

图书基本信息

书名：<<Java ME移动开发实例精讲>>

13位ISBN编号：9787302209874

10位ISBN编号：7302209871

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：郭克华

页数：429

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着互联网的迅猛发展,3G(第三代数字通信技术)时代已经来临,互联网中人纷纷进军3G领域,尝试发掘自身业务与3G业务的结合点。

不少编程爱好者和程序员在逐渐转向移动开发。

Java ME作为移动开发的一项重要技术,备受人们关注。

对于初学者来说,有一本自己能看得懂、学得会、实例丰富、完全可以自学的Java ME方面的书是非常必要的。

这就是本书编写的初衷。

本书内容 本书的知识体系本着循序渐进的原则,以实例、案例的形式,逐步引领读者从基础到各个知识点的系统学习。

全书共分为8篇: 第1篇为入门篇。

主要讲解了Java ME的体系架构,包括Java ME简介、Java ME体系结构、JDK的安装、WTK的安装、Eclipse和EclipseMe的安装,最后编写了一个简单的手机应用程序。

第2篇为高级界面开发。

主要介绍界面和Command、Command事件和List, TextBox、Ticker和Alert, 表单元素的使用, 表单元素事件, 还特别针对一个短信界面开发案例进行讲解。

第3篇为工具API。

主要讲解了异常的重要内容,包括了异常的出现、常见异常、异常的处理和自定义异常。

介绍了多线程,包括多线程的必要性、多线程的两种开发方法和多线程的安全问题。

还介绍了利用Math类进行数值运算,利用String类和StringBuffer类进行字符串处理,最后讲解了时间管理及其他工具类和数据类型转换, 第4篇为低级界面开发。

主要讲解了Canvas绘图、Canvas事件和自定义控件,介绍了一个动画开发、一个时钟开发的案例,然后介绍了拼图游戏。

第5篇为RMS开发,主要讲解了RMS基础编程和RMS高级编程,开发了一个电话簿案例。

第6篇为网络应用开发。

本篇主要介绍TCP编程、UDP编程、HTTP编程。

第7篇为游戏开发。

本篇主要介绍了游戏画布和图层、Sprite、TiledLayer和图层管理器,最后用一个赛车游戏对Sprite以及地图滚动实例进行了深入总结。

第8篇为其他内容。

本篇主要介绍了JBuilder下的Java ME开发,并讲解了Java ME代码优化,介绍了一些常见的代码优化技巧。

本书读者对象 本书可作为有一定Java基础但没有Java ME移动开发经验的程序员的入门用书,也可供有经验的Java ME开发人员参考,也适合作为Java移动开发技术培训班的教材。

本书特色 本书专门配备了全程语音教学视频光盘,这是我们目前所见到的Java ME类图书唯一的一本,读者可以先看光盘再看书,相信一定可以更快、更方便地学习。

本书的配套光盘中包含全书所有实例的源代码以及用到的软件,免去了读者录入之苦,所有程序均经过了作者精心的调试,确保准确无误。

本书作者是资深讲师,长期从事Java高端技术的研发与培训,拥有丰富的开发、教学经验,无论从书的实用性和可读性都有实力保证。

本书内容全面,涵盖了Java ME&MIDP 2.0中几乎所有的内容,包括界面开发、常用工具、数据存储开发、网络应用开发、游戏开发、代码优化等;采用印度基于榜样的教学方法,提出案例,现场开发,即学即会。

本书语言浅显易懂,实例丰富,可操作性强,把各种方法和技巧完全融于实例的制作中。

作者和服务 郭克华,计算机应用技术博士,中国计算机学会会员,印度国家信息技术学院(NIIT)软件开发与项目管理培训师,NIIT2005年白金院士奖获得者,上海仕为咨询特聘专家,惠普

中国特约讲师，中南大学讲师。

8年的软件开发和培训经历，在全国各地进行基于Java技术的培训和咨询，服务的企业包括石油、铁路、电信、数字认证、对日软件外包等公司，具有丰富的项目、培训和咨询经验，是高质量培训教案的积极开发者，2008年，出版了《J2EE高级框架实战教学视频（16CD，50讲）》、《JAVA ME移动开发实战教学视频（2DVD，25讲）》，反响强烈，在业界获得大量好评，被包括太平洋电脑网、硅谷动力、网易、CSDN在内的各大网站和个人广泛转载，培训教案被广为传阅。

本书的有关技术问题，读者可以发邮件给作者以相互交流，作者的邮件是：guokehua@yahoo.com.cn，liulm75@163.com。

本书除了郭克华主要编著以外，周宜洁、郭泽平、何才菊、阳际荣、王昭阳、胡博涵、胡智宏、王孟、韦建新、郭克莲、陈海燕、李敏、王祥、陈林、方嘉、林亚池、郭承周、王鑫鑫、王传荣、唐路明等人也参与了本书的部分编写工作，在此一并感谢。

内容概要

本书分为8篇共26章，包括入门、高级界面开发、工具API、低级界面开发、RMS开发、网络应用开发、游戏开发和代码优化等。

本书使用的开发环境是JDK1.6+WTK2.5+Eclipse3.2.2+EclipseMe1.7.7，逐步引领读者从基础到各个知识点的学习，然后再开发出完整的系统。

全书内容由浅入深，并辅以大量的实例说明，每一个专题后面都给出了完整的项目案例，如短信界面开发、动画开发、电话簿开发、拼图游戏及赛车游戏等。

作者简介

郭克华，计算机应用技术博士，中国计算机学会会员，印度国家信息技术学院（NIIT）软件开发与项目管理培训师，NIIT2005年白金院士奖获得者，上海仕为咨询特聘专家，惠普中国特约讲师，中南大学讲师。

8年的软件开发和培训经历，在全国各地进行基于Java技术的培训和咨询，服务的企业包括石油、铁路、电信、数字认证、对日软件外包等公司，具有丰富的项目、培训和咨询经验，是高质量培训教案的积极开发者，2008年，出版了《J2EE高级框架实战教学视频（16CD，50讲）》、《JAVAME移动开发实战教学视频（2DVD，25讲）》，反响强烈，在业界获得广泛好评，被包括太平洋电脑网、硅谷动力、网易、CSDN在内的各大网站和个人网站广泛转载，培训教案被广为传阅。

书籍目录

第1篇 入门 第1章 Java ME体系介绍和环境配置第2篇 高级界面开发 第2章 界面和Command 第3章 Command事件和List 第4章 TextBox、Ticker和Alert 第5章 表单元素 第6章 表单元素事件 第7章 案例1：短信界面开发第3篇 工具API 第8章 异常处理 第9章 多线程 第10章 数值运算、字符串处理和时间管理 第11章 其他工具类和数据类型转换第4篇 低级界面开发 第12章 Canvas绘图 第13章 Canvas事件和自定义控件 第14章 案例2：动画和简单游戏开发第5篇 RMS开发 第15章 RMS基础编程 第16章 RMS高级编程 第17章 案例3：电话簿模拟第6篇 网络应用开发 第18章 TCP编程 第19章 UDP编程 第20章 HTTP编程第7篇 游戏开发 第21章 游戏画布和图层 第22章 Sprite 第23章 TiledLayer和图层管理器 第24章 案例4：赛车游戏第8篇 其他 第25章 JBuilder下的Java ME开发 第26章 Java ME代码优化附录A 光盘内容与使用说明

编辑推荐

《Java ME移动开发实例精讲》部分视频被CSDN.网易.硅谷动力.太平洋电脑网等在内的各大网站和个人网站广泛转载，被观看逾万次国内第一部配备全套视频讲解的JavaME类图书部分视频在太平洋电脑网、硅谷动力、网易、CSDN等大网站广泛转载，反响强烈 配全套25讲同步视频讲解 配备多个教学案例和源程序 作者有开发与培训8年经验，为多家大型企业做过培训，实战经验丰富 实战派开发专家倾情奉献 国内第一部配全套视频的Java ME类图书

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>