

<<Authorware 7.0实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0实用教程>>

13位ISBN编号：9787302198499

10位ISBN编号：7302198497

出版时间：2009-5

出版时间：清华大学出版社

作者：刘瑞挺，侯东梅 主编，周同，杨荣，刘涛 编著

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0实用教程>>

内容概要

本书从Authorware多媒体应用的实际制作出发，以任务驱动、案例教学为主要教学方式，通过大量实例介绍了多媒体应用制作的方法和技巧，具有概念清晰、系统全面、精讲多练、实用性强和突出技能培训等特点。

全书分3篇，共10章，内容包括多媒体素材的使用、动画制作、人机交互、复杂多媒体应用的设计，以及多媒体应用程序发布等内容。

本书可作为应用型本科院校、高等职业院校、高等专科学校及成人高校计算机应用、多媒体技术及相关专业的教材，也可供相关培训班以及多媒体制作入门者使用。

书籍目录

入门篇	第1章 Authorware概述和基本操作	1.1 初识Authorware	1.1.1 Authoreware的发展
历程	1.1.2 Authoreware的优点	1.2 Authoreware7.0的新功能	1.3 Authoreware7.0的开发
环境	1.3.1 安装与运行	1.3.2 认识Authoreware7.0工作界面	1.3.3 图标的使用
	1.3.4 文件基本操作	相关知识	本章小结
		思考与练习	第2章 素材的运用
显示文本	2.1.1 插入文本	2.1.2 编辑文本	2.1.3 设置文本样式
特效字	2.1.4 制作特		
	2.2 图形编辑	2.2.1 插入图形	2.2.2 导入图像
		2.2.3 图形的排列	2.3
显示图标	2.3.1 设置层	2.3.2 显示效果的设置	2.3.3 显示图标的其他属性
2.4 等待图标和擦除图标	2.4.1 等待图标	2.4.2 擦除图标	2.5 声音图标
2.5.1 导入声音文件	2.5.2 声音的压缩和控制	2.6 插入动画	相关知识
		本章小结	
	思考与练习	第3章 制作动画	3.1 将对象移动到固定点
		3.2 将对象移动到固定直线上	
		的某点	3.3 指向固定区域内的某点
		3.4 指向固定路径的终点	3.5 指向固定路径的任意
		点	相关知识
		本章小结	思考与练习
		拓展篇	第4章 交互图标基础应用
响应——放飞气球	4.1 “按钮”		
4.2 “热区域”响应——知识测试	4.3 “热对象”响应——乐器知识测试		
4.4 “目标区”响应——拼图游戏	4.5 “下拉菜单”响应——电子乐欣赏	4.6 “条件	
”响应——算术题	4.7 “文本输入”响应——诗词测试	4.8 “按键”响应——控制图片移动	
4.9 “时间限制”响应和“重试限制”响应——谜语游戏	相关知识	本章小结	思考与
			练习
第5章 交互图标综合实例	第6章 框架图标的应用	第7章 决策图标的应用提高篇	第8章
变量和函数的使用	第9章 多媒体程序的辅助制作功能	第10章 多媒体作品的打包与发布参考文	献

<<Authorware 7.0实用教程>>

章节摘录

入门篇 第1章 Authorware概述和基本操作 Authorware是一个可以将图片、声音、动画等多种媒体集成到一起的优秀软件。

尤其在辅助教学方面，使用它制作的课件具有生动的画面、形象的演示，给人耳目一新的视觉效果，从而让传统的粉笔和黑板可以退居二线。

Authorware使用起来就像“搭积木”，用鼠标拖动各种图标工具，再使用完善的交互功能，就能让用户制作出“大师级”的多媒体软件。

“网上发布”功能满足了“网虫”们的网上表现欲望，而“知识对象”、引入DVD、增强的ActiveX控件支持等功能让用户制作复杂程序更加得心应手。

学习目标 · 了解Authorware的发展历史 · 熟悉Authorware的特点 · 了解Authorware 7.0的新功能 · 熟悉Authorware 7.0的安装和工作界面 1.1 初识Authorware Authorware的突出特点是兼顾了初级使用者或有一定编程基础人员的需求。

对于初学者，可以使用Authorware图标编程的方式，这一编程方式符合初学者的思维方式，程序流程十分形象，便于理解和使用。

从未学习过Authorware的用户经过简单的培训，就能掌握Authorware的基本技术并能制作出实用的课件。

对于有一定基础的编程人员，Authorware又提供了大量的系统函数和系统变量，使他们的聪明才智得以充分发挥，编制出更高质量的课件来。

此外Authorware还预留了进一步扩展其功能的接口，通过外部的UCD函数、DLL函数、Xtras函数和ActiveX控件，Authorware的功能得到更大的扩展，几乎能随心所欲地实现一切课件所需要的功能。从5.0版开始，Authorware又增加了“知识目标”向导模块，在一定意义上方便了用户创建应用程序和应用程序中的模块。

编辑推荐

科学性：面向职业岗位群，着眼于高素质技能型人才的培养。

实用性：以“情境入 任务驱动式教学与实践 总结提高”为主线，突出实践与应用。

互动性：汲取建构主义学习理论之精华，以双主教学模式为依据，实现师生互动式教学。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>