

<<Java程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787505111196

10位ISBN编号：7505111191

出版时间：2005-3

出版时间：北京希望

作者：邱仲潘

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计教程>>

内容概要

自问世以来,Java以其独特的优势迅速风靡了计算机界。

经过数年的发展,它已日益显现出巨大的优势和潜力,成为当今主流的编程语言。

本书共分为13章,分别介绍了Java基础入门、基本数据类型、Java运算符与表达式、流程控制、面向对象程序设计、类的继承与多态、数组、字符串的处理、图形用户界面设计、图形处理、异常处理、多线程程序设计、网络编程等内容。

并配以大量的习题供读者练习。

本书语言流畅,示例丰富,针对所阐述的理论列举了比较典型的实例,便于读者学习、掌握。

本书可作为大学、高等职业技术教育教材,也可供从事计算机软件开发的读者学习使用。

<<Java程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Java基础入门	1.1 Java语言概述	1.2 Java程序开发与运行环境	1.3 Java的两类应用程序开发过程举例	1.4 小结	1.5 习题
第2章 基本数据类型	2.1 数据类型综述	2.2 变量和常量	2.3 基本数值数据类型	2.4 非数值数据类型	2.5 数据类型综合应用举例
2.6 数据类型转换	2.7 小结	2.8 习题	第3章 Java运算符与表达式	3.1 运算符与表达式概述	3.2 算术运算
3.3 关系运算	3.4 布尔逻辑运算	3.5 赋值运算	3.6 扩展赋值运算	3.7 位运算	3.8 条件运算
3.9 小结	3.10 习题	第4章 流程控制	4.1 流程控制概述	4.2 条件语句	4.3 循环语句
4.4 开关语句	4.5 跳转语句	4.6 return语句	4.7 小结	4.8 习题	第5章 面向对象程序设计
5.1 面向对象编程的基本概念和特征	5.2 类	5.3 对象	5.4 访问控制与修饰符	5.5 小结	5.6 习题
第6章 类的继承与多态	6.1 类的继承	6.2 接口与包	6.3 类的多态	6.4 小结	6.5 习题
第7章 数组	7.1 一维数组	7.2 二维数组	7.3 字符串数组的使用	7.4 小结	7.5 习题
第8章 字符串的处理	8.1 字符串的表示	8.2 字符串的基本操作	8.3 字符串的比较	8.4 应用举例	8.5 小结
8.6 习题	第9章 Java图形用户界面设计	9.1 AWT简介	9.2 AWT容器	9.3 布局管理	9.4 AWT常见组件
9.5 事件处理机制	9.6 事件处理编程范例	9.7 适配器	9.8 用Swing创建用户界面	9.9 小结	9.10 习题
第10章 图形处理	10.1 绘制基本图形	10.2 填充图形	10.3 字体和颜色	10.4 绘图模式	10.5 小结
10.6 习题	第11章 异常处理	11.1 异常	11.2 异常处理机制	11.3 小结	11.4 习题
第12章 多线程程序设计	12.1 进程 (Process) 与线程 (Thread)	12.2 线程的状态与生命周期	12.3 线程的优先级与调度	12.4 多线程的实现	12.5 多线程的同步
12.6 小结	12.7 习题	第13章 网络编程	13.1 基本概念	13.2 URL类	13.3 套接字
13.4 数据报通信	13.5 小结	13.6 习题	参考文献		

<<Java程序设计教程>>

编辑推荐

《21世纪高等院校计算机基础系列教材：Java程序设计教程》特点 语言流畅，示例丰富
针对所阐述的理论列举了比较典型的实例 《21世纪高等院校计算机基础系列教材：Java程序设计
教程》适用于 大学、高职高专院校相关专业的师生 计算机软件开发人员

<<Java程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>