

<<学通C语言的24堂课>>

图书基本信息

书名：<<学通C语言的24堂课>>

13位ISBN编号：9787302257288

10位ISBN编号：7302257280

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：刘彬彬 等编著

页数：714

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<学通C语言的24堂课>>

内容概要

《学通c语言的24堂课》以24堂课的形式，从初中级用户的角度出发，进行合理的内容安排，突出学、练、用结合。

本书主要内容包括：初识c语言、掌握c语言数据类型、表达式与运算符、数据输入/输出函数、设计选择/分支结构程序、循环控制、数组的应用、字符数组、函数的应用、变量的存储类别、c语言中的指针、结构体的使用、共用体的综合应用、使用预处理命令、存储管理、链表在c语言中的应用、栈和队列、c语言中的位运算、文件操作技术、图形图像处理、猜数字游戏、五子棋游戏、学生成绩管理系统和图书管理系统（mysql）。

《学通c语言的24堂课》适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业学生和毕业生，也可作为软件开发人员的参考手册或者高校的教学参考书。

《学通c语言的24堂课》通过教学视频、实例训练、综合应用、项目实践、自我测试、行动指南逐步深入和强化训练等方式，并辅之以心理励志，来持续激发读者主动学习、自发学习。

《学通c语言的24堂课》给出了375个小型实例，184个综合应用，7个项目案例（部分在光盘中），各类技巧、试验200余个，测试题目210个，以方便读者训练、测试和快速提升。

《学通c语言的24堂课》dvd光盘给出了72集（308段）多媒体教学视频讲解，每个实例都给出了相应的源程序，可直接复制源码学习或应用。

<<学通C语言的24堂课>>

书籍目录

第1部分 基础篇

第1堂课 初识c语言

视频讲解：45分钟

1.1c语言发展史

1.1.1程序语言简述

1.1.2c语言历史

1.2c语言的特点

1.3一个简单c程序

1.4一个完整的c程序

1.5c语言程序的格式

1.6开发环境

1.6.1turbo c 2.0

1.6.2visual c++ 6.0

1.7照猫画虎——基本功训练

1.7.1基本功训练1——使用tc创建c文件

1.7.2基本功训练2——使用visual c++ 6.0 创建.c文件

1.7.3基本功训练3——打开一个c文件

1.7.4基本功训练4——设置工具栏

1.8情景应用——拓展与实践

1.8.1情景应用1——求和程序

1.8.2情景应用2——求10！

1.8.3情景应用3——猴子吃桃

1.8.4情景应用4——阳阳买苹果

1.9自我测试

1.10行动指南

1.11成功可以复制——迅雷创始人邹胜龙

第2堂课 掌握c语言数据类型

视频讲解：56分钟

2.1c语言的编程规范

2.1.1注释的合理使用

2.1.2程序中的“{}”要对齐

2.1.3合理使用空格使代码更规范

2.1.4换行使代码更清晰

2.2关键字

2.3标识符

2.4数据类型

2.5常量

2.5.1整型常量

2.5.2实型常量

2.5.3字符型常量

2.5.4转义字符

2.5.5符号常量

2.6变量

2.6.1整型变量

<<学通C语言的24堂课>>

2.6.2实型变量

2.6.3字符型变量

2.7照猫画虎——基本功训练

2.7.1基本功训练1——定义正确的数据类型求圆周长

2.7.2基本功训练2——数值型常量的使用

2.7.3基本功训练3——字符变量的使用

2.7.4基本功训练4——实型变量的使用

2.8情景应用——拓展与实践

2.8.1情景应用1——十进制转换为二进制

2.8.2情景应用2——利用“#”输出图形

2.8.3情景应用3——打印杨辉三角

2.8.4情景应用4——利用“*”输出矩形

2.9自我测试

2.10行动指南

2.11成功可以复制——盖茨第二

马克·扎克伯格

第2部分 提高篇

第3部分 高级篇

第4部分 实战篇

<<学通C语言的24堂课>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>