

<<Flash基础与实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787505110816

10位ISBN编号：7505110810

出版时间：2005-2-1

出版时间：红旗出版社,北京希望电子出版社

作者：陈季

页数：242

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash基础与实例教程>>

### 内容概要

这是一本介绍使用Flash制作课件与游戏的书。

《Flash基础与实例教程：课件、游戏与MTV短剧制作》由六章组成，第1章巧用Flash介绍一些使用Flash经验；第2章通过讲解19个生物课课件的制作，介绍Flash的动画制作技巧；第3章介绍Flash MX 2004——ActionScript的妙用；第4章用Flash做游戏，通过13个小游戏介绍了Flash的ActionScript及应用；第5章介绍用Flash做最简单的MTV与情景短剧；最后一章对常用的ActionScript命令作了介绍。

《Flash基础与实例教程：课件、游戏与MTV短剧制作》讲解细致，实例针对性强、实用性强，教你用Flash制作有自己的特色的作品。

《Flash基础与实例教程：课件、游戏与MTV短剧制作》既适合Flash爱好者自学，同时可作为社会培训班教材，又为中学老师制作课件提供了很好的指导。

《Flash基础与实例教程：课件、游戏与MTV短剧制作》光盘内容为教材中用到的全部实例文件和超媒体视频教学软件。

## &lt;&lt;Flash基础与实例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 巧用Flash MX 1.1 面板与菜单1.2 名词与基本工具1.3 Flash MX 2004新功能第2章 课件2.1 临时装片2.2 青蛙的发育2.3 尿的形成2.4 膝跳反射2.5 家鸽的血液循环2.6 大脑2.7 芽的结构2.8 小测验2.9 肺内气体交换2.10 水螅的捕食2.11 遗传2.12 细胞2.13 双受精2.14 蝗虫的发育2.15 植物细胞的吸水与放水2.16 新航路的开辟2.17 放大镜2.18 植物的呼吸作用实验2.19 课件集锦第3章 Flash语言的妙用3.1 追打雏鸟——三角函数的应用3.2 花海——setMask ( ) 的应用3.3 松鼠与飞鸟——坐标的应用3.4 肢体动画——动画制作的苦与甜3.5 时间——Date对象的应用3.6 addEventListener与组件的使用3.7 多姿多彩——复制与设置命令3.8 大漠风情——复制与影片属性及声音3.9 图片比例的控制——滑杠制定技巧3.10 心灵之约——复选框的应用第4章 用Flash做游戏4.1 大战独头娃4.2 小心地雷4.3 猜数字4.4 动画绘图版4.5 动手4.6 冷漠4.7 War4.8 玫瑰4.9 拼图4.10 捉飞莺4.11 闯关4.12 攻击4.13 蜈蚣啖食第5章 用Flash做MTV及情景剧5.1 相逢是首歌5.2 衣藻之感5.3 农夫的女儿5.4 奔跑第6章 ActionScript简介6.1 array (对象) 6.2 Color (对象) 6.3 date (对象) 6.4 用户界面组件6.5 媒体组件6.6 数据数件6.7 FCheckBox (组件) 6.8 FComboBox (组件) 6.9 FListBox (组件) 6.10 FPushButton (组件) 6.11 FRadioButton (组件) 6.12 FScrollBar (组件) 6.13 FScrollPane (组件) 6.14 Function ( ) 函数6.15 fscommand6.16 getProperty ( ) 6.17 GetURL ( ) 6.18 IfFrameLoaded6.19 Int6.20 IsNaN6.21 Key (对象) 6.22 loadMovie6.23 length6.24 MovieClip (object) 6.25 null6.26 on6.27 object (对象) 6.28 parseFloat6.29 parseInt6.30 setInterval6.31 set variable6.32 setProperty6.33 sound (对象) 6.34 String (对象) 6.35 TextField (对象) 6.36 while6.37 UpdateAfterEvent6.38 with

## <<Flash基础与实例教程>>

### 编辑推荐

光盘内容：教材中用到的全部实例文件和超媒体视频教学软件。

本书特点：讲解详细、实用性强；实例丰富、别具特色；教你用Flash制作有自己特色的作品。本书适用于，Flash爱好者自学；可用为社会培训班教材；为中学老师制作课件提供了很好的指导。

内容包括：巧用flash mx 2004、课件、flash语言的妙用、用flash做游戏、用flash做mtv及情景剧、actionsript简介。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>