

<<信息系统软件设计>>

图书基本信息

书名：<<信息系统软件设计>>

13位ISBN编号：9787313065476

10位ISBN编号：7313065477

出版时间：2010-8

出版时间：上海交通大学出版社

作者：徐宝林，李承高，郭雪妍，刘美 编著

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<信息系统软件设计>>

前言

本教材定位针对计算机应用型人才的培养，集成了信息系统软件设计的诸多主流技术，充分体现应用性、综合性，在理论教学中追求精简并尽可能实现抽象到形象的转化，在实践教学中追求通用、集成、综合。

本书力图克服了理论过多、过深及应用过于肤浅、片面的弊病，较好地实现了综合应用的集成，适合应用型本科及高职高专层次高年级学生学习。

本书第一手资料来源于教学、科研及项目开发实践，涵盖了.NET技术、数据库技术、软件工程技术及XML，技术的综合应用。

本书共分14章。

第1章介绍了基于三层结构的信息系统架构及信息系统设计的主要内容；第2章介绍了信息系统设计的基本方法；第3章介绍了基于Web的数据绑定技术；第4、5、6、7、8章分别介绍了数据浏览、数据检索、数据插入、数据更新、数据删除技术的典型方法及策略；第9章介绍了应用程序访问后台数据的模块划分技术；第10章介绍了基于业务流程的数据库设计方法；第11、12章介绍了视图与存储过程的应用；第13章介绍了数据库与XML，的数据交换技术；第14章介绍了信息系统的设计案例。

本书第1、10、11、12、13、14章由徐宝林老师编写，第2、3、4章由李承高老师编写，第5、6、7章由郭雪妍老师编写，第8、9章由刘美老师编写。

为使读者尽快领悟信息系统软件设计的核心技术，作者在编写过程中力求图文并茂并附有大量实例，为读者练习及教师开展教学提供了丰富素材。

由于编著者水平有限，书中不当之处，敬请读者指正。

<<信息系统软件设计>>

内容概要

信息系统软件设计在软件设计领域占据了相当大的比重，信息系统软件设计方法是软件工程人员必须关注的问题。

本书阐述了信息系统软件设计的基本内容以及信息系统软件开发的基本过程与信息系统分析、设计的基本方法。

本书可作为应用型本科院校计算机专业或高职高专学校相关专业的教科书，也可作为相关学科科技人员的参考书。

<<信息系统软件设计>>

书籍目录

1 信息系统软件设计概述 1.1 什么是信息系统 1.2 信息系统软件架构 1.3 所谓B/S结构 1.4 信息系统软件设计要研究的主要问题 习题2 信息系统分析 2.1 信息系统分析概述 2.2 系统需求调查与可行性分析 2.3 业务流程分析 2.4 数据流程分析 2.5 描述处理逻辑的工具 2.6 功能需求分析 2.7 面向对象分析 2.8 小结 习题3数据绑定与数据验证 3.1 数据源控件与数据源对象 3.2 数据访问控件 3.3 数据绑定的概念与方法 3.4 数据验证控件 习题4 数据浏览设计 4.1 什么是数据浏览设计 4.2 数据浏览设计的常用输出控件 4.3 基于数据库的浏览设计 4.4 基于XML的浏览设计 习题5 数据检索设计 5.1 什么是数据检索设计 5.2 数据检索设计的常用输入、输出控件 5.3 数据检索设计 习题6 数据插入设计 6.1 什么是数据插入设计 6.2 数据插入的界面设计 6.3 数据插入设计 习题7 数据更新设计 7.1 什么是数据更新设计 7.2 数据更新的界面设计 7.3 数据更新设计 习题8 数据删除设计 8.1 什么是数据删除设计 8.2 数据删除的界面设计 8.3 数据删除设计 8.4 安全删除设计 习题9 应用程序处理后台数据的模块划分 9.1 应用程序处理后台数据的模型 9.2 应用程序处理后台数据的模块划分及功能实现设计 9.3 应用实例 习题10 基于业务流程的数据库设计 10.1 业务流程的表示 10.2 基于业务流程的一些基本概念 10.3 研究角度 10.4 前台用户与后台用户 10.5 基于业务流程的数据库设计小型案例 10.6 基于业务流程的数据库设计中大型案例 10.7 基于三层结构的数据库设计需求分析 习题11 视图 11.1 为什么要使用视图 11.2 使用视图的一个典型案例 11.3 应用程序使用视图 习题12 存储过程 12.1 为什么要使用存储过程 12.2 应用程序调用存储过程 12.3 应用程序发送查询与调用存储过程执行效率的比较 习题13 数据库与XML的数据交换 13.1 XML数据存储到数据库的设计 13.2 关系数据库表转换为XML文档的方案设计及比较分析 习题14 信息系统设计案例 14.1 编写需求说明书 14.2 业务流程建模 14.3 数据库设计 14.4 系统设计与实现参考文献

<<信息系统软件设计>>

章节摘录

插图：1.2.1 客户机 / 服务器体系结构 客户机 / 服务器体系结构是一种软件体系结构类型，其信息处理分布在一个或多个信息请求者（客户）和一个或多个信息提供者（服务器）之间。

客户 / 服务器结构包括了两层结构、三层结构和多层结构。

对两层结构而言，是客户机直接与服务器进行信息交互；对三层结构而言，是在两层结构的基础上进行了扩展，即在客户机与服务器之间加了一层中间件；多层结构则是在三层结构的基础上对中间件继续分层。

客户机 / 服务器体系结构是相对于单机集成处理而言的。

1.2.2 三层结构 三层结构是一种客户机 / 服务器结构，用户界面、逻辑功能的处理（“业务规则”）、数据存储分布在独立的模块。

三层结构是一种软件架构和软件设计模式。

这种架构除了具备通常的模块化软件的优势以外，还定义了层与层之间的接口，这为这三个层次中的任何层次升级或更新提供很好的适应性。

例如，操作系统在表示层的变化时只会影响用户界面代码。

通常情况下，用户界面运行在PC机或工作站，并使用一个标准的图形用户界面。

逻辑功能的实现由在工作站或应用服务器上运行的一个或多个独立的模块完成，在数据库服务器是RDBMS计算机数据存储逻辑。

中间层可能是多层次（在这种情况下，整体架构被称为“n层结构”）。

三层结构包括以下三层（见图1.1）：1）表示层这是应用的最顶层。

表示层（Presentation tier）只是用户界面，它是通过直接输入、输出信息与其他层进行通信。

2）应用层（业务逻辑 / 逻辑层 / 数据访问层 / 中间层）相对两层结构来说，逻辑层是从表示层单独分离出来的一层，并作为其自己的层，它描述处理来自表示层数据的应用逻辑及数据库访问逻辑。

3）数据层 数据层（Data tier）是数据库服务器，完全独立于应用服务器，数据进行集中式存储，既出于安全方面的考虑，也出于数据访问性能方面的考虑。

<<信息系统软件设计>>

编辑推荐

《信息系统软件设计(C#.NET版)》：高等学校应用型特色规划教材

<<信息系统软件设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>