

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787504643605

10位ISBN编号：7504643602

出版时间：2006-5

出版时间：中国科学技术出版社

作者：黄学平

页数：260

字数：428000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以Windows程序设计为背景，介绍了Visual Basic的编程原理与方法。

全书共分7章，在总结计算机文化基础知识的基础上，介绍了面向对象的程序设计方法、VB的语言基础、应用程序开发设计的基本知识。

内容包括程序基本概念、程序结构、数组、过程、文件、VB控件、程序界面设计、图形处理与数据库知识。

本书蕴涵了作者第一线的教学经验，在章节的安排上严格执行循序渐进的原则，在全面、系统地介绍面向对象的编辑方法的同时，强调了程序设计基础知识和基本概念的重要性，适合作为高等院校计算机和非计算机专业VB程序设计课程的教材，也适合作为各类计算机等级考试的学习参考书。

书籍目录

第一章 基础知识导论 第一节 计算机基础知识 第二节 Windows操作系统 第三节 应用程序的获取、安装与运行 习题第二章 Visual Basic入门 第一节 Visual Basic程序开发的基本概念 第二节 Visual Basic 6.0程序开发环境 第三节 常用术语 第四节 工程文件 第五节 创建第一个应用程序 第六节 程序调试与帮助系统 习题第三章 程序设计基础 第一节 编码规则 第二节 数据类型 第三节 变量 第四节 常量 第五节 运算符和表达式 第六节 内部函数 第七节 基本程序结构 第八节 数组 第九节 自定义过程 第十节 变量的作用域和生存期 第十一节 文件的应用 第十二章 常用算法与数据结构 第十三章 自定义数据类型 第十四章 错误的处理 附录 习题第四章 简单界面的Visual Basic程序设计 第一节 窗体和基本控件 第二节 Activex控件简介 第三节 键盘和鼠标 第四节 关于控件焦点 习题第五章 高级界面设计 第一节 通用对话框 第二节 文件操作控件 第三节 菜单设计 第四节 多窗体与文档界面 第五节 标准模块 习题第六章 图形技术 第一节 坐标系统 第二节 绘图属性 第三节 绘图方法 第四节 绘图控件 第五节 图形层次 第六节 应用举例 习题第七章 数据库技术简介 第一节 数据库基本概念 第二节 利用可视化数据管理器建立数据库文件 第三节 数据查询 第四节 使用VB访问数据库 习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>