

<<新编中文Authorware7标准教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文Authorware7标准教程>>

13位ISBN编号：9787502760397

10位ISBN编号：7502760393

出版时间：2005-10

出版时间：海洋出版社

作者：魏建华

页数：228

字数：340000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编中文Authorware7标准教程>>

### 内容概要

本书是专为想在较短时间内学习并掌握Authorware 7的使用方法和技巧而编写的标准教程。作者从自学与教学的实用性、易用性出发,用深入浅出、图文并茂的方式,边讲解边操作,全面系统地展示了Authorware 7的强大功能。

本书内容:本书由10章构成。

主要内容包括认识Authorware;变量和函数;创作素材,包括创作文本、手工绘图、函数绘图;引用素材,包括引用文本、图像、声音、视频、GIF动画和Flash动画;控制素材;创建交互结构;创建决策结构;创建框架结构;作品组织和发布;使用知识对象制作课件。

本书特点:1. 结构合理,内容全面,包含编辑合成多媒体作品所需要的各种基本技术;2. 全书设计了30个例题和28个示例,使读者能够实际地操作,直观地学习,轻松地掌握各种技术;3. 从零开始,由浅入深,循序渐进,图文并茂,边讲边练,步骤清楚,通俗易懂,实用性强;4. 每章附有综合练习题及参考答案,更利于教学和读者自学;5. 光盘内容丰富,提高学习效率,事半功倍。

光盘内容:范例源文件、练习素材及实例多媒体教学演示。

适用范围:高等职业院校多媒体专业课教材;社会多媒体初、中级培训班教材;广大初、中级读者实用的自学指导书。

书籍目录

第1章 认识Authorware 1.1 Authorware简介 1.2 Authorware工作环境 1.3 Authorware程序运行 1.4 本章小结 1.5 本章习题 第2章 变量和函数 2.1 变量和函数概述 2.2 变量 2.3 函数 2.4 表达式 2.5 语句 2.6 本章小结 2.7 本章习题 第3章 创作素材 3.1 创作文本 3.2 手工绘图 3.3 函数绘图 3.4 本章小结 3.5 本章习题 第4章 引用素材 4.1 引用文本 4.2 引用图像 4.3 引用声音 4.4 引用视频 4.5 引用GIF动画 4.6 引用Flash动画 4.7 本章小结 4.8 本章习题 第5章 控制素材 5.1 显示控制 5.2 运动控制 5.3 播放控制 5.4 同步控制 5.5 本章小结 5.6 本章习题 第6章 创建交互结构 6.1 按键交互 6.2 文本交互 6.3 菜单交互 6.4 按钮交互 6.5 热区交互 6.6 热体交互 6.7 目标区交互 6.8 限时交互 6.9 限次交互 6.10 条件交互 6.11 交互综合应用 6.12 本章小结 6.13 本章习题 第7章 创建决策结构 7.1 决策结构概述 7.2 决策结构应用 7.3 本章小结 7.4 本章习题 第8章 创建框架结构 8.1 框架结构概述 8.2 框架结构应用 8.3 本章小结 8.4 本章习题 第9章 作品组织和发布 9.1 组织素材 9.2 打包文件 9.3 附带文件 9.4 发布作品 9.5 本章小结 9.6 本章习题 第10章 使用知识对象制作课件 10.1 知识对象概述 10.2 测验型课件 10.3 学习型课件 10.4 本章小结 10.5 本章习题 部分习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>