

<<Java ME程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java ME程序设计>>

13位ISBN编号：9787302233640

10位ISBN编号：7302233640

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：郭克华 编

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java ME程序设计>>

内容概要

本书分为7部分共21章，包括入门、高级界面开发、工具api、低级界面开发、rms开发、网络应用开发、游戏开发等内容。

本书使用的开发环境是jdk 1.6+wtk 2.5+eclipse 3.2.2+eclipseme 1.7.7，逐步引领读者从基础到各个知识点的学习。

全书内容由浅入深，并辅以大量的实例说明，每一个专题后面都给出了完整的项目课程设计，如短信界面开发、动画开发、电话簿开发、拼图游戏、赛车游戏等。

本书提供了所有实例和上机习题的源代码，以及开发过程中用到的软件，供读者学习参考。

本书为学校教学量身定做，每个章节都有建议的课时，对于一些比较难的章节，定为选学内容。

本书供高校java me移动开发相关课程使用，也可供有javase基础但没有java me基础的程序员作为入门用书，更可以作为社会上java嵌入式培训班教材使用，对于缺乏项目实战经验的程序员来说，可用于快速积累项目开发经验。

<<Java ME程序设计>>

书籍目录

第1章 体系介绍和环境配置 1.1java me概述 1.2剖析java me 1.3安装jdk 1.3.1获取jdk 1.3.2安装jdk 1.4安装wtk 1.4.1获取wtk 1.4.2安装wtk 1.5安装eclipse和eclipseme 1.5.1获取eclipse 1.5.2安装eclipse 1.5.3eclipse整合eclipseme 1.6开发一个手机应用程序 1.6.1建立项目 1.6.2建立手机应用程序 1.7小结 1.8上机习题 第2章 界面和command命令按钮 2.1详解midlet结构第3章 List、TextBox、Ticker和Alert第4章 表单元素及其事件第5章 课程设计1：短信界面开发第6章 异常处理和多线程第7章 数据处理的工具类第8章 Canvas绘图第9章 Canvas事件第10章 课程设计2：自定义控件第11章 课程设计3：动画和简单游戏第12章 rms基础编程第13章 rms高级编程第14章 课程设计4：电话簿模拟第15章 tcp编程第16章 udp编程第17章 http编程第18章 游戏画布和图层第19章 sprite第20章 tiledlayer和图层管理器第21章 课程设计5：赛车游戏

<<Java ME程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>