

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787308078825

10位ISBN编号：7308078825

出版时间：2010-8

出版时间：浙江大学出版社

作者：颜晖，王云武 主编

页数：214

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

21世纪是一个信息化的时代,计算机技术在各领域得到了越来越广泛的应用,社会要求当代大学生必须具备相当的计算机知识和应用能力。

为此,各高校都不同程度地开设了一系列计算机类相关课程。

由于该类课程一般课时不多,但技术性强且更新速度快,很多学生反映光靠课堂教学和一本主教材无法很好地掌握相关知识,希望有一套专门的辅助教材供课后加深理解与练习提高.为了满足同学们的这一要求,增强其自主学习和应用计算机的能力,我们邀请了多位在计算机基础教学领域具有丰富经验的教师,编写了这套“计算机基础课程学习辅导丛书”。

本系列丛书包括《大学计算机基础——精选范例解析与习题》、《大学计算机基础(Linux)——精选范例解析与习题》、《C语言程序设计——精选范例解析与习题》、《VisualBasic程序设计——精选范例解析与习题》、《Java语言程序设计——精选范例解析与习题》、《VisualFoxPro程序设计——精选范例解析与习题》、《数据库技术与应用——精选范例解析与习题》、《计算机网络技术与应用——精选范例解析与习题》等。

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书是配合“C语言程序设计”课程而编写的教学参考书，可供该课程的教师及自学者进行理论学习、理解与实践时使用。

本书简明扼要地阐述、归纳了“C语言程序设计”课程中相关知识的要点与难点，特别是配合大量的精选范例解析，将课程中的基本概念及技术要点、难点有机地结合起来并较好地进行呈现，是一本不错的教学或自学指导用书。

全书共分为10章：第1章C语言程序设计概述；第2章程序设计基础；第3章选择结构；第4章循环结构；第5章数组；第6章函数与预处理；第7章指针；第8章结构体；第9章文件；第10章综合程序设计。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计概述 1.1 知识要点 1.1.1 程序的性质 1.1.2 C语言源程序的框架 1.1.3 程序的编译和执行 1.2 范例解析 1.3 常见错误 1.3.1 语法错误 1.3.2 运行时错误 1.3.3 逻辑错误 1.4 精选习题

第2章 程序设计基础 2.1 知识要点 2.1.1 C的数据类型 2.1.2 常量与变量 2.1.3 类型转换 2.1.4 运算符与表达式 2.1.5 数据的输入和输出 2.2 范例解析 2.3 常见错误 2.4 精选习题 2.4.1 单项选择题 2.4.2 程序阅读题 2.4.3 程序设计题

第3章 选择结构 3.1 知识要点 3.1.1 if语句 3.1.2 switch语句 3.2 范例解析 3.3 常见错误 3.4 精选习题 3.4.1 单项选择题 3.4.2 程序阅读题 3.4.3 程序设计题

第4章 循环结构 4.1 知识要点 4.2 范例解析 4.3 常见错误 4.4 精选习题 4.4.1 单项选择题 4.4.2 程序阅读题 4.4.3 程序设计题

第5章 数组 5.1 知识要点 5.1.1 一维数组 5.1.2 二维数组 5.1.3 数组的引用 5.1.4 字符数组 5.1.5 常用的字符串处理函数 5.2 范例解析 5.3 常见错误 5.4 精选习题 5.4.1 单项选择题 5.4.2 程序设计题

第6章 函数与预处理 6.1 知识要点 6.1.1 函数概述 6.1.2 函数定义 6.1.3 函数的调用及返回 6.1.4 变量及其作用范围 6.1.5 函数的作用范围 6.1.6 预处理 6.2 范例解析 6.3 常见错误 6.4 精选习题 6.4.1 单项选择题 6.4.2 程序阅读题 6.4.3 程序填空题 6.4.4 程序设计题

第7章 指针 7.1 知识要点 7.2 范例解析 7.3 常见错误 7.4 精选习题 7.4.1 单项选择题 7.4.2 程序阅读题 7.4.3 程序设计题

第8章 结构体 8.1 知识要点 8.1.1 结构体类型定义 8.1.2 结构体变量的定义 8.1.3 结构体变量的引用 8.1.4 结构体与数组 8.1.5 结构体与指针 8.1.6 链表 8.1.7 自定义类型说明符 8.2 范例解析 8.3 常见错误 8.4 精选习题 8.4.1 单项选择题 8.4.2 程序阅读题 8.4.3 程序设计题

第9章 文件 9.1 知识要点 9.1.1 文件的基本概念 9.1.2 常用的文件操作函数 9.2 范例解析 9.3 常见错误 9.4 精选习题

第10章 综合程序设计附录1 模拟试卷 模拟试卷1 模拟试卷2 模拟试卷3 模拟试卷4 模拟试卷5 模拟试卷6 模拟试卷7附录2 参考答案

<<C语言程序设计>>

章节摘录

程序设计初学者会发现，一个程序很少能够一次性运行通过。

实际上，在程序设计过程中，错误是非常常见的，改正错误的过程称为调试。

当编译系统检测到一个错误时，就会显示一条出错信息，表示程序有错误及可能的错误原因。

遗憾的是，这些出错信息有时很难被理解甚至使人误解。

随着经验的积累，我们将慢慢地成为查找并纠正错误的高手。

下面分别介绍三种类型的错误：语法错误、运行时错误和逻辑错误。

1.3.1 语法错误 编程时若违反了C语言的语法规则，就会产生语法错误，编译系统在编译源程序时，就能够发现这种类型的错误。

若程序源代码含有语法错误，就不能被正确地编译生成可执行文件，程序也就不能运行。

常见的错误：例如初学者没有定义变量而直接使用变量、语句后面缺少“；”等。

需要知道的是，在程序编译时，程序中的一处错误可能会导致出现多条错误信息。

比较理想的纠错过程是首先集中修改声明语句中的错误，然后在修改其他错误之前，重新编译程序。

在初学过程中，常常是一旦声明语句正确，其他很多错误信息也就随之消失。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>