

<<学通C#的24堂课>>

图书基本信息

书名：<<学通C#的24堂课>>

13位ISBN编号：9787302255437

10位ISBN编号：7302255431

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：王小科 等编著

页数：722

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<学通C#的24堂课>>

内容概要

《学通c#的24堂课》以24堂课的形式，从初中级用户的角度进行科学合理的设计，全面讲述了使用c#进行程序开发所必备的知识技能，突出学、练、用结合。

主要内容包括初探c#及其开发环境、c#程序设计基础、程序流程控制、字符及字符串的使用、数组与集合、程序设计中的算法、面向对象程序设计、windows窗体设计、windows应用程序常用控件、windows应用程序高级控件、ado.net数据访问技术、datagridview数据控件、面向对象编程高级技术、linq技术的使用、文件及io、gdi+绘图技术、水晶报表与打印、网络编程、线程的使用、异常处理与程序调试、windows应用程序打包部署、企业人事管理系统、房屋中介管理系统、进销存管理系统。

《学通c#的24堂课》适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业的学生和毕业生，也适合作为软件开发人员的参考手册或高校的教学参考书。

《学通c#的24堂课》通过教学视频、实例训练、综合应用、项目实践、自我测试、行动指南逐步深入和强化训练等方式，并辅之以心理励志，来持续激发读者主动学习、自发学习。

《学通c#的24堂课》给出了420个小型实例，190个综合应用，6个项目案例（部分在光盘中），各类技巧、试验200余个，测试题目210个，以方便读者训练、测试和快速提升。

《学通c#的24堂课》dvd光盘给出了110集（282段）多媒体教学视频讲解，每个实例都给出了相应的源程序，可直接复制源码学习或应用。

<<学通C#的24堂课>>

书籍目录

第1部分 基础篇

第1堂课 初探c#及其开发环境

视频讲解：96分钟

- 1.1 了解.net
 - 1.1.1 .net概述
 - 1.1.2 .net程序编译原理
 - 1.1.3 .net项目成功案例
- 1.2 c#语言及特点
 - 1.2.1 c#与.net的关系
 - 1.2.2 c#语言特点
 - 1.2.3 c#语言发展趋势
- 1.3 安装与卸载visual studio 2008
 - 1.3.1 安装visual studio 2008系统必备
 - 1.3.2 安装visual studio 2008
 - 1.3.3 卸载visual studio 2008
- 1.4 熟悉visual studio 2008开发环境
 - 1.4.1 创建控制台应用程序
 - 1.4.2 创建windows应用程序
 - 1.4.3 菜单栏介绍
 - 1.4.4 工具栏介绍
 - 1.4.5 “工具箱”面板介绍
 - 1.4.6 “属性”面板介绍
 - 1.4.7 解决方案资源管理器介绍
- 1.5 c#编程常用帮助
 - 1.5.1 安装msdn
 - 1.5.2 使用msdn
- 1.6 照猫画虎——基本功训练
 - 1.6.1 基本功训练1——如何开始运行程序
 - 1.6.2 基本功训练2——如何中断当前程序的运行
 - 1.6.3 基本功训练3——设置程序代码行号
 - 1.6.4 基本功训练4——统一窗体中控件的字体设置
 - 1.6.5 基本功训练5——通过“格式”菜单布局窗体
- 1.7 情景应用——拓展与实践
 - 1.7.1 情景应用1——设置windows应用程序启动窗体
 - 1.7.2 情景应用2——为程序设置版本和帮助信息
 - 1.7.3 情景应用3——为项目添加已有窗体
 - 1.7.4 情景应用4——动起来的label控件
 - 1.7.5 情景应用5——加法计算器
- 1.8 自我测试
- 1.9 行动指南
- 1.10 成功可以复制——c#语言之父安德斯·海尔斯伯格

第2堂课 c#程序设计基础

视频讲解：168分钟

- 2.1 编写第一个c#程序
- 2.2 分析c#程序结构

<<学通C#的24堂课>>

- 2.2.1 命名空间介绍
 - 2.2.2 类的介绍
 - 2.2.3 main方法的使用
 - 2.2.4 认识标识符
 - 2.2.5 认识关键字
 - 2.2.6 编写c#语句
 - 2.2.7 代码注释
 - 2.3 数据类型
 - 2.3.1 值类型的使用
 - 2.3.2 引用类型的使用
 - 2.4 声明并使用变量
 - 2.4.1 变量的声明及初始化
 - 2.4.2 变量的作用域
 - 2.5 声明并使用常量
 - 2.6 数据类型转换
 - 2.6.1 隐式类型转换
 - 2.6.2 显式类型转换
 - 2.6.3 装箱和拆箱
 - 2.7 运算符的使用
 - 2.7.1 算术运算符
 - 2.7.2 赋值运算符
 - 2.7.3 关系运算符
 - 2.7.4 逻辑运算符
 - 2.7.5 移位运算符
 - 2.7.6 其他特殊运算符
 - 2.7.7 运算符的优先级
 - 2.8 照猫画虎——基本功训练
 - 2.8.1 基本功训练1——使用“///”标记给代码段添加说明
 - 2.8.2 基本功训练2——使用引号运算符进行赋值
 - 2.8.3 基本功训练3——使用checked关键字处理“溢出”错误
 - 2.8.4 基本功训练4——使用typeof关键字获取类的内部结构
 - 2.8.5 基本功训练5——使用using关键字有效回收资源
 - 2.9 情景应用——拓展与实践
 - 2.9.1 情景应用1——检查对象是否与给定类型兼容
 - 2.9.2 情景应用2——使用算术运算符开发简单计算器
 - 2.9.3 情景应用3——使用“^”运算符对数字进行加密
 - 2.9.4 情景应用4——巧用移位运算符获取汉字编码值
 - 2.9.5 情景应用5——使用条件运算符判断指定年份是不是闰年
 - 2.10 自我测试
 - 2.11 行动指南
 - 2.12 成功可以复制——中国第一程序员求伯君
- 第2部分 提高篇
- 第3部分 高级篇
- 第4部分 实战篇
- 附录a c#程序编码规范

<<学通C#的24堂课>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>