

## <<UML团队开发流程与管理>>

### 图书基本信息

书名：<<UML团队开发流程与管理>>

13位ISBN编号：9787302288466

10位ISBN编号：7302288461

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：赖信仁

页数：416

字数：563000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UML团队开发流程与管理>>

### 内容概要

初出茅庐的软件设计新手在面对大量信息时，往往备感迷茫，不知从何处下手；有本书在手，这样的问题将迎刃而解。

《uml团队开发流程与管理(第2版)》在实例的引导下全面展开论述，内容精彩纷呈，讲解细致入微，是面向设计人员的优秀读物；《uml团队开发流程与管理(第2版)》主要内容如下：

#### 介绍uml及使用场合

《uml团队开发流程与管理(第2版)》第i部分设计了一个完整案例，并在其中应用了14个uml图形；通过对话方式说明14个图形的含义和应用方式，指导读者在实践中掌握uml基础知识。

#### 讲述如何在实际项目中应用uml

《uml团队开发流程与管理(第2版)》第ii部分设计了另一个完整案例，该案例结合使用了软件工具、uml、mda和不同平台的编程语言(java、c#)，并提供了练习单元，让读者“从做中学”。

#### 讨论软件开发团队合作模式

《uml团队开发流程与管理(第2版)》第iii部分列举团队合作案例，引领读者了解团队中的各个角色并挑选合适的工具。

#### 分析enterprise architect9.2的用法

《uml团队开发流程与管理(第2版)》所有案例均使用enterprise architect，enterprise architect是一套完整的uml支持工具，可支持14个uml图形以及多种编程语言和数据库，并能提供极大的定制化空间。

## <<UML团队开发流程与管理>>

### 作者简介

赖信仁，信仁软件设计负责人。  
精通面向对象思想、UML、程序设计、系统设计实战及数据仓储等。  
担任多家公司(台湾电通、中科院、农学社、台积电TSMC、统一企业)的软件配置顾问。  
参与多项系统开发项目(CMO  
eRMA、TSMC  
eMaterial、秀波电子ERP、台湾电通Workflow、台湾电通财务系统等)。  
曾任系统分析师及专业讲师；并于台积电及奇美电子担任高级软件设计师，负责软件技术策略的拟定及开发新软件技术。  
文化大学进修推广部软件设计与实务应用班——UML  
2.0与Java J2EE讲师。

## <<UML团队开发流程与管理>>

### 书籍目录

#### 第i部分uml基础

##### 第1章案例设计与说明

###### 1.1案例背景说明

###### 1.2总结

##### 第2章利用uml表达业务流程与系统需求

###### 2.1活动图与业务流程

###### 2.2用例图与系统需求

###### 2.3总结

##### 第3章表达系统内部的结构

###### 3.1系统结构与类图

###### 3.2系统结构与序列图

###### 3.3系统结构与通信图

###### 3.4总结

##### 第4章表达系统的微观设计

###### 4.1对象图

###### 4.2状态机图

###### 4.3时间图

###### 4.4总结

##### 第5章表达系统的宏观设计

###### 5.1总则图

###### 5.2包图

###### 5.3交互概述图

###### 5.4组合结构图

###### 5.5总结

##### 第6章表达系统的实现与部署

###### 6.1组件图

###### 6.2部署图

###### 6.3总结

#### 第ii部分umi与软件开发实现

##### 第7章电子化采购管理系统案例

###### 7.1案例背景说明

###### 7.2总结

##### 第8章业务流程设计与需求收集

###### 8.1捕捉业务流程

###### 8.2从业务流程找出用例

###### 8.3总结

##### 第9章实现用例

###### 9.1分析类与用例

###### 9.2勾勒用例的控制对象

###### 9.3交易模式与实体对象

###### 9.4使用序列图描述对象交互

###### 9.5总结

##### 第10章领域模式、平台技术与类模式

###### 10.1 mda基本介绍

###### 10.2不同软件平台的实现技术

## <<UML团队开发流程与管理>>

- 10.3利用mda转换领域模型
- 10.4总结
- 第11章测试代码的编写
  - 11.1在不同平台中新增项目与生成代码
  - 11.2在不同平台中编写测试代码
  - 11.3总结
- 第12章代码的编写
  - 12.1编写领域层代码
  - 12.2编写数据源层代码
  - 12.3总结
- 第13章代码的重构
  - 13.1代码重构的时机
  - 13.2重构手法
  - 13.3结构的重整与设计模式
  - 13.4电子化采购系统重构练习(c#)
  - 13.5总结
- 第iii部分软件开发与团队合作
- 第14章团队合作案例场景介绍
  - 14.1团队合作与uml
  - 14.2案例场景介绍
  - 14.3团队合作机制的环境建立
  - 14.4ea团队合作机制简介
- 第15章建立uml合作的中央集权控制环境
  - 15.1案例背景说明
  - 15.2开发模型的集中化管理
  - 15.3利用ea中央控制开发模型
  - 15.4总结
- 第16章配置管理与uml
  - 16.1案例背景说明
  - 16.2软件配置管理的原理与操作
  - 16.3利用ea进行软件配置管理
  - 16.4总结
- 第17章团队安全机制与uml
  - 17.1案例背景说明
  - 17.2ea的团队合作机制
  - 17.3练习
  - 17.4总结
- 第iv部分附录
  - 附录aea的基本操作
  - 附录bea的定制化
  - 附录c参考书目及网络资源

## &lt;&lt;UML团队开发流程与管理&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：2.2.1信仁医院案例背景描述 HSDc RA与信仁医院特助就信仁医院住出院系统的作业流程取得共识后，接下来要开始找出信仁医院住出院系统的相关系统需求。

HSDc RA采用HSDc所建议的“从业务流程到用例”的分析方式（有关这部分的详细步骤，请参阅本书第 部分的介绍），设法找出有关信仁医院住出院系统中的用例。

用例分析对信仁医院特助以及用户来说是一种全新的需求收集方式，因此，HSDc RA与信仁医院的利益相关方之间有了以下的对话过程。

HSDc RA：特助、主任以及所有承办人员，今天主要是要开始进行需求方面的访谈，为了让整个访谈过程可以顺利进行，我们预计采用“用例”方式与各位进行沟通。

信仁医院特助：用例？

这与我们以前熟悉的访谈方式好像不大一样，你能够进一步说明一下吗？

HSDc IRA：各位，其实这与一般的访谈方式十分类似，只是让我们能够更明确地知道现在要谈的主题是什么？

举例来说，如果今天我要和各位谈的主题是“登记住院记录”，由于经过我们的分析，这个主题相关的人员主要是住院柜台的人员，因此，我们将只访谈住院柜台人员以便确切了解他们的需求，并把所有的需求全部整理到“登记住院记录”这个需求规范中，这个需求规范就称为“用例”。

信仁医院特助：喔，这样我就明白了，其实你所说的用例就是以前其他软件公司说的“需求功能”嘛！

HSDc RA：嗯，有点类似。

只是我们的每个用例都会找出使用这个用例的相关人员，我们称其为“执行者”（Actor），由于有这样的分析，因此在访谈时会更有效率。

信仁医院特助：嗯，听起来还不错。

不过以往其他软件公司都会提供相当多的功能菜单让我们选择…… HSDc RA：是的，不过我想请问一下，这些软件公司所提供的功能，贵单位是否会全盘接受？

信仁医院特助：哈哈，这确实令我们感到非常困惑。

其实软件公司提供的功能菜单中，有很多我们搞不懂要做什么，像“医保芯片读取格式转换”、“医保媒体申报格式转换”之类的功能。

有些功能我们又了无兴趣，像“病人基本数据建立操作”、“医生基本数据建立操作”等。

总之一句话，你们信息人员交流使用的术语，对我们来说真的是“天书”啊！

HSDc RA：是啊，这就是为什么我们要采取“用例”取代“功能菜单”的原因啊！

“用例”重点考虑贵单位用户对于系统的“期望”（Expectation）。

因此，我们会先利用贵单位的“标准作业程序”作为基础，找出真的对贵单位有帮助的系统功能以及相关执行者。

这样，我们就可以针对每个功能进行需求收集，让整个系统的开发更有效率！

信仁医院特助：嗯，听起来令人振奋，那我们就开始吧！

2.2.2问题与分析 在笔者多年的教育经历中，发现很多刚开始接触用例的同学常问到以下几个问题：

什么是用例？

用例与表单是否有关系？

用例的开发有没有顺序性？

用例与数据库有关还是无关？

为什么不能用“功能树”（Function Tree）来取代用例？

以上这些问题，其实与前面信仁医院的特助所提的问题有一些雷同之处。

其实这些问题的答案，都与以下这个基本假设有相当大的关系：系统的功能究竟是用户所想要的，还是系统开发人员凭空想象出来的？

用例本身并不是深奥的学问，事实上，说穿了，也不过是一句话而已：系统需求的本质，最终不过是设法捕捉到用户心中的真正期望！

## <<UML团队开发流程与管理>>

因此，需求工具本身应该具备以下三个特性：让用户一目了然，也就是说，要尽量用通俗易懂的字眼来描述某个功能需求。

功能需求的描述必须是“目的性”的，而非“操作性”的。

也就是说，要尽可能表达出用户进入到系统后，通过这个功能需求可以“达到什么目的”，而不是平铺直叙地说明。

## <<UML团队开发流程与管理>>

### 编辑推荐

《UML团队开发流程与管理(第2版)》在实例的引导下全面展开论述，内容精彩纷呈，讲解细致入微，是面向设计人员的优秀读物。



## <<UML团队开发流程与管理>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>