

图书基本信息

书名：<<3DS MAX住宅室内装潢效果图制作技法精研>>

13位ISBN编号：9787508423883

10位ISBN编号：7508423887

出版时间：2004-10-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：徐力

页数：366

字数：542000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书系统地讲述了3ds max制作室内效果图的基本命令和技法，详细讲解了现代住宅中各类空间（如卧室、客厅、书房、门厅及玄关、厨房及餐厅、卫生间）的设计方法。

本书不仅适合于从事家居装修行业的设计及工程人员学习，对其他领域的建筑装潢设计人员也有较高的参考价值。

本书在每个范例的制作过程中都下了很大功夫，使范例的制作步骤达到最优化（没有多余的操作步骤）；能用两步完成的制作，绝不使用第三步；制作中选用的参数达到最优组合，尽量使制作的结果达到无可挑剔的程度。

如果读者不使用这套最优参数组合，效果只会更坏，而不会有所改进，让读者在制作过程中感受到精品图书的风范。

本书从实际工作中的应用范例入手，将3ds max中的命令与住宅室内设计的操作技巧、创意理论有机地融为一体。

范例经典、制作步骤详尽易懂、具有很强的可读性，适合于各个层次的读者参考学习。

另外，在写作方式上，我们尽量做到深入浅出、图文并茂，力争做到雅俗共赏，成为业界人士的好帮手。

书籍目录

改版丛书前言本书导读 1.1 3ds max系统界面布局 1.2 3ds max新增功能简介 1.3 命令面板功能简介 1.4 室内效果图制作概述 1.5 本章小结第二章 居室平面布置及总体效果图 2.1 家居装饰的设计要点 2.2 三室两厅平面布置 2.3 命令简介 2.4 三室两厅整体结构的制作 2.5 制作门、窗洞 2.6 本章小结第三章 玄关及餐厅的装饰设计 3.1 本章用到的命令简介 3.2 玄关的制作 3.3 制作餐厅吊顶 3.4 餐厅家具的摆放及修改 3.5 餐桌、餐椅以及吊类的摆入和修改 3.6 本章小结第四章 客厅的装饰设计 4.1 本章用到的命令简介 4.2 创建客厅地板及吊顶 4.3 制作客厅窗户以及电视墙 4.4 客厅家具的摆入及修改 4.5 客厅装饰摆放及修改 4.6 本章小结第五章 书房的装饰设计 5.1 本章用到的命令简介 5.2 书房地板、吊顶的制作 5.3 制作隔断及书房门 5.4 书房家具的制作和调用 5.5 书房吊灯、窗帘及装饰物的摆放和修改 5.6 本章小结第六章 主卧室的装饰设计 6.1 本章用到的命令简介 6.2 创建卧室地板及吊顶 6.3 创建卧室装饰墙 6.4 卧室门的创建以及窗帘、吊灯的摆放和修改 6.5 卧室家具的摆放及修改 6.6 卧室装饰物的摆放及修改 6.7 本章小结第七章 儿童的装饰设计 7.1 儿童房的设计要点 7.2 过道的装饰设计 7.3 创建儿童房门、地板及吊顶 7.4 创建卧室窗帘及玩具柜 7.5 儿童房家具及装饰物的摆放 7.6 本章小结第八章 厨房的装饰设计 8.1 厨房装饰设计要点 8.2 厨房门的制作 8.3 厨房地板的创建及厨房用具的摆放与修改 8.4 本章小结第九章 卫生间的装饰设计.....第十章 添加植物配景及设置灯光第十一章 制作场景浏览动画第十二章 效果图的后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>