

<<CorelDRAW精彩实例课堂>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW精彩实例课堂>>

13位ISBN编号：9787508374710

10位ISBN编号：7508374711

出版时间：2008-10

出版时间：中国电力出版社

作者：吴乃群，史耀军，柳雨红 编著

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

一本好书将会影响一个人的一生，尤其是对于处于学习阶段的人来说，如能得到一本与其专业学习相关的好的实用工具书，无论是技术技能的提高，还是把所掌握的知识融汇于创新思维模式的培养，以及能把创造用于实际的能力等等，都将起到巨大的指导作用。

本书的问世，极好地体现了上述观点。

吴乃群、史耀军、柳雨红三位老师从事艺术设计教育多年，常年的教学实践工作，使他们积累了大量的实际工作经验。

他们能把所掌握的知识系统地传授给学生，又能面对不同层次的学生采用不同的教学方法，以最实效的手段来解决学生所遇到的疑难问题，帮助学生渡过一道道的难关。

他们站在教学岗位的最前沿，及时掌握艺术教育发展的新动向，不断调整教学方法和手段，修订完善教学培养方案，紧跟时代发展的步伐，把最新的知识点传授给学生，使学生能够结合实际，有目标地确立学习方向。

此书的撰写就是他们在常年讲授此课所总结的经验基础上整理写出的。

书中图文并茂、语言简练、结构清晰、条理性强、章节明确、内容全面。

对于初学者来说，简单明了，通俗易懂。

对于中级者来说，又能够起到启迪、提示、循序渐进的作用。

对于高级设计人员来说，又不失为一本很好的参考资料。

对于大专院校艺术专业的学生及电脑培训班的学员来讲，又是一本很有价值又很实用的教材。

其中精选多个经典作品，帮你掌握绘图技巧；多个商业案例，帮你精通设计应用。

讲解过程不拘泥于命令与实例本身，而是介绍了一些灵活的方法，并整理了各种技巧，使读者一目了然。

书中详细介绍了CorelDRAW X4中文版的技术精萃和技巧，并能从中体会到他们熟练掌握、灵活运用软件这个工具所体现出的创造能力。

“书山有路勤为径，学海无涯苦作舟”，此书的出版凝聚了三位老师多年在教育岗位上辛勤耕耘的心血，是不断追求知识的结晶。

我想，通过对本书的学习，定会使学习者不单单是在学习掌握软件方法技巧上有收获提高，还会在对本书所有文字及综合图例的学习中学习三位老师的认真做事、刻苦钻研的精神。

相信此书一定会带给学习者最大的收益！

<<CorelDRAW精彩实例课堂>>

内容概要

CorelDRAW被广泛应用于插画绘制、平面设计、彩色出版、产品造型设计和网页设计等诸多领域，是目前最流行的矢量图形设计软件之一。

本书以典型应用实例为主线，以实例图解的方式详细介绍了CorelDRAW X4中文版软件的各项实用功能。

全书共分11章，第1~8章是本书的基础部分，每章在讲解重要知识点和实用操作之后，还为读者精心设计了呼应前面知识点和操作功能的典型实例，这些典型实例是读者快速掌握软件基本功能并进行实际应用的桥梁。

第9~11章从CorelDRAW X4软件的应用领域出发，根据实用商业项目的实际需求，精心设计了多个“应用实例”，如图标设计、插图绘制、标志设计、卡片设计、宣传单设计、户外广告设计、卡通漫画和网页设计等应用领域的多个精彩实用的实例，全面细致地讲解了如何利用CorelDRAW x4来完成专业的绘图项目，在讲解的过程中，重在剖析技术精萃与创意理念。

本书结构清晰、重点突出、详略得当，在语言叙述上力求用最简单、清晰的表达方式描述CorelDRAW X4的实用功能。

本书适合于CorelDRAW X4的初学者，也可作为各相关培训班、高等院校的教学用书，还适合绘制图形、插画的爱好者，从事平面广告设计、产品造型设计、多媒体制作等工作的专业人员参考使用。

书籍目录

序前言	第1章 进入CorelDRAW X4的精彩世界	1.1 必备知识概述	1.1.1 CorelDRAW X4的特点
		1.1.2 CorelDRAW的应用领域	1.1.3 CorelDRAW X4与相关软件
		1.2 熟悉基本操作	1.2.1 CorelDRAW X4的安装与启动
		1.2.2 CorelDRAW X4工作界面	1.2.3 工具箱和属性栏的使用
		1.2.4 自定义工作界面	1.2.5 头像图标制作实例
	1.3 电脑图形基本知识	1.3.1 分辨率	1.3.2 矢量图与位图
	1.3.3 文件格式管理	1.3.4 色彩模式	1.3.5 色彩的搭配技巧
	1.3.6 设计师基本功	1.3.7 CorelDRAW X4常用快捷键	
第2章 绘图工具的应用	2.1 简单手绘工具	2.1.1 绘制曲线	2.1.2 绘制直线与箭头
	2.1.3 修改对象属性	2.2 艺术笔工具	2.2.1 预设工具属性设置
	2.2.2 实例——绘制花卉	2.3 笔刷工具	2.4 喷罐工具
	2.4.1 相关选项说明	2.4.2 实例 使用喷罐工具绘制心形	2.5 书法工具
	2.6 压力工具	2.7 钢笔工具	2.7.1 钢笔工具选项
	2.7.2 实例——绘制蝴蝶	2.8 折线工具	2.9 3点曲线工具
	2.10 智能绘图工具	2.11 多边形工具	2.12 复杂星形的绘制
	2.13 螺纹工具与图纸工具	2.13.1 绘制螺纹线	2.13.2 实例——绘制欢唱会员卡
	2.14 绘制网格	2.15 基本形状工具	2.16 箭头形状工具
	2.17 流程图形状工具	2.17.1 标题形状工具	2.17.2 标注形状工具
	2.18 选择对象	2.18.1 挑选工具	2.18.2 选择对象
	2.18.3 各选项说明	2.18.4 使用缩放工具	2.19 手形工具
	2.20 度量工具	2.20.1 测量对象的宽度	2.20.2 测量对象的角度
	2.21 矩形工具	2.22 3点矩形工具	2.23 手绘工具
	2.23.1 动手操作绘制直线	2.23.2 动手操作绘制曲线	
第3章 特殊图形的绘制	3.1 形状工具	3.1.1 移动节点与将直线转换为曲线	3.1.2 添加节点与删除节点
	3.1.3 分割曲线与连接节点	3.1.4 绘制橘子横切面	3.1.5 叶子的绘制
	3.1.6 绘制手写字range	3.1.7 合成橘子字	3.2 刻刀工具
.....	第4章 交互式工具与填充工具	第5章 文本编辑	第6章 对象的组织和排列
第7章 常用命令	第8章 位图操作与处理	第9章 精彩世界——综合设计(一)	第10章 精彩世界——综合设计(二)
第11章 精彩世界——综合设计(三)			

章节摘录

第1章 进入CorelDRAW X4的精彩世界 1.1 必备知识概述 CorelDRAW是目前市场上最优秀的平面矢量绘图与文档排版软件之一。

CorelDRAW是由加拿大Corel公司于1989年推出的专业绘图软件，也是最早运行于PC机上的图形设计软件之一。

2008年1月，Corel公司正式发布CorelDRAWX4。

由于该软件功能强大、直观易学，赢得了众多专业设计人员和广大业余爱好者的青睐，被广泛应用于平面设计、广告设计、印刷出版、动漫设计、插图设计、VI设计、网页设计和多媒体设计等领域。

1.1.1 CorelDRAW X4的特点 CorelDRAW是可以运行在PC平台和苹果机平台的图形设计软件，可以运行在Windows或Macintosh操作系统下。

使用CorelDRAW软件，用户可以轻松地进行广告设计、插图设计、动漫设计、网页设计、多媒体制作等，还可以将绘制好的矢量图形转换为不同类型的位图。

并应用各种位图效果，在图形的制作中可以添加各种效果，包括填充、调和、轮廓化、立体化，阴影和透视等，使创作的作品更具专业水准。

编辑推荐

《CorelDRAW精彩实例课堂》是作者们在常年讲授此课所总结的经验基础上整理写出的。书中图文并茂、语言简练、结构清晰、条理性强、章节明确、内容全面。

对于初学者来说，简单明了，通俗易懂。

对于中级者来说，又能够起到启迪、提示、循序渐进的作用。

对于高级设计人员来说，又不失为一本很好的参考资料。

对于大专院校艺术专业的学生及电脑培训班的学员来讲，又是一本很有价值又很实用的教材。

其中精选多个经典作品，帮你掌握绘图技巧；多个商业案例，帮你精通设计应用。

讲解过程不拘泥于命令与实例本身，而是介绍了一些灵活的方法，并整理了各种技巧，使读者一目了然。

书中详细介绍了CorelDRAW X4中文版的技术精萃和技巧，并能从中体会出他们熟练掌握、灵活运用软件这个工具所体现出的创造能力。

该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>