

<<C++程序设计与应用>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计与应用>>

13位ISBN编号：9787302237471

10位ISBN编号：7302237476

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：郑立华，冀荣华 主编

页数：339

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计与应用>>

内容概要

本书针对程序设计语言的初学者，不仅全面介绍了进行c++程序设计所需的基础知识，而且通过大量实例对常用的数据结构和算法进行了研讨和讲解，引导读者逐渐掌握编程的方法和技巧。

《c++程序设计与应用》凝聚了集体的智慧，遵循启发式教学的规律，按照知识点引入、简明解释、实例分析、思考、深度记忆的思路展开，符合初学者学习c++程序设计的思维规律。

本书共分10章，每章均围绕c++程序设计的核心知识集和关键知识点展开，配以大量的实例及适当的提示信息，辅助读者快速顺利地掌握相关内容，同时循序渐进地提高编程能力。

书中内容均经过教学经验丰富的一线教师精心推敲和严格筛选，所用实例和习题程序均测试通过。

本书适用于只有很少甚至没有编程经验的高等院校学生，可以作为计算机编程的入门教材，同时也可作为初、中级程序员的参考用书。

<<C++程序设计与应用>>

书籍目录

第1章 绪论

- 1.1 计算机程序设计语言的发展
 - 1.1.1 机器语言与汇编语言
 - 1.1.2 高级语言
 - 1.1.3 面向对象程序设计语言
- 1.2 计算机程序设计方法
 - 1.2.1 计算机程序开发过程
 - 1.2.2 面向对象程序设计方法
 - 1.2.3 uml简介
 - 1.2.4 简单的c++程序
 - 1.2.5 利用visual c++6.0开发c++程序实例
- 1.3 计算机算法
 - 1.3.1 算法基本概念
 - 1.3.2 算法表示方法
- 1.4 计算机中信息的表示和存储
 - 1.4.1 计算机中的数制
 - 1.4.2 信息的存储
 - 1.4.3 计算机中信息的表示
- 1.5 小结
- 1.6 习题

第2章 c++程序设计基础

- 2.1 基本数据类型和表达式
 - 2.1.1 基本数据类型
 - 2.1.2 关键字和标识符
 - 2.1.3 常量
 - 2.1.4 变量
 - 2.1.5 自定义数据类型
 - 2.1.6 运算符和表达式
 - 2.1.7 c++语句
- 2.2 数据的基本输入和输出
 - 2.2.1 标准输入/输出流对象
 - 2.2.2 数据的输入/输出
- 2.3 算法的基本控制结构
 - 2.3.1 选择结构
 - 2.3.2 循环结构
 - 2.3.3 循环结构与选择结构的嵌套
 - 2.3.4 其他控制语句
- 2.4 小结
- 2.5 习题

第3章 函数与程序结构

- 3.1 函数定义与使用
 - 3.1.1 函数的定义
 - 3.1.2 函数的调用
 - 3.1.3 函数的声明
 - 3.1.4 函数调用时的参数传递和返回值

<<C++程序设计与应用>>

3.1.5带默认形参值的函数

3.2内联函数

3.3递归函数

3.3.1递归函数的定义与调用

3.3.2递归函数的执行过程

3.4函数重载

3.5系统函数

3.6c++程序结构

3.6.1函数组织和多文件结构

3.6.2头文件

3.6.3标识符的作用域与生存期

3.6.4命名空间

3.6.5编译预处理命令

3.7应用实例

3.8小结

3.9习题

第4章 数组、指针与字符串

4.1数组

4.1.1数组的定义与使用

4.1.2数组作为函数参数

4.2字符数组与c字符串

4.2.1字符数组的定义与使用

4.2.2用字符数组存放字符串

4.2.3c字符串的输入和输出

4.2.4字符串处理函数

4.3指针

4.3.1指针变量的定义

4.3.2指针的运算

4.3.3指针与数组

4.3.4指针与函数

4.3.5二级指针

4.4动态内存分配

4.4.1new运算和delete运算

4.4.2动态内存分配与释放函数

4.5带参的main函数

4.6应用实例

4.7小结

4.8习题

第5章 类与对象

5.1类

5.1.1类的定义

5.1.2类成员的访问控制

5.1.3类的成员函数

5.1.4const数据成员和成员函数

5.1.5static数据成员和成员函数

5.2对象

5.2.1对象的定义和使用

<<C++程序设计与应用>>

- 5.2.2常对象
 - 5.2.3对象数组
 - 5.2.4对象指针
 - 5.2.5this指针
 - 5.3构造函数和析构函数
 - 5.3.1构造函数
 - 5.3.2析构函数
 - 5.3.3拷贝构造函数
 - 5.4类的组合
 - 5.4.1组合类
 - 5.4.2前向引用声明
 - 5.5友元
 - 5.5.1友元函数
 - 5.5.2友元类
 - 5.6应用实例
 - 5.7小结
 - 5.8习题
- 第6章 继承与派生
- 6.1类的继承与派生
 - 6.1.1继承的概念
 - 6.1.2派生类的定义
 - 6.1.3派生类的生成过程
 - 6.2继承方式
 - 6.2.1公有继承
 - 6.2.2私有继承
 - 6.2.3保护继承
 - 6.3liskov替换准则
 - 6.4派生类的构造与析构
 - 6.4.1派生类构造函数
 - 6.4.2析构函数及执行顺序
 - 6.5多继承
 - 6.5.1多继承概念
 - 6.5.2多继承派生类的定义形式
 - 6.5.3多继承的构造函数与析构函数
 - 6.6派生类成员的标识与访问
 - 6.6.1作用域分辨
 - 6.6.2多继承存在的问题
 - 6.7虚拟继承
 - 6.7.1虚拟继承的声明
 - 6.7.2虚基类初始化
 - 6.8应用实例
 - 6.9小结
 - 6.10习题
- 第7章 多态性
- 7.1多态的类型和实现
 - 7.1.1多态的类型
 - 7.1.2多态的实现

<<C++程序设计与应用>>

7.2运算符重载

7.2.1运算符重载的规则

7.2.2运算符重载为成员函数

7.2.3运算符重载为友元函数

7.3虚函数

7.3.1虚函数的定义和使用

7.3.2虚析构函数

7.4抽象类

7.4.1纯虚函数

7.4.2抽象类

7.5应用实例

7.6小结

7.7习题

第8章 模板

8.1函数模板

8.1.1函数模板的定义

8.1.2函数模板的使用

8.2类模板

8.2.1类模板的定义

8.2.2类模板的使用

8.3c++标准模板库

8.3.1容器和容器适配器

8.3.2迭代器

8.3.3stl的算法

8.4应用实例

8.5小结

8.6习题

第9章 流类库与输入/输出

9.1i/o流的概念和流类库结构

9.2控制台输入/输出

9.2.1基于i/o类库的输入/输出

9.2.2基于标准i/o函数库的输入/输出

9.2.3重载提取和插入运算符

9.3文件的输入/输出

9.3.1基于i/o类库的输入/输出

9.3.2基于i/o函数库的输入/输出

9.4字符串的输入/输出

9.5应用实例

9.6小结

9.7习题

第10章 异常处理

10.1异常机制

10.2c++异常处理的实现

10.2.1异常处理过程

10.2.2异常接口声明

10.3标准程序库异常的用法

10.4异常处理中的构造与析构

<<C++程序设计与应用>>

10.5多个异常事件的处理

10.6应用实例

10.7小结

10.8习题

习题参考答案

附录a

附录b

参考文献

<<C++程序设计与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>