

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302210542

10位ISBN编号：7302210543

出版时间：2009-10

出版时间：清华大学出版社

作者：钱银中，简勇 编著

页数：293

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

本教材由13个项目组成，每个项目按照完成该项目的工作过程分解成若干个子任务，把Java语言的知识点分解并贯穿在项目任务中。

通过项目和任务的实施，学习知识和掌握技能。

项目1通过一个最简单的程序认识Java语言；项目2计算按揭贷款；项目3计算圆周率；项目4建立学生基本信息管理；项目5计算平面图形的面积；项目6通用堆栈；项目7统计人文知识竞赛成绩；项目8显示时钟；项目9处理异常情况；项目10恺撒密码；项目11生产者消费者问题；项目12聊天室；项目13管理个人通讯录。

项目安排顺序既符合学生的认知规律，又反映了Java语言知识的连贯性。

本书结合项目任务在讲解知识点的过程中列举了上百个例子，便于学生融会贯通地掌握知识。

项目和实例融知识性与趣味性于一体，且全部取自学生熟悉的场景。

本书可作为高职高专Java程序设计课程的教材，也可作为Java语言的职业培训教材或Java语言爱好者的自学用书。

<<Java程序设计>>

书籍目录

项目1 第一个Java程序 任务1 熟悉Java 1.1.1 任务分析 1.1.2 相关知识 1.1.3 任务实施 1.1.4 知识拓展
任务2 下载和安装Java SE 1.2.1 任务分析 1.2.2 相关知识 1.2.3 任务实施 任务3 使用命令行工具编译和
运行程序 1.3.1 任务分析 1.3.2 相关知识 1.3.3 任务实施 1.3.4 知识拓展 任务4 使用集成的开发工具
1.4.1 任务分析 1.4.2 相关知识 1.4.3 任务实施 1.4.4 知识拓展 练习题项目2 计算按揭贷款 任务1 确定
变量 2.1.1 任务分析 2.1.2 相关知识 2.1.3 任务实施 2.1.4 知识拓展 任务2 选择数据类型 2.2.1 任务
分析 2.2.2 相关知识 2.2.3 任务实施 2.2.4 知识拓展 任务3 执行运算 2.3.1 任务分析 2.3.2 相关知识
2.3.3 任务实施 任务4 编写语句 2.4.1 任务分析 2.4.2 相关知识 2.4.3 任务实施 2.4.4 知识拓展 任务5
实现人机对话 2.5.1 任务分析 2.5.2 相关知识 2.5.3 任务实施 练习题项目3 计算圆周率 任务1 在循
环迭代过程中实现累加 3.1.1 任务分析 3.1.2 相关知识 3.1.3 任务实施 3.1.4 知识拓展 任务2 使用分
支判定累加中的加减运算 3.2.1 任务分析 3.2.2 相关知识 3.2.3 任务实施 3.2.4 知识拓展 任务3 使用
数组 3.3.1 任务分析 3.3.2 相关知识 3.3.3 任务实施 3.3.4 知识拓展 练习题项目4 学生基本信息管理
任务1 定义类项目5 计算机平面图形的面积项目6 通用堆栈项目7 统计人文知识竞赛成绩项目8 显
示时钟项目9 处理异常情况项目10 恺撒密码项目11 生产者消费者问题项目12 聊天室项目13 管理个人通
信录附录A 使用Eclipse开发Java项目附录B Java SE6.0类库及其API规范参考文献

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>