

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302221029

10位ISBN编号：7302221022

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：田丽华，岳俊华，李卓，吕鑫 编著

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书以数据类型为主线，以函数为核心，介绍了C程序的逻辑结构（顺序、选择、循环）、C语言的数据结构（数组、指针、链表等）和文件操作。

章节衔接性好，目的明确，将具有代表性和实用性的案例不断扩展和完善，每章所学习的内容是在前面所学知识的基础上进行扩展，体现了结构化程序设计的模块化原则。

本书文字流畅，通俗易懂，深入浅出，实用性强。

本书可作为计算机及其他理工科专业的教材以及喜欢编程的爱好者的参考书。

与本书配套的《C语言程序设计上机指导与习题解答》（田丽华主编，北京邮电大学出版社出版）提供大部分课后习题解答。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C语言概述	1.1 程序设计语言的发展及其特点	1.2 C语言的发展过程及其特点	1.2.1 C语言的发展过程	1.2.2 当代最优秀的程序设计语言	1.2.3 C语言的版本	1.2.4 C语言的特点	1.2.5 C语言的应用	1.3 认识简单的C语言程序	1.4 Visual C++6.0集成开发环境的使用	1.4.1 Visual C++6.0简介和启动	1.4.2 利用Visual C++6.0集成开发环境建立工程	1.5 C程序开发过程	本章小结	习题1													
第2章 数据类型、运算符与表达式	2.1 计算机的工作原理	2.2 C语言的数据类型	2.3 常量、变量和标识符	2.3.1 标识符	2.3.2 常量和符号常量	2.3.3 变量	2.4 整型数据	2.4.1 整型常量的表示方法	2.4.2 整型变量	2.4.3 整型常量的分类	2.5 实型数据	2.5.1 实型常量的表示方法	2.5.2 实型变量	2.5.3 实型常数的类型	2.6 字符型数据	2.6.1 字符常量	2.6.2 字符变量	2.6.3 字符数据在内存中的存储形式及使用方法	2.6.4 字符串常量	2.7 C语言的运算符与表达式	2.7.1 赋值运算符、赋值表达式	2.7.2 不同数据类型间的赋值规则	2.7.3 算术运算符和算术表达式	2.7.4 逗号运算符和逗号表达式	2.7.5 sizeof运算符和复合赋值运算符	本章小结	习题2
第3章 C程序设计——顺序程序设计	3.1 程序的控制结构	3.1.1 算法的基本概念	3.1.2 算法的特性	3.1.3 算法的表示	3.1.4 用N-S流程图表示算法	3.1.5 用计算机语言表示算法	3.1.6 结构化程序设计方法	3.2 C语句概述	3.3 数据输入输出的概念及在C语言中的实现	3.4 字符数据的输入与输出	3.4.1 字符输出函数putchar	3.4.2 键盘输入函数getchar	3.5 格式输出函数printf	3.5.1 printf函数调用的一般形式	3.5.2 使用printf函数注意事项	3.6 格式输入函数scanf	3.7 顺序结构程序设计举例	本章小结	习题3								
第4章 选择结构程序设计	4.1 关系运算符和表达式	4.1.1 关系运算符及其优先级	4.1.2 关系表达式	4.2 逻辑运算符和逻辑表达式	4.2.1 逻辑运算符	4.2.2 逻辑表达式	4.3 if语句	4.3.1 if语句的三种形式	4.3.2 if语句的嵌套	4.3.3 条件运算符和条件表达式	4.4 switch语句	4.5 程序举例	本章小结	习题4													
第5章 循环控制	第6章 函数	第7章 预处理命令	第8章 数组	第9章 指针	第10章 结构体与共用体	第11章 位运算	第12章 文件	附录A 关键字	附录B ASCII码表	附录C 运算符	附录D 常用函数	参考文献															

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>