

<<Flash课件制作标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash课件制作标准教程>>

13位ISBN编号：9787302283751

10位ISBN编号：7302283753

出版时间：2012-6

出版时间：清华大学出版社

作者：王泽波 等编著

页数：352

字数：565000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash课件制作标准教程>>

内容概要

《flash课件制作标准教程》详细介绍flash在课件开发方面的技术和方法。详尽的讲解和图示不仅能使读者较快地掌握flash课件制作，还可以为读者的开发设计提供难得的借鉴参考。书中的范例包括通用性强的基础课件、在其他课件中可直接移植使用的通用模板以及与学科紧密结合的实际应用。读者通过学习本书，能够在短时间内迅速获得制作flash课件的能力。

《flash课件制作标准教程》内容丰富，图文并茂，可以作为在职教师学习课件制作的自学用书，也可以作为教师继续教育的培训用书和师范类大专院校及相关领域培训班学生的教材。

<<Flash课件制作标准教程>>

书籍目录

第1章 flash cs5课件制作基础知识

- 1.1 flash功能概述
- 1.2 flash课件的含义和功能
- 1.3 flash cs5的工作界面
- 1.4 flash基本操作
- 1.5 导入外部素材
- 1.6 典型案例：时间轴文字特效
- 1.7 典型案例：促销活动演示文稿
- 1.8 思考与练习

第2章 flash课件素材的设计与制作

- 2.1 绘制图形对象
- 2.2 文本工具
- 2.3 填充图形对象
- 2.4 变形图形对象
- 2.5 分离组合与优化对象
- 2.6 对齐和排列对象
- 2.7 典型案例：绘制酒精灯
- 2.8 典型案例：绘制教学课件背景
- 2.9 思考与练习

第3章 应用图层和导入图形

- 3.1 应用图层
- 3.2 图层的高级应用
- 3.3 应用位图
- 3.4 典型案例：天上的街市
- 3.5 典型案例：圣诞贺卡
- 3.6 思考与练习

第4章 使用元件

- 4.1 了解元件
- 4.2 创建元件
- 4.3 编辑和复制元件
- 4.4 使用元件实例
- 4.5 使用库
- 4.6 应用元件特效
- 4.7 典型案例：制作古诗
- 4.8 典型案例：制作网页按钮
- 4.9 思考与练习

第5章 创建动画

- 5.1 动画原理
- 5.2 使用帧
- 5.3 逐帧动画
- 5.4 创建传统补间动画
- 5.5 动画编辑器
- 5.6 动画预设
- 5.7 典型案例：打字动画
- 5.8 典型案例：卷轴画动画

<<Flash课件制作标准教程>>

5.9思考与练习

第6章 actionscript 3.0基础

6.1actionscript 3.0概述

6.2 actionscnpt编程基础

6.3控制语句流程

6.4函数与封装

6.5典型案例：填数字游戏

6.6典型案例：制作平面几何面积计算器

6.7思考与练习

第7章 flash高级编程

7.1面向对象的编程

7.2应用数绍

7.4 actionscript事件

7.5xml与e4x

7.6典型案例：制作心理测试程序

7.7典型案例：制作xml图像

查看器

7.8思考与练习

第8章 应用组件

8.1flash组件介绍

8.2 ui组件

8.3使用video组件

8.4典型案例：制作单位换算器

8.5典型案例：制作flash时钟

8.6思考与练习

第9章 多媒体与后期制作

9.1应用音频

9.2视频的应用

9.3导出影片

9.4发布影片

9.5典型案例：制作音乐贺卡

9.6典型案例：导出mov影片

9.7思考与练习

第10章 综合案例

10.1设计语文课件

10.2设计数学课件

10.3设计物理课件

10.4狼牙山五壮士

10.5设计打字游戏

10.6设计拼图游戏

<<Flash课件制作标准教程>>

编辑推荐

《清华电脑学堂：Flash课件制作标准教程》总结了作者多年Flash课件制作教学心得、全面讲解Flash的要点和难点、包含大量练习和典型实例、提供丰富的实验指导和习题、配书光盘提供了视频教程。

<<Flash课件制作标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>