第一图书网, tushu007.com

<<3D Studio MAX 3.0快易通>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX 3.0快易通>>

13位ISBN编号：9787506619905

10位ISBN编号：7506619903

出版时间：1999-9

出版时间：中国标准出版社

作者：水木清华电脑图书创作室 编著

页数：266

字数：414000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书讲解了3D StUdio MAX 3．0各个方面的知识，包括其最新的特征。
内容涵盖了 3DStudio MAX 3．0的安装方法和界面介绍、选择和选择集、对象的建立、对象的加工和修饰，以及材质和贴图、动画制作。

本书以图例的方法讲解，并在各章配合有相应的实例。
内容通俗易懂，实用性强，适于初学者自学，且对专业工作者有一定的参考价值。

<<3D Studio MAX 3.0快易通>>

书籍目录

第1章 安装3DS MAX 3.0和操作界面 1.1 安装3DS MAX 3.0 1.2 3DS MAX 3.0的操作界面 1.3 改变视口颜色 1.4 编辑命令面板内容 1.5 初步使用命令面板第2章 二维造型 2.1 创建二维标准造型 2.2 创建文字 2.3 在节点层次编辑二维造型 2.4 在线段层次编辑二维造型 2.5 编辑样条曲线 2.6 布尔操作 2.7 综合练习（制作活塞）第3章 选择及选择集 3.1 使用单击和区域的方法选择对象 3.2 根据名称选择对象 3.3 根据颜色选择对象 3.4 利用下拉式菜单选择对象 3.5 建立并命名选择集 3.6 变更选择集 3.7 选择并组合对象第4章 编辑修改器与次对象选择 4.1 使用Edit Mesh编辑修改器 4.2 设定Vol.select编辑修改器 4.3 XForm编辑修改器 4.4 实例1：创建飞机 4.5 实例2：制作坛子第5章 创建基本几何体 5.1 生成标准几何体 5.2 创建长方体 5.3 创建球体 5.4 创建环状几何体 5.5 创建管状几何体 5.6 创建多面体 5.7 创建有倒角的长方体 5.8 创建圆环节 5.9 创建有倒角的圆柱体 5.10 建立门 5.11 创建窗户 5.12 遮篷式窗与对开式窗 5.13 固定式窗与轴心式窗 5.14 伸出式窗与滑动式窗 5.15 实例1：创建房子 5.16 实例2：创建栏杆第6章 对象的加工 6.1 最简单的加工：变动 6.2 最简单的加工：编辑对象参数 6.3 二维对象加工：拉伸 6.4 二维对象加工：旋转 6.5 生成没有厚度的几何体 6.6 倒角 6.7 三维对象的加工：弯曲 6.8 三维对象的加工：倾斜 6.9 三维对象的加工：扭曲 6.10 三维对象的加工：杂波 6.11 局部细微加工：编辑网格 6.12 局部细微加工：编辑面片 6.13 实例：创建金杯第7章 复制加工 7.1 拷贝物体的方法 7.2 使用调整器 7.3 综合练习第8章 放样 8.1 简单造型放样 8.2 编辑放样造型 8.3 编辑修改型 8.4 实例制作 8.5 使用多重曲线 8.6 开放式曲线放样第9章 放样中的变形第10章 组合对象第11章 NURBS建模第12章 场景和环境布置第13章 动画的制作第14章 高级动画技巧处理第15章 材质

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com