

<<新编Dreamweaver MX2004/>>

图书基本信息

书名：<<新编Dreamweaver MX2004/Flash MX2004/Fireworks MX2004中文版网页设计3合1应用技能培训教程>>

13位ISBN编号：9787502763831

10位ISBN编号：750276383X

出版时间：2005-9

出版时间：海洋出版社

作者：黄刚

页数：335

字数：497000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是专为想在短期内通过自学、学校或培训班学习并掌握网页设计与制作的操作技能而编写的教材。在编写过程中，注重课堂教学与自学紧密结合、基础知识与应用技能紧密结合、内容组织与网页设计制作职业资格认证考核标准紧密结合。

本书内容：全书由3大部分18章构成，第1部分FireworksMX2004网页图形绘制篇内容包括：FireworksMX 2004基础，绘制矢量图形，处理位图图像，创建GIF格式动画，创建网页元素，优化并输出图像；第2部分FlashMX2004网页动画创作篇内容包括：FlashMX2004基础，绘制图形，动画设计，创建遮罩层动画，添加交互元素，添加多媒体元素，发布FlashMX 2004作品；第3部分DreamweaverMX 2004网页内容整合篇内容包括：DreamweaverMX 2004网页设计基础，建立网页布局，添加网页基本元素，用模板和库项目，给网页对象添加行为。

本书特点：(1)内容精练、实用、循序渐进、图文并茂，所选案例实用、典型。  
(2)重点突出，着重讲解网页设计与制作中必须掌握的基础知识和操作技能，边进边练，讲练结合。  
(3)每章后都各有习题和操作要求、答案，方便教学和自学，准确把握考核要求和特点，使学生轻松上手。

适用范围：本书可作为高等职业院校网页设计课程教材、国家网页设计制作员职业资格认证培训教材、社会网页设计初中级培训班教材。

书籍目录

第一部分 FireworksMX2004网页图形绘制篇 第1章 FireworksMX2004基础 1.1 FireworksMX2004操作界面 1.2 网页图形像绘制流程和对应的FireworksMX2004功能 1.3 小结 1.4 思考与练习 第2章 2.1 FireworksMX2004的矢量图形工具 2.2 编辑矢量对象 2.3 组合路径和改变路径 2.4 变换对象 2.5 操纵对象 2.6 使用笔触和填充 2.7 设置样式 2.8 添加FireworksMX2004内置效果 2.9 小结 2.10 思考与练习 第3章 处理位图图像 3.1 选择图像区域 3.2 使用FireworksMX2004内置的位图图像处理工具 3.3 应用滤镜 3.4 小结 3.5 思考与练习 第4章 创建GIF格式动画 4.1 打开多个文件生动动画 4.2 编辑多个帧 4.3 使用共享层 4.4 选择动画 4.5 通过实例创建动画 4.6 小结 4.7 思考与练习 第5章 创建网页元素 5.1 切割图像 5.2 导出切片 5.3 绘制按钮元件 5.4 设置热区和图像映射 5.5 创建下拉菜单 5.6 小结 5.7 思考与练习 第6章 优化并输出图像 第二部分 FlashMX2004网页动画创作篇 第7章 FlashMX2004基础 第8章 绘制图形 第9章 动画设计 第10章 创建遮罩层动画 第11章 添加交互元素 第12章 添加多媒体元素 第13章 发布FlashMX2004作品 第三部分 DreamweaverMX 2004网页内容整合篇 第14章 DreamweaverMX 2004网页设计基础 第15章 建立网页布局 第16章 添加网页基本元素 第17章 用模板和库项目 第18章 给网页对象添加行为 部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>