

图书基本信息

书名：<<3DS MAX5精彩设计百例(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787508414836

10位ISBN编号：7508414837

出版时间：2003-6-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：周勇

页数：291

字数：392000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3DS MAX 5是AutoDesk公司最新推出的一款三维动画软件，与以前推出的3DS MAX各个版本相比，无论是易用性、界面友好性，还是渲染质量、速度和运行稳定性都有了本质的提高。

本书共分为入门篇、进阶篇、高级篇三篇，最后附录中还给出了3DS MAX 5快捷键的一览表。入门篇主要介绍一些初级的3DS MAX 5实例，包括3D建模和简单的材质制作，旨在让读者初步了解3DS MAX 5，并达到能制作比较简单的实物的能力。

进阶篇主要介绍3DS MAX 5的高级材质设置和一些简单的动画作品，旨在让读者熟悉3DS MAX 5的材质制作，使读者的作品有一个质的飞跃，并且让读者对动画制作有一定的了解。

高级篇介绍了几个比较复杂、效果真实的例子，在建模和材质方面都是比较出色的。

此部分旨在让读者了解怎么制作比较复杂的3D作品，在实例的制作过程中熟悉所学到的各种技能。

本书内容丰富、深入浅出，运用了大量的实例，使读者能较快学会软件的使用。

本书适合于广大3D爱好者、三维图形制作初学者学习和参考。

书籍目录

第一篇 入门篇 实例1 茶壶和茶杯（一） 实例2 茶壶和茶杯（二） 实例3 立体字的制作 实例4 环形立体字的制作 实例5 简易沙发的制作 实例6 水果（一） 实例7 水果（二） 实例8 铁环的制作 实例9 五角星的制作 实例10 直楼梯（一） 实例11 直楼梯（二） 实例12 螺旋楼梯 实例13 包裹物品 实例14 灯笼（一） 实例15 灯笼（二） 实例16 地球仪 实例17 电脑桌的制作（一） 实例18 电脑桌的制作（二） 实例19 制作水晶球 实例20 足球（一） 实例21 足球（二） 实例22 手枪建模（一） 实例23 手枪建模（二） 实例24 手枪建模（三） 实例25 手枪建模（四） 实例26 接缝的制作 实例27 电视机（一） 实例28 电视机（二） 实例29 电视机（三） 实例30 电视机（四） 第二篇 进阶篇 实例31 玻璃球与冰块 实例32 玻璃球的制作 实例33 光柱效果（一） 实例34 光柱效果（二） 实例35 激光 实例36 神秘的山洞（一） 实例37 神秘的山洞（二） 实例38 神奇雕刻术 实例39 双层材质的小碗 实例40 水面倒影 实例41 陶罐（一） 实例42 陶罐（二） 实例43 原子弹爆炸 实例44 电风扇（一） 实例45 电风扇（二） 实例46 动画沙漏（一） 实例47 动画沙漏（二） 实例48 动态水波（一） 实例49 动态水波（二） 实例50 水泡 实例51 放大镜（一） 实例52 放大镜（二） 实例53 欢迎来到3D世界（一） 实例54 欢迎来到3D世界（二） 实例55 挤过瓶颈的球 实例56 美丽的流星（一） 实例57 美丽的流星（二） 实例58 喷泉 实例59 汽车爆炸 实例60 书写文字效果（一） 实例61 书写文字效果（二） 实例62 随波飘动的文字 实例63 香烟 实例64 烟火 实例65 萤火轻盈夺星辉 实例66 翻滚的云朵 实例67 自由落体与控市（一） 实例68 自由落体与撞击（二） 第三篇 高级篇附录

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>