）插接。

通过更换这些插卡，可以对计算机的相应子系统进行局部升级，使厂家和用户在配置机型方面有更大的灵活性。

总之，主板在整个计算机系统中扮演着举足轻重的角色。

可以说，主板的类型和档次决定了整个计算机系统的类型和档次，主板的性能影响着整个计算机系统的性能。

中央处理器（Central Processing Unit，CPU）是计算机中的核心配件，只有火柴盒那么大，几十张纸那么厚，但它却是一台计算机的运算核心和控制核心。

计算机中所有操作都由CPU负责读取指令，对指令译码并执行指令。

CPU的结构如下：CPU包括运算逻辑部件、寄存器部件和控制部件。

中央处理器从存储器或高速缓冲存储器中取出指令，放入指令寄存器，并对指令译码。

它把指令分解成一系列的微操作，然后发出各种控制命令，执行微操作系列，从而完成一条指令的执行。

指令是计算机规定执行操作的类型和操作数的基本命令。

指令由一个字节或者多个字节组成，其中包括操作码字段、一个或多个有关操作数地址的字段以及一些表征机器状态的状态字和特征码。

有的指令中也直接包含操作数本身。

（1）运算逻辑部件。

可以执行定点或浮点的算术运算操作、移位操作以及逻辑操作，也可执行地址的运算和转换。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

丛书特点：教学目标明确，注重理论与实践的结合，教学方法灵活：培养学生自主学习的能力，教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用，教学模式，提供配套的教学资源解决方案。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com