

<<Flash MX 2004完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787500657132

10位ISBN编号：7500657137

出版时间：2005-3

出版时间：中国青年出版社

作者：金哲永

页数：633

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX 2004完全自学手册>>

### 内容概要

本书最大的特点是以实例为中心，脱离单纯讲解菜单选项的模式，通过176个贴切生活的实例，让读者亲身体会到如何将Flash的各项功能应用到实际的动画设计制作过程中。

本书的作者将读者对象定位在初、中级读者，从最简单的操作开始，慢慢深入，一直到制作出具有交互功能ActionScript高级动画。

本书讲解细致，步骤详细，刚入门的Flash爱好者可以将本书作为自学手册使用，快速而全面地学习Flash MX 2004的操作方法。

同时具有一定Flash基础的中、高级读者也可以从本书丰富生动的实例中吸取经验和创作思想，应用到自己今后的创作中。

<<Flash MX 2004完全自学手册>>

作者简介

作者:(韩)金哲永

## 书籍目录

Chapter 1 Flash MX 2004概述 Section 1 关于Flash MX 2004 01 为什么选择Flash 02 Flash的特点 03 Flash的适用范围 04 焕然一新的Flash MX 2004 Section 2 Flash MX Professional 2004 01 安装Flash MX Professional 2004 02 Flash MX Professional 2004的打开以及关闭的方法Chapter 2 Flash MX 2004的操作环境 Section 1 全面了解Flash 01 通过初始页面选择Flash文件 02 Flash MX 2004的界面 03 通过调节面板, 设定个性化的工作布局 Special Flash影片的基本设定 Section 2 制作动画以及保存文件的方法 01 利用连续帧实现动画 02 利用时间轴特效快速制作动画 03 保存Flash文件 Special 多种保存方式Chapter 3 轻松掌握Flash绘图 Section 1 了解Flash工具箱 01 各工具的名称与功能 02 绘图工具的共性 Section 2 基本绘图工具介绍 01 使用线条工具 02 使用铅笔工具 03 使用椭圆工具 04 使用矩形工具 Section 3 使用选择工具 01 利用选择工具, 选取和移动对象 02 根据对象的属性, 利用选择工具和套索工具进行变形操作 Special 利用地齐(Snap)功能, 巧妙移动对象 Section 4 钢笔工具的部分选取工具 01 利用钢笔工具绘制直线和曲线 02 利用部分选取工具编辑对象 Special 设置标尺(Ruler)、网格(Grid)、辅助线(Guide) 03 利用钢笔工具、网格、辅助线制作波纹状图案 Section 5 利用刷子工具展现书法特效 01 刷子工具的选项栏 02 使用刷子模式 03 刷子工具的锁定填充功能 Section 6 任意变形工具 01 任意变形工具的特点与选项 02 任意变形工具的基本变形功能 03 扭曲工具的使用方法 04 封套工具的使用方法 Special 利用Transform命令改充对象的形状 Section 7 利用墨水瓶工具及颜料桶工具变换颜色 01 利用墨水瓶工具改变线条 02 利用颜料桶工具填充颜色 Section 8 渐变色特效的实现与变形 01 实现基本的渐变色特效 02 添加与编辑渐变色 Special 展现Linear和Radial渐变色编辑状态的Color Mixer面板 03 变形渐变色 04 利用渐变色特效制作葡萄图像 Section 9 滴管工具和橡皮擦工具 01 滴管工具的使用方法 02 利用滴管工具拾取颜色 03 利用橡皮擦工具擦除图像 Section 10 利用文本工具输入文字 01 了解文本工具的属性面板 02 利用文本工具输入横向文字 03 利用文本工具输入纵向文字 Special 自定义工具箱Chapter 4 Flash对象, 从理论到实践 Section 1 对象的打散与组合 01 对象和中类和属性 02 改变对象的属性 03 对象的排列与对齐 Special 熟悉Align面板 Special 熟悉Arrange菜单 Section 2 通过打散文本对象装饰文本 01 了解广西的分解过程以及属性 02 利用Break Apart命令编辑文本 03 利用扭曲工具制作具有距离感的路标 Section 3 打散位图图像, 制作魅力十足的图像 01 应用于Flash的位图图像 02 将位图图像转换为矢量图像 Special Break Apart Trace Bitmap命令的区别 Special 了解Preferences对话框中的General设定Chapter 5 Flash的元件与库 ...Chapter 6 开始制作基本的动画Chapter 7 征服Flash动画Chapter 8 影片剪辑元件及按钮元件Chapter 9 时间轴特效与高级动画的制作Chapter 10 让Flash动画响起来Chapter 11 影片的优化与发布Chapter 12 ActionScript的原理Chapter 13 利用屏幕功能和行为制作演示文稿Chapter 14 ActionScript脚本语言Chapter 15 制作堆栈结构的Flash导航网站Chapter 16 利用动作与Behaviors面板实时加载图像文件Chapter 17 多媒体数据——利用动作与Behaviors面板实时展现MP3音频文件Chapter 18 多媒体数据——利用动作与Behaviors面板实时展现动态高频文件 (AVI) 以及Flash专用动态视频文件 (FLV)

## <<Flash MX 2004完全自学手册>>

### 编辑推荐

本书是韩国Flash资深专家专门针对Flash初、中级用户精心编著的一本全面的自学手册。

176个实例不仅帮助读者轻松掌握Flash的常见功能和技巧。

更能帮助读者快速学习ActionScript等高级知识。

脱离了单纯讲解各种菜单功能的编写模式，以实例为中心，让读者体验如何将各项功能应用到实际工作中。

本书内容全面丰富、讲解深入浅出、步骤详细清晰，从未接触过Flash的读者也能顺利完成书中所有实例的操作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>