

<<Java编程与实践>>

图书基本信息

书名：<<Java编程与实践>>

13位ISBN编号：9787302260806

10位ISBN编号：730226080X

出版时间：2011-8

出版时间：清华大学出版社

作者：侯冬梅 主编，仇宾 等编著

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java编程与实践>>

内容概要

《Java编程与实践》以任务驱动的方式讲解Java各个方面的知识，内容涵盖Java的基本语法、面向对象编程、继承与多态、抽象类与接口、图形用户界面、事件驱动、异常处理、文件的输入与输出、多线程、Java集合、网络通信和项目实战——坦克游戏。

《Java编程与实践》注重实践，每章都精心设置了若干个典型的任务，让读者在分析任务、完成任务的过程中学习并体会每个知识点的含义和作用，实现“学中做，做中学”的理念。全书最后一章通过一个项目实战——坦克游戏，带领读者在开发项目的过程中综合使用Java中的知识和技术，使读者在进一步巩固前面所学知识的同时，提高动手实践的能力。

《Java编程与实践》可以作为应用型本科及高职高专院校相关专业的教材，也可以作为广大读者的自学用书。

书籍目录

- 第1章 Java的基本语法
- 第2章 面向对象编程
- 第3章 继承与多态
- 第4章 抽象类与接口
- 第5章 图形用户界面
- 第6章 事件驱动
- 第7章 异常处理
- 第8章 文件的输入与输出
- 第9章 多线程
- 第10章 Java集合
- 第11章 网络通信
- 第12章 项目实战——坦克游戏
- 附录 坦克游戏源代码
- 参考文献

编辑推荐

《Java编程与实践》尝试着将任务驱动的教学方式引入Java教学中。任务驱动的教学方式即先提出一个具体任务；然后让学生自学，在教师的指导下分析并尝试着完成任务；最后教师带领学生一起完成任务并讲解任务中涉及的知识点。基于任务驱动的教学模式在应用类型的课程中使用得较多，比如Photoshop、Flash等，但是在编程语言课程中却很少应用，经过长期的实践和探索，本书形成了一套基于任务驱动的Java教学模式：首先对Java中的所有知识点进行整理、分析；然后针对一个或若干个知识点构建典型任务，由这些典型任务构成Java的整个知识体系；最后通过一个具体的项目把所有的知识点综合起来。目前，我们已经把这种模式应用到实际教学中，并取得了良好的教学效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>