

## <<多媒体原理（第一册）>>

### 图书基本信息

书名：<<多媒体原理（第一册）>>

13位ISBN编号：9787505388628

10位ISBN编号：7505388622

出版时间：2003-8

出版时间：电子工业出版社

作者：斯坦梅茨 (Steinmetz Ralf)

页数：215

字数：377000

译者：白金榜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体原理（第一册）>>

### 内容概要

本书介绍了数字音频、图像、视频、图形和动画的基本特点，论证了在内容分析和压缩方面有效的方法。

内容包括多媒体和数据流的一般特征及其在多媒体系统设计方面的影响；基本的音频概念及表示的技术；图形和图像特征；各种视频信号，电制制式，数字化，以及基于计算机的动画问题；基本压缩方法及多媒体压缩标准；光学存储技术和设备；内容处理技术等。

本书可作为高等学校计算机专业和通信专业本科生教材，也可作为有关工程技术人员参考用书。

## <<多媒体原理（第一册）>>

### 作者简介

Ralf Steinmetz: 达姆施塔特理工大学多媒体通信教授，黑森远程媒体技术中心董事长，世界范围内高级多媒体研究者群体中的领军人物；IEEE会士，美国计算机学会会士。

Klara Nahrstedt：伊利诺斯大学计算机科学系教授，ACM/Springer Multimedia Journal期刊的主编。

## <<多媒体原理（第一册）>>

### 书籍目录

第1章 引言第2章 媒体和数据流第3章 音频技术第4章 图形与图像第5章 视频技术第6章 电脑动画第7章 数据压缩第8章 光学存储媒质第9章 内容分析参考文献

## <<多媒体原理（第一册）>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>