

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787505892811

10位ISBN编号：7505892819

出版时间：2010-5

出版时间：经济科学出版社

作者：田莉，芦艳芳，刘爱琴 主编

页数：293

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础>>

内容概要

本书根据计算机基础教育的不断发展，针对非计算机专业的学生在学习计算机基础知识时应该掌握和了解的内容编写而成。

书中系统、深入地介绍了计算机科学与技术的基本概念、基本原理、技术与方法，并配合相应的实验，强化学生的动手能力，使学生真正掌握操作技能，提高应用计算机解决实际问题的综合能力。其内容深入浅出、循序渐进，力求做到概念清楚、重点突出；取材尽可能反映实用性的新技术、新知识，以适应现代科学技术不断发展的需要。

全书共分为9章，具体内容包括计算机基础知识、Windows XP中文操作系统、文字处理软件Word 2003、电子表格软件Excel 2003、演示文稿制作软件PowerPoint 2003等。

<<计算机应用基础>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的产生与发展 1.1.1 计算机的起源 1.1.2 计算机的发展历程 1.1.3 未来计算机的发展趋势 1.2 计算机系统的组成 1.2.1 计算机硬件系统 1.2.2 计算机软件系统 1.2.3 硬件和软件的关系及计算机的性能指标 1.3 微型计算机硬件系统 1.3.1 主板 1.3.2 CPU 1.3.3 内存存储器 1.3.4 外存储器 1.3.5 输入/输出设备 1.4 计算机的原理及应用 1.4.1 计算机的工作原理 1.4.2 计算机的应用领域 1.5 计算机中的数据表示 1.5.1 信息编码的概念 1.5.2 数制的基本概念 1.5.3 数制之间的转换 1.5.4 二进制数的算术运算 1.5.5 数值型信息的编码 1.5.6 字符型信息的编码 思考与练习第2章 Windows XP中文操作系统 2.1 操作系统概述 2.1.1 操作系统的发展 2.1.2 操作系统的功能 2.1.3 常用操作系统简介 2.2 Windows XP基础知识 2.2.1 Windows的发展历史 2.2.2 Windows XP简介 2.2.3 Windows XP桌面 2.2.4 Windows XP显示属性 2.2.5 Windows XP任务栏 2.2.6 Windows XP窗口 2.2.7 Windows XP对话框 2.2.8 “开始”菜单 2.3 文件管理 2.3.1 文件和文件夹 2.3.2 资源管理器 2.3.3 文件和文件夹操作 2.4 磁盘管理 2.4.1 查看磁盘属性 2.4.2 格式化磁盘 2.4.3 清理磁盘 2.5 控制面板 2.5.1 用户账户 2.5.2 添加/删除程序 2.5.3 鼠标和键盘的调整 2.5.4 语言栏设置 2.6 附件程序 2.6.1 命令提示符 2.6.2 画图 2.6.3 计算器 2.6.4 造字程序 思考与练习第3章 办公软件应用基础 3.1 文字处理软件Word 2003 3.1.1 Word 2003的启动与退出 3.1.2 Word 2003的主窗口与视图 3.1.3 Word文档的基本操作 3.1.4 文档的排版与打印 3.1.5 表格的制作和处理 3.1.6 图文处理 3.1.7 长文档排版 3.2 电子表格软件Excel 2003 3.2.1 Excel概述 3.2.2 工作表基本操作 3.2.3 数据的图表化 3.2.4 数据管理 3.3 演示文稿软件PowerPoint 2003 3.3.1 演示文稿的基本操作 3.3.2 在幻灯片上插入对象 3.3.3 控制幻灯片外观 3.3.4 设置幻灯片放映方式 思考与练习第4章 计算机网络基础和Internet应用 4.1 计算机网络基础 4.1.1 计算机网络的定义和功能 4.1.2 计算机网络的分类 4.1.3 计算机网络的体系结构 4.1.4 计算机网络的拓扑结构 4.2 计算机网络的组成 4.2.1 网络传输介质 4.2.2 网络连接设备 4.2.3 网络协议 4.2.4 IP地址和域名系统 4.3 Internet基础 4.3.1 Internet概述 4.3.2 Internet的主要功能 4.3.3 Internet的接入 4.4 Internet的应用 4.4.1 电子邮件 4.4.2 WWW浏览 4.4.3 网络搜索引擎 4.4.4 IE浏览器 4.5 构建Web网站 4.5.1 网页制作技术概述 4.5.2 超文本标记语言 4.5.3 网页制作软件 4.6 网页制作工具Dreamweaver 8 4.6.1 Dreamweaver 8界面 4.6.2 文本的插入与编辑 4.6.3 表格的插入与编辑 4.6.4 框架设计 4.6.5 网页设计 4.6.6 CSS中的定位技术 4.6.7 制作表单页面 思考与练习第5章 数据库应用基础 5.1 数据库系统概述 5.1.1 数据库技术的发展 5.1.2 数据库基本概念 5.1.3 数据模型 5.1.4 常见数据库管理系统简介 5.2 Access数据库基础 5.2.1 Access数据库简介 5.2.2 数据库的基本操作 5.2.3 数据库的管理 5.2.4 在数据表中查看和修改记录 5.2.5 数据库的查询 思考与练习第6章 多媒体技术及应用 6.1 多媒体基本知识 6.1.1 多媒体的基本概念 6.1.2 多媒体技术的特点 6.1.3 多媒体信息的类型 6.1.4 多媒体信息处理的关键技术 6.2 图像处理软件Photoshop 6.2.1 Photoshop界面组成 6.2.2 Photoshop基本术语 6.2.3 Photoshop基本操作 6.3 动画制作软件Flash 6.3.1 Flash界面组成 6.3.2 Flash基本术语 6.3.3 Flash基本操作 思考与练习第7章 常用工具软件 7.1 系统工具软件 7.1.1 压缩软件WinRAR 7.1.2 常用杀毒软件简介 7.1.3 Windows优化大师 7.1.4 虚拟光驱 7.2 网络工具软件 7.2.1 下载工具——迅雷 7.2.2 瑞星卡卡上网安全助手 7.2.3 360安全卫士 7.3 图像处理与多媒体工具软件 7.3.1 数字图像处理软件——ACDSee 7.3.2 媒体播放器——暴风影音 7.4.其他工具软件 7.4.1 截图软件HyperSnap 7.4.2 屏幕录像专家 7.4.3 PDF文档工具Adobe Acrobat 思考与练习第8章 信息检索技术 8.1 概述 8.1.1 信息基本概念 8.1.2 信息检索基本概念 8.1.3 计算机信息检索 8.2 数字图书馆 8.2.1 超星数字图书馆 8.2.2 万方数据库 8.2.3 网络专题数据库信息检索 8.3 搜索引擎 8.3.1 概述 8.3.2 常用搜索引擎介绍 8.3.3 搜索引擎的发展趋势 思考与练习第9章 计算机信息安全 9.1 信息安全概述 9.1.1 信息安全基本概念 9.1.2 信息安全的基本属性 9.1.3 黑客攻防技术 9.1.4 信息安全攻击技术的趋势 9.2 计算机病毒 9.2.1 计算机病毒概述 9.2.2 防毒与治毒 9.3 瑞星杀毒软件使用 9.3.1 安装 9.3.2 添加/删除、修复和卸载 9.3.3 启动瑞星杀毒软件主程序 9.3.4 主程序界面说明 9.3.5 杀毒 9.3.6 监控 9.3.7 智能主动防御 9.3.8 工具 9.3.9 安检 9.3.10 升级方法 9.4 防火墙技术 9.4.1 防火墙的基本功能 9.4.2 防火墙的分类 9.5 计算机职业道德规范 9.5.1 计算机道德规范的内容 9.5.2 计算机网络信息的影响 9.5.3 我国与信息安全相关的法律法规思考与练习参考文献

<<计算机应用基础>>

章节摘录

插图：1.1.3未来计算机的发展趋势从第一台计算机的诞生到今天，计算机的体积不断变小，但性能、速度却在不断提高。

然而，人类的追求是无止境的，科学家们一刻也没有停止研究性能更好、运算速度更快、功能更强的计算机。

从目前的研究方向看，未来计算机将朝着以下几个方向发展：1.超越冯·诺依曼结构到目前为止，各种类型的计算机都属于冯·诺依曼式计算机，即采用存储程序原理和二进制编码。

随着计算机应用领域的扩大，冯·诺依曼式的工作方式逐渐显露出其局限性，因此科学家们又提出了制造非冯·诺依曼式计算机的设想。

自20世纪60年代起，人们从两个方向开始努力：一是创建新的程序设计语言，即所谓的“非冯·诺依曼语言”；二是从计算机元件方面提出了与人脑神经网络相类似的新型超大规模集成电路的设想，即“分子芯片”。

2.高速计算机研究表明，计算机运行速度的快慢与芯片之间信号传输的速度紧密相关。

然而，目前广泛使用的硅二氧化物在传输信号的过程中会吸收掉一部分信号，从而延长了信息传输的时间。

而一种新近研制的“空气胶滞体”导线几乎不吸收任何信号，并可以降低电耗。

在不需要对计算机芯片进行任何改造的前提下，只需换上“空气胶滞体”导线，就可以成倍提高计算机的运行速度。

目前这种技术需要解决的主要问题是散热问题。

美国IBM公司制造的两台IBM Linux集群计算机，每秒钟可执行2万亿次浮点运算，是迄今为止运算速度最快的Linux超级计算机。

3.生物计算机生物计算机于20世纪80年代中期开始研制，其最大的特点是采用了生物芯片。

生物芯片由生物工程技术产生的蛋白质分子构成。

在这种芯片中，信息以波的形式传播，运算速度比当今最新一代的计算机快10万倍，而能量消耗仅为普通计算机的1/10，并拥有巨大的存储能力。

由于蛋白质分子能够自我组合，再生新的微型电路，这使得生物计算机具有生物体的一些特点。

例如，能发挥生物本身的调节机能自动修复芯片故障，还能模仿人脑的思考机制。

美国首次公布的生物计算机被用来模拟电子计算机的逻辑运算，解决虚构的七城市间最佳路径问题。

不久前，200多名各国计算机学者聚集在美国普林斯顿大学，联名呼吁向生物计算机领域进军。

预计不久的将来，科学家们就能制造出分子元件，即通过在分子水平上的物理化学作用对信息进行检测、处理、传输和存储。

4.光学计算机所谓光学计算机，就是利用光作为信息的传输媒体。

与电子相比，光子具有许多独特的优点：它的速度永远等于光速，具有电子所不具备的频率及偏振特征，从而可大大提高传输信息的能力；另外，光信号传播不需要导线，抗干扰能力强。

一块直径仅2 cm的光棱镜可以通过的信息比特率超过世界全部电缆总和的300倍。

<<计算机应用基础>>

编辑推荐

《计算机应用基础》是普通高等教育“十二五”规划教材之一。

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>