

<<房地产开发经营管理学>>

图书基本信息

书名：<<房地产开发经营管理学>>

13位ISBN编号：9787307061507

10位ISBN编号：7307061503

出版时间：2008-4

出版时间：武汉大学出版社

作者：赖一飞等著

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<房地产开发经营管理学>>

内容概要

《21世纪工程管理学系列教材：房地产开发经营管理学》主要内容：房地产开发经营管理学是研究房地产开发经营管理的理论与方法的学科。

其研究领域包括房地产开发的基本理论、房地产开发投资决策、房地产开发的基本程序、房地产经营的形式与策略、房地产泡沫、房地产物业管理、房地产法律制度、房地产开发可行性研究案例等。其目的是使房地产开发经营管理取得最佳效果，使投资尽快发挥效益。

《21世纪工程管理学系列教材？

房地产开发经营管理学》以房地产开发为对象，以房地产开发与经营管理为主线，从房地产管理者的角度，全面而系统地阐述了房地产开发与经营管理的理论与方法。

吸收了国内外房地产开发与经营管理的最新成果，密切联系工程实践，内容新颖，体系完整，具有较强的针对性、实用性和可操作性，不仅可作为高等院校工程管理专业的本科教材，也可作为从事相关领域研究的专业人士、研究人员的学习参考用书。

<<房地产开发经营管理学>>

书籍目录

前言第一章 房地产开发经营管理概述第一节 房地产的基本概念第二节 房地产开发经营概述第三节 房地产开发经营的内容第四节 房地产开发企业及其管理第五节 房地产业在国民经济中的地位和作用第六节 我国房地产业的发展历程第二章 房地产开发投资决策第一节 房地产开发的基本程序及其机构设置第二节 房地产开发项目投资决策概述第三节 房地产开发投资区位选择分析第四节 房地产开发项目可行性研究第五节 房地产市场调查与预测第六节 房地产开发项目投资估算第七节 房地产开发资金筹措第八节 房地产投资风险分析第三章 房地产土地开发与建设第一节 房地产开发用地的获得第二节 土地使用权转让、出租与抵押第三节 拆迁、安置、补偿第四节 房地产开发项目的规划设计第五节 房地产开发施工建设管理第六节 房地产开发项目竣工验收第四章 房地产经营形式与策略第一节 房地产市场营销概述第二节 房地产定价方法与策略第三节 房地产营销渠道的选择第四节 房地产促销策略第五章 房地产泡沫第一节 概述第二节 房地产泡沫一般表现形式第三节 房地产泡沫形成机理第四节 房地产泡沫预警及应对措施第六章 房地产物业管理第一节 物业管理概述第二节 业主、业主大会与业主委员会第三节 物业管理的基本环节第四节 中国香港地区物业管理运作模式第七章 房地产法律制度第一节 房地产管理法概述第二节 房地产产权制度第三节 房地产交易法律制度第四节 房地产税费制度第八章 房地产开发可行性研究案例第一节 房地产项目概况第二节 投资环境分析第三节 市场分析第四节 规划方案选择第五节 建设方式和进度安排第六节 项目开发组织机构第七节 投资估算和资金筹措第八节 房地产项目的经济评价第九节 环境保护第十节 结论与建议参考文献

<<房地产开发经营管理学>>

章节摘录

第一节 房地产的基本概念 一、房地产 (一) 房地产概念 房地产 (real estate) 是房产和土产的总称, 指土地及其定着物。

定着物是指附着于土地, 在与土地不可分离的状态下才能使用的物体, 如建筑物、构筑物等。

房地产有广义与狭义之区别, 广义的房地产概念是指土地与土地上的建筑物及其衍生的权益, 并包括水源、森林与矿藏等自然资源; 狭义的房地产概念则仅指土地与土地上的建筑物及其衍生的权益。

房产是指建筑在土地上的各类房屋, 例如居住用途的住宅、购物用途的商场、办公用途的写字楼、生产用途的厂房、看病就医用途的医院等各种设施用房; 地产是指土地及其上下的一定空间, 包括地下的各种基础设施、水域以及地面道路等。

房地产是实物、权益和区位三者的结合体。

实物是房地产的物质实体部分, 包括建筑物的结构、设备、外观和土地的形状及基础设施完备状况等。

权益是指由房地产实物所产生的权利和收益, 房地产交易不仅仅是实物交易, 更重要的是权益交易, 因此, 房地产登记在房地产交易过程中具有特别重要的地位。

房地产产权包括所有权、使用权、租赁权、典权和地役权等。

区位是房地产实体在空间和距离上的关系, 除了地理坐标位置, 还包括可及性。

房地产的位置具有固定性, 因此, 区位对房地产价值的影响是特别重要的。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>