

## <<Visual C++.NET宝典>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET宝典>>

13位ISBN编号：9787505384729

10位ISBN编号：7505384724

出版时间：2003-2

出版时间：电子工业出版社

作者：[美]阿奇//马云 等译

页数：1021

字数：1657000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++.NET宝典>>

### 内容概要

全书共分为8个部分,在上一版的基础上,增加了对Visual C++ .NET新特性的介绍。

通过实例,向读者展示了使用这种语言进行编程的各个方面。

包括编写MFC应用程序的用户界面基础知识、对话框程序和控件知识、高级编程技术、常见的数据操作方法、开发COM+应用程序、使用COM+编写异步事件和排队组件知识、ATL服务器基础知识、使用ALT服务器创建WEB服务和编写基于WEB的应用程序的方法、新.NET框架、编写托管C++代码以及多线程托管程序设计和处理Windows窗体知识等。

本书是广大开发人员学习Visual C++ .NET的经典之作,是一本权威的使用手册,作者对C++编程有多年的编程经验,并对处理很多具体问题都有独到之处。

全书覆盖了Visual C++ .NET语言编程所涉及的几乎所有领域的问题。

对于常见主题的讲解全面细致,对解决编程所遇到的常见问题很有帮助。

本书内容全面、语言精炼、实例丰富,既适合于初学者,也适合于正从事Visual C++ .NET应用程序开发和应用的中级、高级编程人员学习使用。

## &lt;&lt;Visual C++.NET宝典&gt;&gt;

## 书籍目录

## 前言

## 第1部分 用户接口

第1章 编写第一个MFC应用程序

第2章 文档、视图和SDI

第3章 MDI应用程序

第4章 菜单

第5章 鼠标和键盘处理

第6章 状态栏和工具栏

第7章 树视图和列表视图控件

第8章 图形设备界面编程

第9章 位图、调色板和DIB

## 第2部分 对话框

第10章 对话框基础知识和常用控件

第11章 对话框和窗体视图

第12章 属性单和属性页

## 第3部分 高级编程

第13章 自定义绘制控件

第14章 为控件添加自定义行为

第15章 打印和打印预览

第16章 使用DLL

第17章 多线程编程

第18章 MFC异常处理

## 第4部分 数据I/O

第19章 剪贴板

第20章 使用ODBC

第21章 MFC数据库类

第22章 ADO

第23章 DAO

第24章 MFC中的CFile和文件I/O

第25章 在Visual C++ 中使用XML

## 第5部分 COM和ATL

第26章 基于接口的程序设计

第27章 创建和使用组件

第28章 类型库

第29章 COM中的线程

第30章 ATL介绍

第31章 ATL的窗口程序设计

第32章 用ATL处理事件

第33章 用ATL实现自动化

第34章 WTL简介

## 第6部分 COM+编程

第35章 创建完整的COM+应用程序

第36章 COM+和松散耦合事件

第37章 COM+排队部件

## 第7部分 ATL服务器

<<Visual C++.NET宝典>>

第38章 ATL服务器初探

第39章 创建带有ATL服务器的WEB服务

第40章 编写ATL服务器应用程序

第8部分 .NET编程

第41章 .NET介绍

第42章 编写托管C++代码

第43章 托管C++的多线程

第44章 使用windows Forms

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>