

<<Visual C++实训>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++实训>>

13位ISBN编号：9787302246213

10位ISBN编号：7302246211

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：郑珂奇 主编，丁有和 编著

页数：192

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++实训>>

内容概要

visual c++实训(第2版)以当前最流行的visual c++6.0中文版为平台,内容包括实验和综合应用实习两大部分。

实验包括visual

c++开发环境、windows编程基础、常用控件、菜单、工具和状态栏、框架窗口、文档和视图、图形、文本和打印、数据库编程。

综合应用实习为设计学生信息管理系统。

实验在第1版的基础上进行重新整合,综合应用实习在第1版的基础上进行了优化。

《visual

c++实训(第2版)》在visual c++教学内容的基础上进行了延伸和拓展。

《visual c++实训(第2版)》可作为大学本科、高职高专等各类学校的实训教材,也可作为visual c++培训和用户的自学参考书。

<<Visual C++实训>>

书籍目录

第1部分 实验

实验1 visual c++开发环境

1.1 认识visual c++6.0开发环境

1.1.1 创建工作文件夹

1.1.2 启动visual c++

1.1.3 创建并运行控制台应用程序

1.1.4 修改控制台窗口属性

1.1.5 认识开发环境布局

1.2 工具栏操作

1.2.1 认识工具栏

1.2.2 显示和隐藏

1.2.3 浮动与停泊

1.3 项目工作区窗口

1.3.1 认识项目工作区窗口

1.3.2 项目工作区窗口常用操作

1.4 c++程序的基本开发

1.4.1 c++程序基本框架

1.4.2 新建c++程序

1.4.3 修正语法错误

1.4.4 退出visual c++6.0

1.5 常见问题处理

1.6 思考与练习

实验2 windows编程基础

2.1 sdk编程

2.1.1 基于sdk的win32程序框架

2.1.2 创建控件和提示文本

2.1.3 获取并输出计算结果

2.2 mfc编程

2.2.1 mfc程序框架

2.2.2 wm_create消息及其映射

2.2.3 按钮消息映射

2.3 mfc向导

2.3.1 创建对话框应用程序

2.3.2 添加和布局控件

2.3.3 映射消息并完善代码

2.4 常见问题处理

2.5 思考与练习

实验3 常用控件

3.1 枚举系统字体

3.1.1 设计枚举字体对话框

3.1.2 枚举字体

3.1.3 显示样本

3.2 控件图案绘制

3.2.1 设计图案绘制对话框

3.2.2 wm_paint和控件绘制

<<Visual C++实训>>

- 3.2.3 图案及其颜色调整
- 3.3 管理学生的个人信息
 - 3.3.1 设计主对话框
 - 3.3.2 添加并设计个人信息对话框
 - 3.3.3 完善个人信息操作
- 3.4 常见问题处理
- 3.5 思考与练习
- 实验4 菜单、工具和状态栏
 - 4.1 菜单设计和实现
 - 4.1.1 cricheditview框架
 - 4.1.2 设计“格式”菜单
 - 4.1.3 映射和更新菜单命令
 - 4.1.4 快捷菜单和快捷键
 - 4.2 工具栏和状态栏
 - 4.2.1 添加并设计“格式”工具栏
 - 4.2.2 设计cstylebar类
 - 4.2.3 使用cstylebar
 - 4.2.4 显示行号和列号
 - 4.3 简单调试
 - 4.3.1 设置断点
 - 4.3.2 控制程序运行
 - 4.3.3 查看和修改变量的值
 - 4.4 常见问题处理
 - 4.5 思考与练习
- 实验5 框架窗口、文档和视图
 - 5.1 表单ex form
 - 5.1.1 设计表单
 - 5.1.2 可序列化类
 - 5.1.3 实现数据操作
 - 5.2 视图切换
 - 5.2.1 添加列表视图
 - 5.2.2 视图切换
 - 5.3 切分窗口
 - 5.3.1 目录树
 - 5.3.2 文件列表
 - 5.3.3 切分实现
 - 5.4 常见问题处理
 - 5.5 思考与练习
- 实验6 图形、文本和打印
 - 6.1 针式时钟
 - 6.1.1 设计对话框
 - 6.1.2 绘制时钟
 - 6.1.3 wm_timer
 - 6.2 一个简单的cad程序
 - 6.2.1 框架和数据流
 - 6.2.2 动态绘制
 - 6.2.3 对象拾取

<<Visual C++实训>>

6.2.4 属性修改

6.3 文字特效

6.3.1 特效框架

6.3.2 文字变形

6.3.3 crecttracker

6.4 常见问题处理

6.5 思考与练习

实验7 数据库编程

7.1 mfc odbc

7.1.1 数据库和数据源

7.1.2 记录列表显示

7.1.3 添加、修改和删除

7.2 mfc dao

7.2.1 界面框架

7.2.2 dao支持

7.2.3 操作mdb7.3 ado编程

7.3.1 数据库和框架

7.3.2 多表项显示

7.3.3 记录添加

7.4 常见问题处理

7.5 思考与练习

第2部分 综合应用实习

实验8 学生信息管理系统设计

8.1 系统需求分析

8.1.1 系统功能

8.1.2 数据库

8.2 系统设计

8.2.1 界面设计

8.2.2 模块及接口

8.3 编程与实现

8.4 系统测试

8.5 应用程序发布

编辑推荐

《Visual C++实训（第2版）》教程首次提出教程就是服务的思想，除了教程、实训、课件和应用系统全面配套，将轻松教学、学用结合与解决问题作为目标，通过教程学习、实验和实习实训，一般能够轻松自如地设计开发一个小的应用系统。

本教程第2版进行重新整合，综合应用实习进行了优化。

既是Visual C++教程内容的实验，也可以作为Visual C++基础实训或者课程实践；同时，它是教材内容的延伸和拓展，解决实际问题的模板。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>