

<<Autodesk Civil3D2006>>

图书基本信息

书名：<<Autodesk Civil3D2006认证培训教程>>

13位ISBN编号：9787502583781

10位ISBN编号：7502583785

出版时间：2006-3

出版时间：化学工业出版社

作者：陈宜金

页数：283

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Autodesk Civil3D2006>>

内容概要

《Autodesk Civil 3D 2006认证培训教程（附光盘）》集中示范一些典型的土木设计任务，通过实际的土木工程设计数据和相关的交互设计，完成如场地边界、曲面、道路放线、道路设计、管线设计、场地放坡和工程土方计算等任务。

学生将从这些典型的设计任务中掌握软件的功能，学会软件的操作，了解相关的专业技术。

本教程的主要目标是指导用户熟练使用Autodesk Civil 3D进行土木工程的设计，学习该软件的功能，并能熟练操作。

同时还要能够掌握设计团队成员间及其他有关人员的数据交流。

本书可作为Autodesk授权培训中心（ATC）基础教材，也可供相关企业工程技术人员以及高等院校相关专业师生使用。

《Autodesk Civil 3D 2006认证培训教程（附光盘）》由Autodesk公司授权出版，是Autodesk授权培训中心（ATC）推荐教材之一，可作为Autodesk认证考试用书。

本书介绍了土木工程设计中应用Autodesk Civil 3D 2006三维土木工程设计工具的方法和技巧，并通过教师与学生互动的教学方式，具体指导用户对土木工程设计过程进行实际操作。

本书具有以下特点：（1）本书在介绍civil 3D软件使用方法的同时，增加了大量针对我国土木工程行业特点的内容。

（2）本书以Civil 3D 2006最新版本为对象，内容新颖。

（3）每章都配有“教师示范与学生练习”一节，以大量实例来帮助学习者较快地掌握Civil 3D软件。

本书可作为Autodesk授权培训中心（ATC）基础教材，也可供相关企业工程技术人员以及高等院校相关专业师生使用。

书籍目录

第1章 概述1.1 土木工程1.1.1 建设程序1.1.2 建设法规1.1.3 施工组织1.1.4 基础工程1.1.5 交通土木工程1.2 Civil 3D功能简介1.2.1 勘测与地形分析1.2.2 图像处理1.2.3 放坡与土方计算1.2.4 地块布局1.2.5 路线设计与编辑1.2.6 道路设计与编辑1.2.7 纵横断面采样与设计1.2.8 管道设计与编辑1.2.9 成图与数据输出1.3 Civil 3D工作环境1.3.1 使用图形1.3.2 使用Civil 3D窗口1.3.3 “工具空间”窗口1.3.4 “工具空间”顶视图1.3.5 “全景”窗口1.3.6 布局工具栏1.3.7 使用设置1.4 教师示范和学生练习1.4.1 教师示范1.4.2 学生练习

第2章 点和边界2.1 绪论2.2 工程数据准备过程及数据格式2.2.1 数据格式2.2.2 组织管理数据2.2.3 导入数据2.2.4 常规菜单2.2.5 “点”菜单2.2.6 工程工具空间2.2.7 通过LandXML导入点2.2.8 导出点2.2.9 检查数据2.2.10 开始一项任务2.3 教师示范和学生练习2.3.1 教师示范2.3.2 学生练习

第3章 曲面和土木设计3.1 绪论3.1.1 曲面的类型3.1.2 曲面对象3.1.3 “曲面”集合 (“信息浏览”选项卡) 3.1.4 “曲面”集合 (“设置”选项卡) 3.2 曲面设置与曲面设计3.2.1 曲面设置3.2.2 曲面设计3.3 曲面数据类型3.3.1 数字高程模型3.3.2 摄影测量解译3.3.3 等高线3.3.4 点数据3.3.5 等高线数据3.4 教师示范与学生练习3.4.1 教师示范3.4.2 学生练习

第4章 地块划分设计4.1 绪论4.2 场地设计和智能对象4.2.1 场地4.2.2 地块4.2.3 路线标注和编辑4.2.4 数据检核4.3 教师示范和学生练习4.3.1 教师示范4.3.2 学生练习

第5章 Civil 3D中的点5.1 绪论5.1.1 土木设计里的点数据5.1.2 点数据源文件5.1.3 点数据转换5.1.4 Civil 3D中的点5.2 点编组与数据组织管理5.3 教师示范与学生练习5.3.1 教师示范5.3.2 学生练习

第6章 Civil 3D和放坡6.1 绪论6.1.1 初步设计6.1.2 详细设计6.1.3 施工6.1.4 竣工测量6.2 放坡数据6.2.1 放坡设计过程6.2.2 放坡数据6.3 Civil 3D中的放坡6.3.1 Civil 3D放坡对象6.3.2 工程工具空间和放坡命令6.3.3 组织放坡数据6.4 教师示范与学生练习6.4.1 教师示范6.4.2 学生练习

第7章 Civil 3D中的土方计算7.1 绪论7.1.1 土方和场地设计7.1.2 土方计算7.1.3 土方量的显示7.1.4 设计曲面数据的用户7.1.5 不规则三角网的土方计算面7.1.6 栅格体积面7.1.7 计算任意两个面间的土方7.1.8 计算界内土方7.1.9 Civil 3D中涉及的内容7.2 教师示范与学生练习7.2.1 教师示范7.2.2 学生练习

第8章 路线设计和操作8.1 绪论8.1.1 路线是基础8.1.2 路线的设计过程8.1.3 设计标准8.1.4 文档8.1.5 Civil 3D中的水平路线8.1.6 在Civil设计中的纵断面和横断面8.1.7 纵断面和横断面的设计过程8.1.8 纵、横断面设计标准8.1.9 纵、横断面文档8.1.10 在Civil 3D中的纵断面和现有地面横断面8.2 路线设计过程8.2.1 从多义线创建路线8.2.2 通过绘制切线来绘制路线8.2.3 使用基于约束的命令8.3 路线设计教师示范8.3.1 启动Civil 3D8.3.2 水平路线布局8.3.3 水平路线的编辑8.3.4 创建和应用路线样式8.3.5 创建和应用路线标签类型8.3.6 创建路线报告8.4 纵断面和横断面设计教师示范与学生练习8.4.1 教师示范8.4.2 学生练习

第9章 道路设计和操作9.1 绪论9.1.1 Civil 3D中的道路建模9.1.2 道路设计步骤9.1.3 装配9.1.4 部件9.1.5 道路9.1.6 设计标准9.2 道路模型9.2.1 Civil 3D中的道路建模9.2.2 道路曲面9.3 教师示范与学生练习9.3.1 教师示范9.3.2 道路模型创建教师示范9.3.3 道路模型提交教师示范9.3.4 道路模型概述学生练习9.3.5 道路模型创建学生练习9.3.6 可交付使用的道路模型学生练习

第10章 管线设计10.1 绪论10.1.1 设计原则10.1.2 Civil 3D中的管道10.2 管线设计10.3 教师示范与学生练习10.3.1 教师示范10.3.2 学生练习

第11章 数据共享11.1 概述11.2 Civil 3D用户间及项目间的数据共享11.2.1 检入和检出11.2.2 数据快捷方式11.2.3 图形插入11.3 教师示范和学生练习11.3.1 教师示范11.3.2 学生练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>