

<<Flash4经典实例100>>

图书基本信息

书名：<<Flash4经典实例100>>

13位ISBN编号：9787508303031

10位ISBN编号：7508303032

出版时间：2000-08-01

出版时间：中国电力出版社

作者：熊瑾珺

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash4经典实例100>>

内容概要

Flash是Macromedia公司推出的一款优秀的网页动画制作工具。

本书通过100个经典实例，从多个侧面循序渐进地介绍了Flash的基础知识，Flash中动态图像的制作、文本动画的制作、动态按钮对象的制作，以及在制作过程中如何合理运用Action Script语言辅助制作具有特殊效果的动画等。

本书的最后一章通过2个大型综合实例，即一个拼图游戏的制作和一个小型网站的制作的介绍，深入讲解了Flash

<<Flash4经典实例100>>

书籍目录

- 序言；
- 第一章 Flash入门；
- 实例一 简单图像的绘制（上）；
- 实例二 简单图像的绘制（中）；
- 实例三 简单图像的绘制（下）；
- 第二章 简单的动态图像制作；
- 实例四 简单对象符号的制作；
- 实例五 会动的小圆球；
- 实例六 指定路径的小球运动；
- 实例七 具有缩放旋转效果的动画；
- 实例八 沿特定路径运动的动画；
- 实例九 颜色连续变化的动画制作；
- 实例十 变形动画制作（上）；
- 实例十一 变形动画制作（中）；
- 实例十二 变形动画制作（下）；
- 实例十三 滚动的动画制作；
- 实例十四 自动伸长的线条；
- 实例十五 旋转枫树叶效果的制作；
- 实例十六 波浪效果的制作；
- 实例十七 自动开启的Café杯效果制作；
- 实例十八 闪烁霓虹灯效果的制作；
- 第三章 动态图像制作进阶；
- 实例十九 闪烁星空的制作；
- 实例二十 具有残影效果的动画；
- 实例二十一 镂空视窗下的滚动画面（上）；
- 实例二十二 镂空视窗下的滚动画面（下）；
- 实例二十三 动态的聚焦灯效果；
- 实例二十四 滚动显示的Welcome！
- ；
- 实例二十五 阴影效果的制作；
- 实例二十六 卫星环绕效果的制作；
- 实例二十七 放大镜效果的制作；
- 实例二十八 会转动的电话拨号盘；
- 实例二十九 时钟效果的动画制作；
- 实例三十 直线伸长效果的制作；
- 实例三十一 伸缩线条的应用；
- 实例三十二 宣传文字动画的制作；
- 实例三十三 声音效果的编辑；
- 第四章 Flash的文本动画效果；
- 实例三十四 简单的字体缩放；
- 实例三十五 淡入淡出的字体缩放；
- 实例三十六 文本闪烁动画的介绍；
- 实例三十七 分层处理动画的介绍；
- 实例三十八 中空字的制作；
- 实例三十九 具有遮盖效果的字体制作；

<<Flash4经典实例100>>

- 实例四十 字形的连续变换；
- 实例四十一 旋转字的制作；
- 实例四十二 风吹字飞效果的制作；
- 实例四十三 旋转残影字的制作；
- 实例四十四 文字的输出与输入；
- 实例四十五 文字的反白效果制作；
- 实例四十六 雁式飞行字的制作；
- 第五章 Flash的交互功能；
- 实例四十七 简单动态按钮的制作；
- 实例四十八 交互性的按钮制作；
- 实例四十九 有动画效果的按钮制作（上）；
- 实例五十 有动画效果的按钮制作（下）；
- 实例五十一 有声音效果的动态按钮；
- 实例五十二 会动的动态按钮；
- 实例五十三 具有渐晕效果的按钮；
- 实例五十四 能发声的按钮制作；
- 实例五十五 层次化的按钮制作；
- 实例五十六 CheckBox按钮的制作；
- 实例五十七 CheckBox按钮的制作（上）；
- 实例五十八 CheckBox按钮的制作（下）；
- 实例五十九 CheckBox按钮的制作；
- 第六章 Flash交互功能进阶；
- 实例六十 动态显示鼠标坐标的实例；
- 实例六十一 数据的动态更新；
- 实例六十二 Loading制作实例；
- 实例六十三 能精确显示百分比的Loading实例；
- 实例六十四 三维运动小球的控制实例；
- 实例六十五 精确控制物体的运动形式；
- 实例六十六 物体反弹运动的控制；
- 实例六十七 简单反弹运动的实现；
- 实例六十八 简单的计算器；
- 实例六十九 Actions语句学习小结（上）；
- 实例七十 Actions语句学习小结（下）；
- 实例七十一 电影播放器的制作；
- 第七章 Flash的高级操作；
- 实例七十二 夏日雨后水纹效果的制作（上）；
- 实例七十三 夏日雨后水纹效果的制作（下）；
- 实例七十四 给小电影加入声音；
- 实例七十五 多场景电影的制作（上）；
- 实例七十六 多场景电影的制作（下）；
- 实例七十七 Flash电影与HTML的交互；
- 实例七十八 生成互联网上的电影；
- 实例七十九 三维地球旋转的制作；
- 实例八十 随鼠标而冒泡效果的制作；
- 第八章 综合实例；
- 实例八十一 拼图游戏的制作（1）；
- 实例八十二 拼图游戏的制作（2）；

<<Flash4经典实例100>>

- 实例八十三 拼图游戏的制作 (3) ;
- 实例八十四 拼图游戏的制作 (4) ;
- 实例八十五 拼图游戏的制作 (5) ;
- 实例八十六 拼图游戏的制作 (6) ;
- 实例八十七 拼图游戏的制作 (7) ;
- 实例八十八 拼图游戏的制作 (8) ;
- 实例八十九 拼图游戏的制作 (9) ;
- 实例九十 拼图游戏的制作 (10) ;
- 实例九十一 小型网点的制作 (1) ;
- 实例九十二 小型网点的制作 (2) ;
- 实例九十三 小型网点的制作 (3) ;
- 实例九十四 小网点的制作 (4) ;
- 实例九十五 小型网点的制作 (5) ;
- 实例九十六 小型网点的制作 (6) ;
- 实例九十七 小型网点的制作 (7) ;
- 实例九十八 小型网点的制作 (8) ;
- 实例九十九 小型网点的制作 (9) ;
- 实例一百 小型网点的制作 (10) ;
- 附录 Flash运算符及功能函数的介绍 ;

<<Flash4经典实例100>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>