

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302189916

10位ISBN编号：7302189919

出版时间：2009-4

出版时间：清华大学出版社

作者：王丽君 主编

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 前言

Visual Basic语言是目前广泛使用的计算机语言之一。

Visual Basic语言具有简单易学、生动直观的特点，使用Visual Basic可以开发出各种Windows应用程序。因此，国内大部分高等院校都把Visual Basic语言程序设计作为培养大学生计算机能力必修课程。

本书在详细阐述程序设计基本概念、原理和方法的基础上，采用循序渐进、深入浅出、通俗易懂的讲解方法，本着理论与实际相结合的原则，通过大量经典实例，重点讲解Visual Basic程序设计语言的概念、规则和使用方法，使程序设计语言的初学者能够在建立正确程序设计理念的前提下，掌握Visual Basic程序设计的技术和方法。

全书共11章，主要内容包括Visual Basic入门、Visual Basic编程基础、Visual Basic语言的基本控制结构、常用内部控件、数组、绘图和键盘及鼠标、过程、用户界面设计、文件、数据库的基本操作、图书管理系统设计等。

书中对控件、数组、函数、文件等重点和难点的内容进行了深入讲解和分析。

《Visual Basic程序设计》课程作为程序设计的入门课程，重视对程序设计和Visual Basic语言基本概念、原理和规则的讲解，力求给读者打下一个扎实的基础，培养读者良好的编程风格和程序设计能力。

《Visual Basic程序设计》可作为高等院校各专业程序设计基础教学的教材，也可作为编程人员自学Visual Basic语言的参考用书。

为了帮助读者学习，每章设有小结和习题，同时本书有配套的《Visual Basic程序设计上机实验及习题解答》的实验教材，重点介绍Visual Basic 6.0集成开发环境的使用，并设计了与本书章节同步的12个实验，使学生在实践学习过程中能迅速掌握Visual Basic语言程序程序设计。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书是为将Visual Basic作为第一门程序设计课程的学生编写的。

本书详实地讲解了 Visual Basic语言的基本概念和基本方法，力求给读者打下一个扎实的程序设计基础，培养读者程序设计的能力。

本书主要内容包括Visual Basic程序设计的基础知识、基本语法、编程方法及常用算法。

本书采用循序渐进、深入浅出、通俗易懂的讲解方法，本着理论与实际相结合的原则，通过大量经典实例对visual Basic语言进行了重点讲解，使程序设计语言的初学者能够掌握Visual Basic语言程序设计的技术和方法。

本书以Visual Basic编程基本技能训练为主线，突出基本技能的掌握，内容完整，阐述准确，层次清楚

。本书适用于高等学校各专业程序设计基础教学，同时也可作为计算机等级考试的参考书。

本书提供的电子课件可在清华大学出版社网站(<http://www.tup.com.cn>)下载。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic入门 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 Visual Basic的发展 1.1.2 Visual Basic的特点 1.1.3 程序设计与程序设计语言 1.1.4 Visual Basic程序设计的基本步骤 1.2 Visual Basic的编程环境 1.2.1 主窗口 1.2.2 属性窗口 1.2.3 代码窗口 1.2.4 工程资源管理器窗口 1.2.5 立即窗口 1.2.6 窗体布局窗口 1.2.7 工具箱窗口 1.3 Visual Basic对象的概念 1.3.1 对象的概念 1.3.2 对象的建立和编辑 1.3.3 对象的属性、事件和方法 1.4 Visual Basic简单控件设计 1.4.1 窗体 1.4.2 标签 1.4.3 文本框 1.4.4 命令按钮 1.5 Visual Basic的工程管理与环境设置 1.5.1 工程的构成 1.5.2 工程的管理 1.5.3 文件的管理 1.5.4 工程组 1.5.5 工程环境设置 1.5.6 程序的调试与纠错 本章小结 思考题第2章 Visual Basic编程基础 2.1 基本数据类型 2.1.1 数值型数据类型 2.1.2 字符型数据类型 2.1.3 布尔型数据类型 2.1.4 日期型数据类型 2.1.5 对象型数据类型 2.1.6 变体型数据类型 2.1.7 用户自定义数据类型 2.2 常量 2.2.1 直接常量 2.2.2 符号常量 2.2.3 系统常量 2.3 变量 2.3.1 变量的命名规则 2.3.2 变量的声明 2.4 运算符与表达式 2.4.1 算术运算符与算术表达式 2.4.2 字符运算符与字符串表达式 2.4.3 关系运算符与关系表达式 2.4.4 布尔运算符与布尔表达式 2.4.5 日期运算符与日期型表达式 2.4.6 复杂表达式 2.5 常用内部函数 2.5.1 数学函数 2.5.2 字符串函数 2.5.3 转换函数 2.5.4 日期/时间函数 2.5.5 格式输出函数 2.5.6 随机函数 2.5.7 Shell函数 2.5.8 测试函数 本章小结 思考题第3章 Visual Basic语言的基本控制结构第4章 常用内部控件第5章 数组第6章 绘图和键盘及鼠标第7章 过程第8章 用户界面设计第9章 文件第10章 数据库的基本操作第11章 图书管理系统设计附录参考文献

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章 Visual Basic入门 本章主要介绍Visual Basic的集成开发环境、简单的控件设计以及开发应用程序的过程。

并通过简单示例的介绍,使读者了解Visual Basic程序的开发步骤。

掌握Visual Basic开发应用程序的步骤。

学会Visual Basic的简单控件设计。

1.1 Visual Basic简介 Visual Basic是当今世界上应用最广泛的编程语言之一,它也被公认为是编程效率最高的一种编程方法。

无论是开发功能强大、性能可靠的商务软件,还是编写能处理实际问题的实用小程序,Visual Basic都是最快速、最简便的方法。

1.1.1 Visual Basic的发展 20世纪70年代末,Microsoft在当时的PC上开发了第一代的BASIC语言,那时的BASIC因为受当时计算机技术发展水平的影响,与现在的Visual Basic当然不可同日而语。尽管这样,在当时它还是非常流行的编程工具,许多的计算机初学者就是使用它来编制各种各样小程序的。

随着计算机的普及,PC操作系统也不断发展,Microsoft公司对其BASIC产品也做了许多方面的改进,推出了Quick BASIC,并得到了广泛的好评。

20世纪90年代初,由于Windows操作平台的逐渐流行,PC的操作方式开始由命令行方式向图形用户界面(Graphical User Interface, GUI)方式转变。

Microsoft公司凭借强大的技术优势,开始向可视化编程方向发展,于是就有了第一代的Visual Basic产品。

虽然第一代的Visual Basic产品功能很少,但是它具有跨时代的意义。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 编辑推荐

《VisualBasic程序设计》特色：《VisualBasic程序设计》以Visual Basic编程基本技能训练为主线，突出基本技能的掌握，内容新颖，图文并茂，层次清楚。通过《VisualBasic程序设计》的学习，将使学生牢固掌握程序设计的基本技能并能进行简单程序设计和信息管理工作，以适应信息时代对大学生科学素质的要求。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>