

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版产品模具设计与数控加工入门一点通>>

13位ISBN编号：9787302188438

10位ISBN编号：7302188432

出版时间：2009-1

出版时间：清华大学出版社

作者：杜智敏，何华妹 编著

页数：436

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Pro/ENGINEER是美国PTC公司开发的大型CAD/CAM/CAE集成软件。

其中Pro/ENGINEER Wildfire 4.0 (简称为Pro/E 4.0) 是PTC软件的最新版本, 是个全方位的三维开发软件, 它整合产品设计、装配、加工、钣金、模具等功能于一体。

软件模块众多、内容丰富、功能强大, 广泛应用于电子、航空、汽车、家电和玩具等行业。

随着我国制造业的快速发展, 模具工业的发展也非常迅速, 企业对模具设计人才的需求越来越大, 现有的模具设计人才远远不能满足当前制造业的需求。

本书作为“CAD/CAM入门一点通”系列丛书, 打破了传统书籍的编写架构, 突破所有基础入门书籍的条条框框, 以人性化的学习思路进行整体架构的编写。

全书每个学习知识点都先从介绍软件的基本功能入手, 然后配合相关的练习实例进行学习巩固, 完全按照人性化的学习方式进行编写, 使读者能轻松掌握基本软件功能的应用, 达到事半功倍的理想效果。

本书作者从真实严谨的角度出发, 以产品、模具设计为主线, 并以工厂中典型的产品、模具设计以及数控加工作为实例, 详细介绍了使用Pro/ENGINEER Wildfire 4.0各种功能完成设计任务的方法。

鉴于市场同类书籍的不足, 以及读者对学习的需要, 作者根据自己多年的实践经验和教学经验, 以易于上手并能够应用到实际生产中的原则编写本书。

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0产品模具设计与数控加工入门一点通》作者结合自己多年使用Pro/ENGINEER进行产品模具设计与数控加工的实践经验，以人性化的学习思路，由浅入深地为读者介绍Pro/ENGINEER Wildfire 4.0软件的功能。

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0产品模具设计与数控加工入门一点通》重点介绍了软件在产品模具设计中的应用，在此基础上还介绍了数控编程的方法。

全书内容翔实，选例典型，能使读者快速、全面地掌握Pro/ENGINEER Wildfire 4.0的使用。

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0产品模具设计与数控加工入门一点通》可作为各类培训学校的教材，也可作为工程技术人员及中专、中技、高职高专等相关专业师生的参考书。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER概述	1.1 Pro/ENGINEER模块简介	1.2 Pro/ENGINEER简体中文版的安装
1.3 Pro/ENGINEER应用初探	1.3.1 操作界面简介	1.3.2 文件的转换和鼠标按键的使用
1.4 层的使用	1.4.1 层的分类	1.4.2 层的基本操作
1.5 工具条的应用	1.5.1 视图的显示	1.5.2 模型和基准的显示
1.6 基准的创建	1.6.1 草绘	1.6.2 基准平面
1.6.3 基准轴	1.6.4 基准曲线	1.6.5 基准点和基准坐标系
1.7 综合实例——打印机周边配件	1.8 学习回顾	1.9 练习题
第2章 二维草图功能应用	2.1 草绘器优先选项	2.2 草绘器
2.3 二维草图约束功能	2.3.1 几何约束	2.3.2 尺寸约束
2.3.3 修改尺寸	2.4 二维草图基础功能	2.4.1 线
2.4.2 圆	2.4.3 圆弧	2.4.4 矩形、样条、点和参考坐标系
2.4.5 文本和调色板	2.5 草绘实例	2.6 二维草图编辑功能
2.6.1 圆角	2.6.2 镜像	2.6.3 使用和偏移
2.6.4 缩放和旋转	2.6.5 删除段、拐角和分割	2.7 综合实例
2.8 学习回顾	2.9 练习题	第3章 三维建模功能应用
3.1 三维建模概述	3.2 特征树	3.2.1 特征树设置
3.2.2 特征树应用	3.3 模型基本设置	3.4 基础特征
3.4.1 拉伸和旋转	3.4.2 扫描和扫描混合	3.4.3 混合
3.4.4 边界混合	3.4.5 螺旋扫描	3.4.6 可变剖面扫描
3.5 工程特征	3.5.1 孔	3.5.2 壳
3.5.3 拔模	3.5.4 倒圆角	3.5.5 筋和倒角
3.6 综合实例——飞机模型设计	3.7 学习回顾	3.8 练习题
第4章 三维编辑功能应用	4.1 三维编辑功能	4.1.1 镜像
4.1.2 阵列	4.1.3 加厚	4.1.4 实体化
4.1.5 合并和相交	4.1.6 修剪和延伸	4.1.7 投影和包络
4.1.8 填充和偏移	4.2 三维建模高级特征	4.2.1 扭曲
4.2.2 用户定义特征	4.2.3 缩放模型	4.2.4 特征操作
4.2.5 高级操作	4.3 综合实例——卡通模型玩具外壳设计	4.4 学习回顾
4.5 练习题	第5章 产品设计实例	5.1 充电器外壳设计实例
5.1.1 设计流程分析	5.1.2 面壳设计过程	5.1.3 底壳设计过程
5.2 学习回顾	5.3 练习题	第6章 组件功能应用
第7章 工程图功能应用	第8章 Pro/E模具设计模块	第9章 Pro/NC数控编程基础知识
第10章 Pro/NC程序的编制	第11章 Pro/NC数控加工实例	

章节摘录

随着现代工业的发展，21世纪的今天，传统的手工绘图已经不能满足产品设计的需求，而在设计技术飞速发展的同时，许多新的设计理念和设计方式也正迎头赶上。

先进的设计技术正走向集成化、智能化、可视化和网络化的新时代，而这些发展就需要功能强大的集成化软件的支持。

Pro/ENGINEER（简称Pro/E）软件是一个突破CAD/CAM/CAE传统观念的系统软件，它提供了参数化、特征建模、全相关及单一数据库的CAD设计新思路，为工程设计人女提供了非常强大的应用工具，而通过这些工具可以对产品进行设计、工程分析、绘制工程图以厦模具设计等操作。

随着版本的不断更新和功能的不断扩充，Pro/E更是扩展了软件的应用范围，面向专业化和智能化发展。

而本书作为Pro/E软件最新版本的基础篇，将会全方位地向读者介绍Pro/E软件的新增耐能和基础功能。

因此，读者应该从传统的二维绘图转变为以三维数字模型为主的设计方式，迅速掌握Pro/E的基本功能，进行三维零件的设计。

编辑推荐

《Pro/ENGINEER Wildfire 4.0中文版产品模具设计与数控加工入门一点通》特色：实用案例，Step by Step讲解方式行家指点，一学就会快速驾驭软件应用轻松掌握产品模具设计、数控加工技巧配实例及视频学习光盘

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>