

<<打遍天下无敌手>>

图书基本信息

书名：<<打遍天下无敌手>>

13位ISBN编号：9787500938583

10位ISBN编号：7500938586

出版时间：2010-5

出版时间：人民体育

作者：石巖

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<打遍天下无敌手>>

### 内容概要

“斗地主”是20世纪末发明并流传起来的一种扑克牌游戏。

斗地主游戏牌理深刻，规则科学；打法灵活，技巧复杂。

它的牌型种类丰富，组合方式多样；牌型结构机动，调配富于变化。

它的叫牌竞庄具有一定的冒险性，运筹谋划具有高超的艺术性，设计出牌具有绝对的严谨性，情势变化具有强烈的戏剧性。

它的争斗过程常常起伏跌宕，激烈紧张；而战局结果则往往出人意料，令人感慨。

与许多大众游戏相比，斗地主游戏更加有趣好玩，挑战刺激，魅力无穷，引人入胜。

其原理简单，浅显易懂，入门容易，新手一学就会，所以群众基础很好，会打的人千千万万。

但其技巧性强，打法多变，精通较难，老手也常常失误。

本书主要介绍了“斗地主”的游戏规则以及技巧。

## &lt;&lt;打遍天下无敌手&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 游戏规则简介 第一节 基本规则 一、输赢和分值 二、选风和换风 三、备牌和起牌 四、叫牌和做庄 五、行牌和唱牌 六、报牌和问牌 第二节 牌型种类 一、单牌 二、同牌 三、连牌 四、炸弹 第三节 重要术语 一、静态术语 二、动态术语 第二章 叫牌竞庄策略 第一节 叫牌竞庄指导思想 一、买的没有卖的精——谨慎对待，保守叫牌 二、该出手时就出手——抓住机遇，大胆叫牌 第二节 叫牌竞庄基本依据 一、我强敌就弱——依据自己的实力叫牌 二、敌弱我就强——依据对手的实力叫牌 第三章 打牌基本技巧 第一节 处理牌面的基本技巧 一、优化牌型 二、快速跑牌 第二节 筹划设计的基本技巧 一、东风不与周郎便——留砣牌技巧 二、落井下石不留情——痛打狗技巧 三、回眸一笑百媚生——再回手技巧 四、前有老虎后有狼——憋死牛技巧 五、山中无虎猴为大——缓称王技巧 六、好风送我上青天——等东风技巧 七、破釜沉舟死后生——一条路技巧 八、我以万变应万变——能变化技巧 第四章 守门打牌技巧 第一节 以宁硬勿软为要的守门 一、守单张牌 二、守其他牌 第二节 以刁难庄家为高的打法 一、守门员的管牌 二、守门员的用炸 三、守门员的发牌 第五章 中门打牌技巧 第一节 攻守结合，跑为上策 一、中门的顺牌与管牌 二、中门的用炸与留炸 三、中门的发牌与引路 四、中门的守门与不守 第二节 转化角色，配合同盟 一、转化角色的时机 二、配合同盟的打法 第六章 顺门打牌技巧 第一节 任务的抉择 一、顺门的位置与出牌 二、顺门的好牌与主攻 第二节 助攻的打法 一、顺门的送牌 二、顺门的管牌 三、顺门的接牌 四、顺门的留牌 第七章 散家配合技巧 第一节 散家跑牌的原则 一、散家不能抢着跑 二、主攻助攻要分工 三、主攻及早发信号 四、不让庄家惦记上 五、余牌要被送走 第二节 散家破敌的打法 一、舍得用掉实力 二、不利庄家要牌 三、消耗庄家炸弹 第八章 庄家打牌技巧 第一节 庄家攻守策略 一、采取守势 二、采取攻势 三、攻守结合 第二节 庄家打牌原则 一、我主沉浮——牢牢掌握主动权 二、主次有别——重点防控主攻方 三、群龙无首——不容主攻发信号 四、混水摸鱼——牌情不要早暴露 五、顺水推舟——手数不够拆牌过 六、不做嫁衣——单牌最多留一张 第三节 庄家发牌技巧 一、以直接跑牌为主要目的 二、以耗敌实力为主要目的 三、以骗敌送牌为主要目的 第四节 庄家要牌技巧 一、不要牌 二、立要牌 三、缓要牌 第五节 庄家用炸技巧 一、用炸态度 二、用炸目的 三、用炸顺序 第六节 庄家防敌要则 一、强牌防敌 二、弱牌防敌 后记

## <<打遍天下无敌手>>

### 章节摘录

插图：斗地主游戏是四个人用两副扑克玩。

这种游戏的分组具有典型的不对称性，是一对三的游戏。

每一盘，叫牌成功，补到八张底牌的人是“庄家”，有时也简称为“庄”。

庄家就是人们通常说的“地主”。

其余三个人是“散家”，相对于“地主”来说，也叫“农民”。

在四个人中，庄家一人自成一派，散家三人结成同盟，为另一方。

斗地主时，按牌理，庄家出牌后散家会进行压制，庄家想顺牌时也常常会受到散家的阻拦，三位散家就像是关着庄家的三个大门一样，庄家要成功，就必须冲破这些大门，所以，散家都是“门”。

按走牌顺序，庄家的下家经常能顺走牌，因此叫“顺门”；庄家的对家是三位散家的中间一个，因此叫“中门”；庄家的上家主要负责看守散家的大门，因此叫“守门”，或“守门员”，有的地方也把守门员俗称为“门板”。

在一盘中，牌手处在哪一方的地位，从动态上讲，就说“做什么”“当什么”；从静态上讲，就说“是什么”。

当牌手处在庄家的地位时就说牌手“做庄家”“当庄家”，牌手“是庄家”，或说牌手“做地主”“当地主”，牌手“是地主”。

## <<打遍天下无敌手>>

### 后记

斗地主游戏的趣味性和技巧性都很强，对牌手的智力水平和心理素质要求都很高。

玩这种游戏既能使人享受快乐，又能提升心智。

多年以来，斗地主成了我最大的爱好之一，我很喜欢玩这种游戏。

写成并出版一本斗地主技巧的著作，是我的一个心愿。

通过阅读这本书，大家可能会在一定程度上提高玩斗地主游戏的水平，但是，斗地主游戏的技巧非常复杂，打法十分灵活，要想成为真正的高手，还须牌手个人多多努力才行。

在玩斗地主游戏的过程中，我感觉到，要较快地提高玩斗地主游戏的水平，需要多学习、多思考、多练习、多总结。

第一，斗地主是一门高深的智力游戏。

再聪明的人，也不可能一接触这种游戏就会成为牌坛高手，因此，要提高斗地主的水平，必须首先学习前人总结的打法和高手打牌的技巧，这是提高打牌水平最快捷的途径。

第二，斗地主是一门较复杂的智力游戏。

斗地主时，有的情况相当复杂，牌手必须多思考、深入思考，才能提高分析判断和谋划决策的能力，才能深刻理解各种技巧的精髓所在，在打牌时也才会有意识、有目的、有针对性地运用各种技巧。

## <<打遍天下无敌手>>

### 编辑推荐

《打遍天下无敌手:斗地主超绝技巧》：初学者入门的教范，提高者进步的指针，大成者无敌的法宝。最系统、最完善、最经典的斗地主技巧著作。

<<打遍天下无敌手>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>