

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实验教程>>

13位ISBN编号：9787302284758

10位ISBN编号：730228475X

出版时间：2012-5

出版时间：清华大学出版社

作者：龙小保 主编

页数：122

字数：207000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《visual

basic程序设计实验教程》是《visualbasic程序设计教程》配套的实验教材，书中进一步强调每一章的知识点，并详细地介绍了每个实验的实验目的、实验内容、实验步骤、实验代码以及程序调试，帮助学生掌握visualbasic程序设计语言的基本知识和程序设计的方法，在每个实验的后面都配有一定数量的实训练习，巩固学生所学知识。

同时，通过合理组织教学内容，辅以多种形式的操作习题和实验，使学生掌握分析问题和解决问题的能力，培养学生具备较强的自学能力和实践能力。

《visual

basic程序设计实验教程》在编排上注意完整性和独立性，既可作为各类高等院校计算机专业和非计算机专业学生学习visual

basic程序设计课程的实验教材，也可作为参加计算机等级考试考生的参考书，还可作为计算机技术的培训及自学者学习visual

basic程序设计课程的配套参考书。

书籍目录

第1章 visual basic 6 . 0集成开发环境使用简介

实验1 使用集成开发环境

- 一、实验目的
- 二、预备知识
- 三、实验内容
- 四、实验步骤
- 五、实训练习

实验2 创建一个应用程序的全过程

- 一、实验目的
- 二、实验内容
- 三、实验步骤
- 四、实训练习

实验三 程序调试及出错处理-

- 一、实验目的
- 二、预备知识
- 三、实训练习

第2章 面向对象的程序设计基础

实验1 窗体对象的使用

- 一、实验目的
- 二、实验内容
- 三、实验步骤
- 四、实训练习

实验2 标签框、文本框和命令按钮

- 一、实验目的
- 二、实验内容
- 三、实验步骤
- 四、实训练习

第3章 visual basic语法基石出

实验1 常量、变量、表达式和常用内部函数

- 一、实验目的
- 二、实验内容
- 三、实验步骤
- 四、实训练习

实验2 inputbox、msgbox函数和print方法

- 一、实验目的
- 二、实验内容
- 三、实验步骤
- 四、实训练习

第4章 程序的基本控制结构

实验1 顺序结构程序设计

- 一、实验目的
- 二、实验内容
- 三、实验步骤
- 四、实训练习

实验2 选择结构程序设计

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验3 循环结构程序设计

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

第5章 常用控件程序设计

实验1 单选按钮、复选按钮和框架

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验2 列表框和组合框控件

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验3 滚动条控件

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验4 图像框和图片框控件

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验5 图形和计时器操作

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

第6章 数组应用程序设计

实验1 一维数组应用

一、实验目的

二、预备知识

三、实验内容

五、实训练习

实验2 二维数组应用

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验3 控件数组应用

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

第7章 过程应用程序设计

实验1 sub过程

一、实验目的

二、预备知识

三、实验内容

四、实验步骤

五、实训练习

实验2 function过程

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验3 参数传递和递归调用

一、实验目的

二、实验内容

四、实训练习

第8章 文件管理

实验1 文件管理器设计

一、实验目的

二、预备知识

三、实验内容

四、实验步骤

五、实训练习

实验2 顺序文件、随机文件操作

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

第9章 用户界面设计

实验1 菜单与对话框程序设计

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验2 工具栏与状态栏程序设计

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验3 多重窗体程序设计

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

第10章 数据库程序设计

实验1 可视化数据管理器

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验2 使用dat9控件访问数据库

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

实验3 ado数据对象操作

一、实验目的

二、实验内容

三、实验步骤

四、实训练习

编辑推荐

《21世纪高等学校规划教材·计算机应用：Visual Basic程序设计实验教程》教学目标明确，注重理论与实践的结合、教学方法灵活，培养学生自主学习的能力、教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用、教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>