

<<计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机基础>>

13位ISBN编号：9787302266556

10位ISBN编号：7302266557

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：顾健 主编

页数：225

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机基础>>

### 内容概要

顾健主编的《计算机基础》是根据教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的高等学校计算机基础课程教学基本要求组织编写的，是高校计算机基础课程改革建设的组成部分，本书的编写充分考虑了社会对人才培养的要求以及信息技术的发展趋势。

全书共分8章，主要内容包括计算机基础、计算机与编码基础、操作系统基础、数据结构、程序设计基础、软件工程、数据库技术基础、常用工具软件与流行软件。

本书与实践教学部分所强调的网络技术基础结合起来，就构成了“大学计算机基础”课程教学的较完整的知识体系。

《计算机基础》可作为高等学校大学计算机基础课的教材，也可以作为计算机等级考试基础知识部分的培训教材和自学参考书。

## &lt;&lt;计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 计算机基础

## 1.1 计算机的发展

## 1.1.1 计算的溯源

## 1.1.2 计算机的诞生与发展

## 1.2 微机发展简史

## 1.2.1 微处理器的发展(1971--2011)

## 1.2.2 诞生阶段(1975--1980)

## 1.2.3 成长阶段(1981--1986)

## 1.2.4 发展阶段(1987--1995)

## 1.2.5 网络阶段(1996--2011)

## 1.2.6 计算机的发展方向

## 1.3 计算机概述

## 1.3.1 计算机的定义

## 1.3.2 计算机的分类

## 1.3.3 计算机系统

## 1.3.4 计算机系统的结构

## 1.3.5 冯·诺依曼体系

## 1.3.6 计算机的应用与特点

## 1.4 计算机硬件及其工作原理

## 1.4.1 主板

## 1.4.2 系统总线

## 1.4.3 中央处理器

## 1.4.4 内部存储器

## 1.4.5 外部存储器

## 1.4.6 常用的输入设备

## 1.4.7 常用的输出设备

## 本章小结

## 讨论与思考

## 本章内容复习

## 网上资料查找

## 第2章 信息论与编码基础

## 2.1 信息论综述

## 2.1.1 信息

## 2.1.2 信息技术

## 2.1.3 计算机信息处理

## 2.2 数制与编码基础

## 2.2.1 数制的基本概念

## 2.2.2 二进制

## 2.2.3 数制间的转换

## 2.2.4 数的表示方式

## 2.2.5 定点数与浮点数

## 2.2.6 信息编码

## 2.2.7 计算机中数据的组织

## 2.3 多媒体技术

## 2.3.1 多媒体

## <<计算机基础>>

2.3.2 媒体元素

2.3.3 多媒体技术

2.3.4 多媒体技术主要特性

2.3.5 多媒体的关键技术

2.3.6 多媒体技术的应用

2.4 多媒体计算机系统

2.4.1 多媒体系统层次结构

2.4.2 多媒体硬件的基本组成

2.4.3 多媒体计算机标准

本章小结

讨论与思考

本章内容复习

第3章 操作系统基础

3.1 操作系统概论

3.1.1 操作系统的基本知识

3.1.2 操作系统的发展

3.1.3 操作系统的基本功能

3.1.4 操作系统的特征

3.1.5 操作系统的分类

3.2 操作系统五大功能模块

3.2.1 处理机管理模块

3.2.2 存储管理模块

3.2.3 设备管理模块

3.2.4 文件管理模块

3.2.5 用户接口模块

本章小结

本章内容复习

网上资料查找

第4章 数据结构

4.1 数据结构基础

4.1.1 数据类型与数据结构

4.1.2 数据结构基础

4.1.3 线性表的基本概念

4.2 栈和队列

4.2.1 栈的基本概念

4.2.2 队列的基本概念

4.3 树

4.3.1 树的基本概念

4.3.2 二叉树

4.4 数据的运算

4.4.1 查找运算

4.4.2 排序运算

本章小结

本章内容复习

网上资料查找

第5章 程序设计基础

5.1 算法评价

## <<计算机基础>>

5.1.1 算法的概念和特征

5.1.2 算法的表示方法

5.1.3 算法的评价

5.2 程序设计过程与方法

5.2.1 计算机程序概述

5.2.2 结构化程序设计方法

5.2.3 面向对象的程序设计方法

5.3 常见的编程语言

5.3.1 计算机语言的发展史

5.3.2 计算机高级语言简介

本章小结

本章内容复习

网上资料查找

第6章 软件工程

6.1 软件工程基础

6.1.1 软件工程基本概念

6.1.2 结构化分析方法

6.1.3 软件设计

6.2 软件工程开发

6.2.1 软件开发阶段的划分

6.2.2 软件开发成本的分析

6.2.3 软件规格说明

6.2.4 程序编码

6.2.5 软件测试

6.2.6 程序的调试

本章小结

本章内容复习

网上资料查找

第7章 数据库技术基础

7.1 数据库概述

7.1.1 数据与数据处理

7.1.2 数据库的基础概念

7.1.3 数据库系统的特点与应用示例

7.1.4 常用数据库管理系统

7.2 数据库系统的结构

7.2.1 数据描述

7.2.2 数据模型

7.2.3 数据库系统的三级模式结构

7.3 关系数据库

7.3.1 关系模型的设计

7.3.2 关系操作

7.3.3 结构化查询语言

7.4 数据库技术与其他技术的结合

7.4.1 分布式数据库

7.4.2 多媒体数据库

本章小结

本章内容复习

## <<计算机基础>>

网上资料查找

### 第8章 常用工具软件与流行硬件

#### 8.1 工具软件概述

8.1.1 工具软件的分类

8.1.2 工具软件的获取

8.1.3 工具软件的安装与卸载

8.1.4 常见的软件版本

#### 8.2 常用工具软件

8.2.1 压缩解压缩软件

8.2.2 上传与下载工具

8.2.3 光盘刻录工具软件

8.2.4 电子阅读工具软件

8.2.5 图形图像工具软件

8.2.6 虚拟光驱工具软件

8.2.7 浏览器工具软件

8.2.8 其他工具软件

#### 8.3 流行硬件简介

8.3.1 无线网卡和无线上网卡

8.3.2 上网本

8.3.3 掌上电脑

8.3.4 杀毒硬件

8.3.5 四核处理器

8.3.6 数码相框

8.3.7 一体机

8.3.8 数码存储

8.3.9 蓝光光碟

#### 8.4 常用术语解析

8.4.1 网络术语与用语

8.4.2 CPU内存术语

8.4.3 硬盘与光驱术语

8.4.4 声卡与显示器术语

8.4.5 打印机与扫描仪术语

8.4.6 其他术语

本章小结

本章内容复习

网上资料查找

参考文献

## <<计算机基础>>

### 编辑推荐

顾健主编的《计算机基础》充分反映本学科领域的最新科技成果，符合教学大纲的新的要求，课程实训模块以传统的Windows、Office以及网络应用为教学内容，适应大学生的接受水平，全面讲授计算机基础知识，培养学生计算机操作技能。

<<计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>