

<<Authorware 7.0实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0实用教程>>

13位ISBN编号：9787303149551

10位ISBN编号：7303149554

出版时间：2012-9

出版时间：北京师范大学出版社

作者：董清潭，赵鸿章 主编

页数：316

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware 7.0实用教程>>

### 内容概要

《21世纪高职高专系列规划教材·计算机类专业·高职高专“十二五”规划教材：Authorware7.0实用教程》以当前最流行的Authorware 7.02（汉化版）作为平台，以实例详细讲述Authorware显示图标、等待图标、擦除图标、数字电影图标、声音图标、DVD图标、移动图标、群组图标、交互图标、判断图标、计算图标、框架图标、导航图标的功能与使用方法，以及Authorware的脚本编程，库、模块、知识对象，Xtras插件和ActiveX控件，数据库的应用，程序的调试和打包发布等内容。

《21世纪高职高专系列规划教材·计算机类专业·高职高专“十二五”规划教材：Authorware7.0实用教程》通过理论知识与实例相结合的方法，深入浅出，循序渐进，最后通过两个综合性实例设计来使读者对所学知识有更加全面系统的掌握。

《21世纪高职高专系列规划教材·计算机类专业·高职高专“十二五”规划教材：Authorware7.0实用教程》不仅可以作为高等院校、高职高专相关专业的授课教材，也可作为读者的自学参考书。

## <<Authorware 7.0实用教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 Authorware概述

##### 1.1 Authorware简介

###### 1.1.1 主要功能特点

###### 1.1.2 Authorware 7.02的新特性

##### 1.2 系统安装、启动与退出

###### 1.2.1 运行环境

###### 1.2.2 系统安装过程

###### 1.2.3 系统的启动和退出

##### 1.3 Authorware的工作界面

###### 1.3.1 菜单栏、工具栏

###### 1.3.2 图标栏

###### 1.3.3 程序设计窗口

###### 1.3.4 浮动面板

###### 1.3.5 属性设置面板

###### 1.3.6 演示窗口

##### 1.4 创建一个简单的小程序

##### 1.5 常用多媒体素材编辑软件

###### 1.5.1 多媒体素材的采集与制作软件

###### 1.5.2 多媒体素材编辑合成软件

##### 本章小结

#### 第2章 Authorware的基本操作

##### 2.1 Authorware的文件操作

##### 2.2 Authorware的图标操作

##### 2.3 Authorware文件属性设置

##### 本章小结

#### 第3章 显示图标

##### 3.1 显示图标及其应用

###### 3.1.1 显示图标的功能

###### 3.1.2 演示窗口

###### 3.1.3 绘图工具

###### 3.1.4 演示窗口中对象的基本操作

##### 3.2 图形的创建

###### 3.2.1 绘制直线

###### 3.2.2 绘制椭圆（圆）、矩形（正方形）

###### 3.2.3 绘制圆角矩形

###### 3.2.4 绘制多边形

##### 3.3 图形基本属性设置

###### 3.3.1 修改图形的线型

###### 3.3.2 设置图形填充样式

###### 3.3.3 设置图形颜色

##### 3.4 多个显示对象的关系设置与显示

###### 3.4.1 设置多个显示对象的覆盖模式

###### 3.4.2 设置多个显示对象的放置次序

###### 3.4.3 同一显示图标中多个显示对象的排序与对齐

###### 3.4.4 多个显示对象的组合

## <<Authorware 7.0实用教程>>

3.4.5 同时显示多个显示图标中的显示对象

3.5 文本对象的处理

3.5.1 文本的创建与修改

3.5.2 文本的导入

3.5.3 字符格式化

3.5.4 文本的段落设置

3.5.5 文本中嵌入变量或表达式

3.5.6 利用“覆盖”模式制作特效文字

3.5.7 文本的查找和替换

3.6 外部图像的导入和属性设置

3.6.1 图像的导入

3.6.2 图像的属性

3.7 显示图标属性面板

3.7.1 图标信息

3.7.2 显示层次

3.7.3 设置过渡效果

3.7.4 显示效果设置

3.7.5 位置与可移动性

3.7.6 实例：小圆做圆周运动

本章小结

第4章 声音图标、数字电影图标、DVD图标

4.1 声音图标

4.1.1 Authorware支持的声音文件格式

4.1.2 Authorware的声音转换工具

4.1.3 声音的导入

4.1.4 声音图标属性设置

4.1.5 利用系统变量获得声音图标中声音播放的相关信息

4.1.6 利用系统函数控制声音图标中音频播放

4.1.7 使用外部函数直接播放声音文件

4.2 数字电影图标

4.2.1 数字电影图标概述

4.2.2 数字电影图标支持的文件格式

4.2.3 数字电影的导入与属性设置

4.2.4 实例：电影播放控制

4.3 媒体同步

4.3.1 创建媒体同步

4.3.2 设置同步属性

4.3.3 媒体同步实例：添加字幕

4.4 DVD图标

4.4.1 DVD设计图标的属性设置

4.4.2 在程序中使用DVD图标

4.4.3 使用函数和变量控制DVD视频播放

本章小结

第5章 等待图标、擦除图标、移动图标

5.1 等待图标

5.1.1 等待图标介绍

5.1.2 等待图标的属性设置

5.1.3 更改继续按钮

5.1.4 实例：旋转太极

5.2 擦除图标

5.2.1 擦除图标介绍

5.2.2 擦除图标的属性设置

5.2.3 其他擦除方法

5.2.4 实例：邮票逐页展示

5.3 移动图标

5.3.1 移动图标的功能

5.3.2 建立移动关系

5.3.3 移动图标的属性设置

第6章 编程基础

第7章 计算图标、群组图标、判断图标

第8章 交互图标与交互响应

第9章 框架图标、导航图标与超文本

第10章 库、模块和知识对象

第11章 使用Xtras和ActiveX控件

第12章 数据库应用与控制

第13章 程序调试、打包与发布

第14章 综合实例

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>