

<<C++Builder4.0入门与技巧/>>

图书基本信息

书名：<<C++Builder4.0入门与技巧/跟我学计算机语言系列>>

13位ISBN编号：9787307031074

10位ISBN编号：7307031078

出版时间：2001-2

出版时间：武汉大学出版社

作者：鹏达工作室

页数：191

字数：239000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++Builder4.0入门与技巧/>>

内容概要

本书共分为十章。

第一章到第五章是一些C+Builedr的基础知识。

包括C+Builder的基本概念、菜单、窗体、组件等；第六章具体叙了事件及事件响应；第七章介绍了对象储藏技术，第八章和第九章讲解了C++Builder的应用工具和程序调试技术；第十章具体部析了几个C++Buider的典型例子。

此外本书还备有大量的附录，内容经典详实，以供读者查询。

书籍目录

第一章 C++Builder简介 1.1 C++Builder特点 1.2 快速浏览C++Builder IDE 1.3 编制一个简单的程序
第二章 C++Builder窗体第三章 C++Builder组件 3.1 输入组件 3.2 按钮类组件 3.3 列表类组件 3.4 特殊的
输入控制类组件 3.5 图形类组件 3.6 图形列表组件Tree View 3.7 图形列表组件List View 3.8 多页组件
3.9 菜单组件 3.10 工具条组件 3.11 状态条组件 3.12 对话框组件第四章 菜单第五章 组件一览 5.1
Standard 组件页 5.2 Additional 组件页 5.3 Win32 组件页 5.4 System 组件页 5.5 Internet 组件页 5.6 Data
Access组件页 5.7 Data Control 组件页 5.8 MIDAS 组件页 5.9 Decision Cube 组件页 5.10 QReport 组件
页 5.11 Dialogs 组件页 5.12 Win31、Samples 和ActiveX组件页第六章 事件及事件响应第七章 对象储藏
第八章 C++Builder工具第九章 程序调试技术第十章 C++Builder编程实例 10.1 建立一个MDI应用程序
，使其能打开并显示图像文件 10.2 建立一个NDI应用程序，使其能打开、显示、编辑文本文件 10.3
窗口菜单的完善 10.4 建立一个标准的WINDOWS帮助应用程序 10.5 创建一个动态连接库 10.6 创建组
件 10.7 建立一个单层数据库应用程序 10.8 建立一个多层数据库应用程序 10.9 使用决策支持组件
10.10 简单的Web服务器应用程序 10.11 建立一个事件交互式的数据库查询 10.12 一个网上交谈（Chat
）程序 10.13 用POP3组件编制电子邮件的接收程序附录A 函数库附录B C++Builder操作技巧附录C 警
告信息

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>