

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX人体建模必成攻略>>

13位ISBN编号：9787500638667

10位ISBN编号：7500638663

出版时间：2000-07-01

出版时间：中国青年出版社

作者：安东焕 著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Modeling是制作3d动画最基本的第一步，但如何建模出复杂的人体模型，却是令所有3D学习者头痛不已的难题。

本书专门针对3D Studio MAX中功能强大的人体建模指令，由浅入深、举出实例分段说明。

举凡建模方式、步骤、贴图技巧等等秘笈皆一一公开，揭露动画大师们构筑完美模型的秘诀！

书籍目录

第一章 Character Design

1. 概要
2. 对人体的了解
 - 1 头部骨路和肌肉
 - 2 身体骨路和肌肉
3. 男女头部的比例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>