

<<大学C语言实用教程>>

图书基本信息

书名：<<大学C语言实用教程>>

13位ISBN编号：9787302245971

10位ISBN编号：7302245975

出版时间：2011-3

出版时间：清华大学

作者：潘旭华

页数：357

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学C语言实用教程>>

内容概要

C语言是一门广泛应用的计算机语言，潘旭华，陈刚等编著的这本《大学C语言实用教程》以程序设计为主线，以程序设计的需要带动语言知识的学习，系统介绍了C语言及其程序设计技术。全书共10章，包括简单的C程序设计、基本数据类型、数据运算、程序流程控制、数组和字符串、指针、函数、复合数据类型、文件、编译预处理和分割编译，通过丰富的C程序设计实例，详尽介绍了相应的算法知识，各章编排了一定量的练习题，以帮助读者在初步掌握语言的基础上，着重培养程序设计的能力。

《大学C语言实用教程》内容充实，体系合理，概念清晰，讲解详尽，例题丰富，是学习C程序设计的理想教材，可作为高等学校本科和研究生教学用书。

本书配有辅助教材《大学C语言实用教程实验指导与习题》(ISBN 978-7-302-24596-4)供读者学习使用。

<<大学C语言实用教程>>

作者简介

谭浩强，教授，我国著名计算机教育专家，计算机普及和高校计算机基础教育开拓者之一，现任全国高校计算机基础教育研究会会长。

他创造了3个世界纪录：(1)20年来他(及其合作者)共编著出版了140余部计算机著作，此外主编了300多部计算机书籍，是出版科技著作数量最多的人。

(2)他编著和主编的书发行量近5000万册，是读者最多的科技作家。

(3)他和别人合作编著的《BASIC语言》发行了1250万册，创科技书籍发行量的世界纪录。

他善于用读者容易理解的方法和语言说明复杂的概念。

许多人队为他“开创了计算机书籍贴近大众的新风”，为我国的计算机普及事业做出了重要的贡献。

<<大学C语言实用教程>>

书籍目录

第1章简单的C程序设计

- 1.1程序和程序设计的概念
- 1.2程序设计技术的4个层次
- 1.3C语言的产生和发展
- 1.4C程序的结构特点和书写风格
 - 1.4.1一个简单的C程序
 - 1.4.2C程序的结构特点
 - 1.4.3C程序的书写风格
- 1.5简单的C程序设计
 - 1.5.1赋值语句的简单使用
 - 1.5.2格式输入输出函数的简单使用
 - 1.5.3库函数和标题文件
 - 1.5.4简单程序设计举例
- 1.6C程序的开发过程
- 1.7Visual C++ 6.0集成开发环境的使用
 - 1.7.1启动Visual C++

6.0集成开发环境

1.7.2在Visual C++

6.0环境中开发C程序

习题1

第2章基本数据类型、常量和变量

- 2.1基本数据类型
- 2.2常量及其类型
- 2.3变量的定义及初始化
- 2.4符号常数
- 2.5不同类型数据的输入输出
 - 2.5.1格式输出函数printf()
 - 2.5.2格式输入函数scanf()
 - 2.5.3单字符输入输出函数getchar()和putchar()
 - 2.5.4单字符输入函数getch()和getche()

习题2

第3章数据运算

- 3.1算术运算
 - 3.1.1算术运算符
 - 3.1.2算术表达式及其求值规则
- 3.2赋值运算
- 3.3逗号运算(顺序运算)
- 3.4关系运算和逻辑运算
- 3.5测试数据长度运算符
- 3.6常用数学函数

习题3

第4章程序流程控制

- 4.1结构化程序设计的三种基本结构
- 4.2选择结构程序设计
 - 4.2.1用if...else语句构成二分支选择结构

<<大学C语言实用教程>>

4.2.2用if...else

if...else语句构成多分支选择结构

4.2.3用条件表达式实现的选择结构

4.2.4用switch语句构成多分支选择结构

4.2.5用switch和break构成多分支选择结构

4.3循环结构程序设计

4.3.1for循环.....

4.3.2while循环...

4.3.3do...while循环

4.3.4循环的嵌套

4.4转移控制语句

4.4.1break语句

4.4.2continue语句在循环结构中的作用

4.4.3goto语句和标号

习题4

第5章数组和字符串

5.1数组的概念

5.2数组的定义和初始化

5.2.1数组的定义

5.2.2数组的存储

5.2.3数组的初始化

5.2.4通过初始化定义隐含尺寸数组

5.3数组的基本操作

5.4数组的应用

5.4.1数值数组的应用

5.4.2字符串处理函数和字符串的应用

习题5

第6章指针

6.1地址、指针和指针变量

6.1.1地址和地址的运算

6.1.2指针和指针变量

6.2指针的运算

6.3用指针访问一维数组

6.4用指针访问二维数组

6.5用指针处理字符串

6.6二级指针和多级指针

习题6

第7章函数

7.1模块化程序设计的思想

7.2C函数的定义和调用

7.3调用函数和被调用函数之间的数据传递

7.3.1参数传递方式

7.3.2函数返回值方式

7.3.3全局变量方式

7.3.4用函数指针调用函数和传递函数

7.4存储类型对函数调用的影响

7.4.1变量的存储类型

<<大学C语言实用教程>>

7.4.2函数的存储类型对函数调用的影响

7.5函数的递归调用

7.6main()函数的参数和返回值

习题7

第8章复合数据类型

8.1结构类型

8.1.1结构类型的定义和存储模式

8.1.2结构变量、结构数组和结构指针的定义和初始化

8.1.3访问结构变量和结构数组的成员

8.1.4结构变量、结构数组和结构指针的赋值、输入和输出

8.2结构在函数间的传递

8.3递归结构和内存动态分配的综合应用——链表的操作

8.3.1递归结构和链表的概念

8.3.2内存的动态分配

8.3.3动态链表的基本操作

8.4联合类型

8.5位运算和位段结构类型

8.5.1位运算

8.5.2位段结构类型

8.5.3位段结构和位操作应用举例

8.6枚举类型

8.7类型定义

习题8

第9章文件

9.1文件概述

9.2文件的打开与关闭

9.3文件的读写操作

9.3.1文本文件读写函数

9.3.2二进制文件读写函数

9.4文件检测函数

9.5文件的顺序存取和随机存取

习题9

第10章编译预处理和分割编译

10.1编译预处理

10.1.1宏定义

10.1.2文件包含

10.1.3条件编译

10.2分割编译

习题10

附录A Visual C++ 6.0操作指导

A.1单文件C程序的开发

A.2编辑已有的项目和程序

A.3多文件C程序的开发

A.4项目中文件的插入和删除

附录B C语言运算符集

附录C ASCII代码表

附录D C常用库函数及其标题文件

<<大学C语言实用教程>>

D.1I/O函数(标题文件stdio.h)

D.2字符判别和转换函数(标题文件ctype.h)

D.3字符串函数(标题文件string.h/mem.h)

D.4数学函数(标题文件math.h)

D.5动态分配函数及其他(标题文件stdlib.h)

附录E习题参考答案

附录FC程序应用开发案例

<<大学C语言实用教程>>

章节摘录

版权页：插图：由于计算机硬件速度和容量的限制，早期的程序设计强调程序的效率，注重程序设计的技巧。

随着程序规模的扩大，按照艺术品的方式进行程序设计的方法引发了20世纪70年代初期的“软件危机”。

荷兰学者Dijkstra首先提出了结构化程序设计的概念，他强调从程序结构和风格来研究程序设计，注重提高程序的可读性、可理解性和可靠性，并易于查错和维护。

于是，产生了结构化程序设计方法。

用结构化程序设计方法设计程序，在效率与结构发生冲突时，宁愿牺牲一些速度，也要保证好的结构。

目前，结构化程序设计方法已成为普遍使用和比较成熟的程序设计方法。

结构化程序设计方法就是只采用3种基本的程序控制结构来编制程序，从而使程序具有好的结构。

这3种基本结构就是顺序结构、选择结构和循环结构，如图4.1所示。

<<大学C语言实用教程>>

编辑推荐

《大学C语言实用教程》：坚持面向应用的方向，以应用为中心构建课程体系。

准确定位，合理取舍内容，切合实际需要。

采用“提出问题-解决问题-归纳分析”的新的教学三部曲。

写法通俗易懂，易于理解，便于教学，容易入门。

品种丰富，涵盖面广。

包括必修课教材、选修课教材、教学辅导书、实训教材、参考书等。

著名计算机教育家谭浩强教授亲自组织和指导，有经验的专家和骨干教师参与编写，教材质量高。

<<大学C语言实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>