

<<新编Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<新编Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508338958

10位ISBN编号：7508338952

出版时间：2006-2

出版时间：中国电力出版社

作者：古梅等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

本书是为大学本科生所开设的Visual Basic 6.0程序设计课程而编写的一本教材。

本教材对Visual Basic程序设计的基本方法、编程基础知识、语句结构做了较为全面和系统的介绍，并且通过内容丰富的实例启发学生的编程思路，使学生逐步领会面向对象程序设计的编程要领和程序编制技巧。

在本教材中还通过适当引入常用算法和经典例题，使学生开拓视野，提高实际编程的能力和水平，为今后从事计算机程序设计打下良好的基础。

本教材内容翔实，知识表述严谨，通俗易懂，并且结合每个章节的内容配有相应的习题和上机实验

。本书可作为各类高等院校非计算机专业Visual Basic程序设计课程的教材，也可供有关工程技术人员和计算机爱好者学习计算机程序设计使用。

<<新编Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

前言第1层次 基础部分第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 Visual Basic6.0的发展和特点 1.2 安装和启动Visual Basic6.0 1.3 Visual Basic6.0集成开发环境 1.4 计算机程序设计的基本概念 1.5 Visual Basic6.0的帮助系统 习题第2章 Visual Basic 6.0程序设计方法 2.1 Visual Basic对象 2.2 对象的建立与基本操作 2.3 对象的属性设置 2.4 对象的事件、事件过程与事件驱动 2.5 设计简单的Visual Basic 应用程序 2.6 窗体与常用控件 2.7 Visual Basic 的工作模式与运行模式 2.8 Visual Basic 应用程序的构成与Visual Basic集成开发环境设置 2.9 制作Visual Basic 程序的安装盘 习题与上机实验第3章 Visual Basic 6.0编程基础 3.1 数据类型 3.2 变量与常量 3.3 运算符与表达式 3.4 Visual Basic 程序的书写规则 习题与上机实验第4章 流程控制结构程序设计 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.3 循环结构 4.4 常用算法及综合实例 习题与上机实验第5章 数组 5.1 数组的概念 5.2 静态数组和动态数组 5.3 数组的基本操作 5.4 控件数组 5.5 自定义数据类型数组的应用 5.6 算法及实例 习题与上机实验第2层次 提高部分第6章 过程 6.1 Function过程的定义及调用 6.2 Sub过程的定义及调用 6.3 参数传递 6.4 递归 6.5 变量、过程的作用域 6.6 算法及实例 习题与上机实验第7章 常用控件与多重窗体 7.1 单选按钮和复选框 .....第8章 文件第9章 图形绘制第10章 菜单设计与鼠标和键盘响应第11章 Visual Basic 6.0与数据库

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>