

<<动态网页制作教程>>

图书基本信息

书名：<<动态网页制作教程>>

13位ISBN编号：9787302236344

10位ISBN编号：7302236348

出版时间：2010-10

出版时间：清华大学出版社

作者：刘梅彦，徐英慧 编著

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动态网页制作教程>>

内容概要

本书系统全面地介绍了动态网页设计与制作技术。

全书共13章，以使用Dreamweaver CS4制作动态网页的技术为主线，穿插介绍了CSS技术、HTML与客户端脚本技术、Web图像制作技术和网页动画制作技术，并给出了一个网站开发的综合实例。

本书内容全面，语言精练，实例丰富，注重技术与应用的紧密结合，每章后给出的实训题目方便学习者上机实践。

本书适合作为应用型本科、高职高专相关专业的教材，也适合作为网页制作技术的培训教材和自学参考书。

书籍目录

第1章 网页基础知识 1.1 WWW及网页的基本概念 1.2 网页的基本结构 1.3 网页的制作流程 1.4 网页的设计原则 1.5 网页的制作工具 1.5.1 Dreamweaver CS4的界面 1.5.2 设置Dreamweaver的首选参数 1.6 习题第2章 网站的创建与管理 2.1 网站的开发流程 2.1.1 网站规划 2.1.2 网站设计 2.1.3 网页制作 2.1.4 网站发布 2.1.5 网站维护 2.2 创建站点 2.2.1 创建本地站点 2.2.2 设置远程站点 2.3 管理站点 2.3.1 站点的打开、编辑、删除和复制 2.3.2 网站文件管理 2.4 站点上传 2.5 创建和管理站点文件 2.5.1 创建和打开网页文档 2.5.2 设置页面的属性 2.5.3 设置网页的头部内容 2.6 习题第3章 在网页中插入文本和表格 3.1 在网页中插入文本 3.2 设置文本格式 3.3 设置段落格式 3.4 创建列表 3.5 在网页中使用表格 3.5.1 创建表格 3.5.2 编辑表格 3.5.3 设置表格属性 3.6 习题第4章 层叠样式表CSS 4.1 CSS样式简介 4.2 “CSS样式”面板 4.3 创建CSS样式 4.3.1 CSS选择器 4.3.2 CSS规则的定义位置 4.3.3 CSS样式定义综合实例 4.4 应用和管理CSS样式 4.5 习题第5章 插入图像和多媒体对象 5.1 图像文件格式 5.2 在页面中插入图像 5.3 创建鼠标经过图像 5.4 插入Flash对象 5.4.1 插入Flash动画影片 5.4.2 插入FLV文件 5.5 在网页中添加声音和视频 5.5.1 在网页中添加音频 5.5.2 添加视频 5.6 插入其他多媒体对象 5.7 习题第6章 超链接与导航 6.1 文档位置和路径 6.2 创建超链接 6.2.1 链接文件和文档 6.2.2 链接到文档中的特定位置 6.2.3 创建电子邮件链接 6.2.4 创建空链接和脚本链接 6.3 创建Dreamweaver导航条 6.4 图像地图 6.5 习题第7章 规划网页布局 7.1 使用表格布局网页 7.2 AP元素 7.2.1 创建AP元素 7.2.2 设置AP元素属性 7.2.3 利用AP元素进行网页布局 7.3 框架和框架集 7.3.1 什么是框架和框架集 7.3.2 创建框架和框架集 7.3.3 查看和设置框架/框架集的属性 7.3.4 建立框架间的超链接 7.3.5 处理不能显示框架的浏览器 7.4 习题第8章 使用表单和行为创建动态网页 8.1 表单 8.1.1 表单对象 8.1.2 创建表单 8.2 行为 8.2.1 行为、事件和动作的概念 8.2.2 Dreamweaver中常用的事件 8.2.3 使用“行为”面板添加和修改行为 8.2.4 使用Dreamweaver内置的行为 8.3 习题第9章 使用模板和库创建网页 9.1 模板的创建与应用 9.1.1 创建模板 9.1.2 应用模板 9.1.3 编辑和更新模板 9.1.4 管理模板 9.2 库的创建与使用 9.3 习题第10章 HTML与JavaScript语言基础 10.1 HTML语言 10.1.1 HTML文件的基本结构 10.1.2 HTML语言的语法规则 10.1.3 常用的HTML标记 10.2 XML与XHTML语言简介 10.2.1 XML简介 10.2.2 XHTML简介 10.3 JavaScript语言概述 10.3.1 JavaScript的主要特点和用途 10.3.2 JavaScript脚本在网页中的位置与执行 10.3.3 编写第一个JavaScript程序 10.4 JavaScript的变量、常量、数据类型和表达式 10.4.1 JavaScript的变量 10.4.2 JavaScript的数据类型 10.4.3 JavaScript的常量 10.4.4 JavaScript的表达式和运算符 10.5 JavaScript程序语句 10.5.1 条件和分支语句 10.5.2 循环语句 10.6 JavaScript的函数和事件处理 10.6.1 函数 10.6.2 事件和事件处理 10.7 使用JavaScript对象 10.7.1 JavaScript对象的概念 10.7.2 JavaScript的内置对象 10.7.3 JavaScript浏览器对象和文档对象 10.8 动态网页制作实例 10.8.1 跑马灯效果 10.8.2 时钟显示 10.8.3 在线考试 10.8.4 跟随鼠标的星星 10.8.5 在一个页面区域内滚动文字且指停 10.8.6 实现表格行在鼠标经过时变色的效果 10.8.7 页面背景自动改变 10.8.8 图像分区块明暗渐变效果 10.8.9 拼图游戏 10.9 习题第11章 使用Fireworks CS4制作网页图像 11.1 Fireworks使用基础 11.1.1 网页图像的基础知识 11.1.2 Fireworks基本操作 11.2 绘制和编辑矢量图形 11.2.1 绘制矢量图形 11.2.2 编辑矢量图形 11.2.3 矢量图形绘制实例——夜空 11.3 绘制和编辑位图图像 11.3.1 绘制位图图像 11.3.2 选取位图区域 11.3.3 对位图应用滤镜 11.4 使用文本 11.4.1 输入/导入文本 11.4.2 编辑文本 11.4.3 文本与路径 11.5 元件、图层与动画 11.5.1 元件和实例 11.5.2 GIF动画 11.5.3 使用图层 11.6 使用切片和热点 11.6.1 创建和编辑切片 11.6.2 创建和编辑热点 11.7 优化与导出 11.7.1 Fireworks优化导出的图像格式 11.7.2 优化图像 11.7.3 导出优化图像 11.8 Fireworks综合制作实例——制作Banner动画 11.9 习题第12章 使用Flash CS4制作网页动画 12.1 Flash CS4的工作环境 12.2 Flash CS4动画基础 12.2.1 一般Flash工作流程 12.2.2 Flash动画的基本概念 12.2.3 在Flash中绘图和添加文字 12.2.4 导入素材 12.2.5 元件的制作 12.3 制作简单动画 12.3.1 制作逐帧动画 12.3.2 制作补间动画 12.3.3 创建引导线动画 12.3.4 创建遮罩动画 12.4 动画的导出与发布 12.4.1 动画的优化与测试 12.4.2 动画的发布与导出 12.5 Flash应用示例——制作毛笔写字效果动画 12.6 习题第13章 网站综合设计实例 13.1 网站规划 13.2 网站设计 13.2.1 制作网站LOGO 13.2.2 制作网站Flash动画 13.3 创建本地站点 13.4 创建网站首页 13.4.1 创建一个新网页

13.4.2 设置CSS样式 13.4.3 设计网页布局 13.5 制作模板页 13.6 制作库项目 13.7 基于模板制作子页面 13.8 设置超链接 13.9 网站的测试、上传和维护 13.10 实训题参考文献

<<动态网页制作教程>>

编辑推荐

《动态网页制作教程》共分为13章。

第1章介绍与网页制作有关的基本概念和知识，并对Dreamweaver CS4的工作环境做了简单介绍；第2章介绍网站开发流程，以及使用Dreamweaver CS4创建与管理网站的技术；第3~9章介绍使用Dreamweaver CS4制作网页所需的技术，包括插入文本、插入图像、超链接和导航、表格、表单、图层和样式、模板和库、框架；第10章介绍HTML、XML、XHTML技术，以及实现网页动态性的脚本语言——JavaScript语言，并给出了综合运用Dreamweaver CS4、XHTML技术、JavaScript脚本、CSS技术制作动态网页的9个网页制作实例；第11章介绍使用Fireworks CS4制作Web图像的技术；第12章介绍使用Flash CS4制作网页动画的技术；第13章给出了一个网站开发的综合实例。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>