

<<Visual Basic实用编程技术>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic实用编程技术>>

13位ISBN编号：9787302212553

10位ISBN编号：7302212554

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学出版社

作者：徐天伟，肖飞 主编

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic实用编程技术>>

前言

visual Basic（简称VB），是Microsoft公司推出的一种windows应用程序开发工具。

visual Basic具有简单易学、操作方便、功能强大等特点，并且Visual Basic采用面向对象与事件驱动的程序设计思想，使编程更加方便、快捷，即使没有接触过程序设计的人员也能够在此较短时间内学会并掌握其开发功能完善的应用程序，因而Visual Basic已经成为普通用户首选的程序设计语言。

在我国，相当流行的是VB 6.0中文版，而且学习VB和使用VB开发的人员越来越多。

现在的问题是大家都希望有一些适合VB教和学的教材。

根据这个情况，我们结合VB教学和应用开发的经验体会，编写了本书。

全书分为三篇。

基础篇讲解如何让我们入门Visual Basic和介绍Visual Basic的编程基础，一般在讲解内容后紧跟实例；任务篇主要是给定一些比较典型的实例任务，通过任务的制作过程来讲解Visual Basic控件的应用、Visual Basic数据库编程以及高级控件的应用；项目篇通过项目实例来一步一步引导读者利用Visual Basic进行项目设计。

全书各篇内容既相互联系又相对独立，并依据教学特点精心编排，方便读者根据自己需要进行选择。

本书适合作为高等院校计算机相关专业的教材，同时也适合初、中级读者学习使用，对于visual Basic初学者及软件开发人员也非常实用。

只要阅读本书，并按实例上机操作进行练习和实习，就能在此较短时间内基本掌握Visual：Basic。

及其应用技术。

本书第1～5章由徐天伟、甘健侯编写，第6、7章由肖飞、梁立编写，第8章、附录由文斌编写，全书程序由徐天伟、肖飞、甘健侯、梁立、文斌调试完成。

全书由徐天伟、甘健侯统筹。

其他很多同志对本书的编写提供了许多支持和帮助，在此一并表示感谢！

感谢本书所引用参考文献的作者和出版社。

由于时间仓促，加之编者水平有限，难免有不当之处，恳请广大读者批评指正，多提宝贵意见。

<<Visual Basic实用编程技术>>

内容概要

本书通过丰富的实例，深入浅出地介绍了Visual Basic程序设计的基础知识和进行项目编程的方法。全书共分为三篇8章，第1篇包括第1、2章，第1章讲解了Visual Basic入门，第2章讲解了Visual Basic编程基础；第2篇包括第3~5章，第3章讲解了基本控件应用，第4章讲解了数据库应用实例，第5章讲解了高级控件编程；第3篇包括第6~8章，分别用几个项目设计实例介绍了如何在Visual Basic平台下进行项目设计；并在最后的附录中给出了ASCII字符集、常用控件、常用属性、方法、事件以及常用错误信息。

本书适合作为高等院校、高职高专学校计算机相关专业的教材，也适合作为计算机技术培训的教材，同时也适合初、中级读者学习使用，对于Visual Basic初学者及软件开发人员也非常实用。

<<Visual Basic实用编程技术>>

书籍目录

第1篇 基础篇 第1章 Visual Basic入门 1.1 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.2 创建Visual Basic应用程序
1.3 Visual Basic工程的组成 1.4 Visual Basic面向对象程序设计基础 1.5 使用Visual Basic 6.0的帮助系统
习题 第2章 Visual Basic编程基础 2.1 字符集、关键字、标识符与编码规则 2.2 数据类型 2.3 常量与变
量 2.4 运算符和表达式 2.5 用户交互函数与过程 2.6 Visual Basic程序设计基础 2.7 数组 2.8 过程和
变量及其作用域 2.9 多窗体与多模块程序设计 2.10 程序调试与出错处理 2.11 常用内部函数 2.12 生
成可执行文件和制作安装程序 习题第2篇 任务篇 第3章 基本控件应用 3.1 任务1——圆周长、圆面
积求解窗体 3.2 任务2——计时器的设计 3.3 任务3——字体设置窗体 3.4 任务4——歌曲选择器 3.5
任务5——图像浏览器 3.6 任务6——图像浏览器中实现图像显示特效 3.7 任务7——一维数组的应用
3.8 任务8——二维数组的应用 3.9 任务9——模拟随机抽奖 3.10 任务10——简易键盘指法练习游戏
习题 第4章 数据库应用实例 4.1 任务1——数据浏览窗口的设计 4.2 任务2——数据维护窗口的设计
4.3 任务3——数据查询窗口的设计 4.4 任务4——数据输出到Excel 习题 第5章 高级控件编程 5.1 任
务1——设计系统主菜单 5.2 任务2——图形菜单 5.3 任务3——WAV和AVI播放器 5.4 任务4——网
页浏览器 5.5 任务5——生成图文并茂的Word文档 5.6 任务6——TreeView控件应用 5.7 任务7——进
度条 习题第3篇 项目篇 第6章 工程开发初步 6.1 系统设计 6.2 数据库设计 6.3 系统设计与开发 习
题 第7章 图书资料管理信息系统 第8章 宾馆管理信息系统 附录A 附录B参考文献

<<Visual Basic实用编程技术>>

章节摘录

插图：VisualBasic是通用的程序设计语言，它提供了开发Windows应用程序的一种快速简捷的方法。作为微软技术人员以及编程爱好者挚爱的开发工具，VisualBasic已经经历了很多次的改进，其目的就是使VisualBasic：能更简单、更快捷地用于设计、编写和调试出优秀的面向对象的应用程序。

VisualBasic6.0具有以下主要的功能特点：(1)提供了面向对象的可视化编程工具。

(2)提供了事件驱动的编程方式。

(3)是结构化的程序设计语言。

(4)提供了易学易用的应用程序集成开发环境。

(5)支持多种数据库系统的访问。

(6)支持动态数据交换(DDE)、动态链接库(DLL)和对象的链接与嵌入(OLE)。

(7)具有完备的Help联机帮助功能。

1.1 VisualBasic6.0的集成开发环境VisualBasic6.0的集成开发环境与Windows环境下的许多应用程序相似，也有标题栏、菜单栏、工具栏、快捷菜单，同时它还有工具箱、工程资源管理器窗口、属性窗口、窗体设计器、窗体布局窗口、立即窗口等。

在IDE(Integrated Development Environment，集成开发环境)中，可以实现程序设计、编辑、编译和调试等功能。

<<Visual Basic实用编程技术>>

编辑推荐

《Visual Basic实用编程技术》：21世纪高等学校计算机教育实用规划教材。

<<Visual Basic实用编程技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>