

<<精彩Visual Basic .NET>>

图书基本信息

书名：<<精彩Visual Basic .NET 2003程序设计>>

13位ISBN编号：9787508428383

10位ISBN编号：7508428382

出版时间：2005-5

出版时间：中国水利水电出版社

作者：吴逸贤

页数：539

字数：698000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Visual Basic .NET是Microsoft Visual Studio .NET中的一个基础程序设计语言，是使用最为普遍的程序语言，全世界超过500万人使用Visual Basic来开发应用软件。

简单的操作接口、容易理解的语言表示方法，以及强大的窗口接口支持功能，是Visual Basic广受欢迎的主要原因，所以想要学习程序设计，当然要从最新版的Visual Basic .NET 2003入手。

通过精彩Visual Basic .NET 2003一书，您可以学会使用Visual Basic .NET的基本知识和操作方法，知道如何应用Visual Basic .NET语言来撰写各种基本的程序模块，以及鼠标、键盘等事件程序的控制技巧，以及网络程序设计等技巧，另外本书也介绍对象导向程序、绘图指令、影像处理、动画制作、档案存取与数据库，以及网络程序设计等技巧；更重要的是，本书最后一章提供丰富的专题范例，包含拼图游戏、猜猜看、配对游戏、踩地雷游戏等操作练习、成绩数据库管理系统等，结合丰富的示例，由浅入深、内容详实，非常适合初学者迅速入门并获得提高，也适合于有经验的编程人员快速掌握.NET编程的核心技术，是各级程序员学习Visual Basic .NET编程技术必备的参考书。

## 书籍目录

A1 程序语言与Visual Basic.NET A1.1 程序语言的分级 机器语言 汇编语言 高级语言 第四代语言 自然语言 A1.2 高级程序语言 直译与编译 BASIC FORTRAN PASCAL C / C++ Java 2 SOL A1.3 认识Visual Basic.NET 认识.NET Visual Basic.NET简介 安装Visual Basic.NET 2003 启动Visual Studio.NET 搜索Visual Studio.NET帮助文件 A1.4 创建一个项目 新建与保存项目 关闭解决方案 打开项目文件 打开Module模块窗口 认识Visual Basic.NET 2003的窗口环境 认识标准工具栏 A1.5 Visual Basic.NET项目种类 控制面板 应用程序 Windows应用程序 ASP.NET Web应用程序A2 我也会写VB.NET程序 A2.1 开始第一个VB.NET程序 编辑程序代码 运行程序代码 显示与读取数据 程序代码的注释 程序代码的分行与结合 A2.2 10个简单程序 显示I love you 绘制三角形 两数相加等于多少 摄氏温度转华氏温度程序 计算3的倍数总和 显示100以内不是5的倍数 九九乘法表 显示现在的时间 显示操作者输入的数据内容 计算长方形面积 A2.3 练习与实现 计算1~10整数的总和 华氏温度转摄氏温度程序 横列式的九九乘法表 显示50以内7的倍数A3 数据表示法与表达式 A3.1 数据类型与变量 数据类型 数据表示法 变量 声明变量与指定初始值 变量数据类型转换 私有变量与公用变量 规则本地变量与静态本地变量 变量的生命周期 A3.2 运算符与语法 运算符 运算符的优先次序 运算符实现练习 A3.3 自定义数据类型 自定义数据类型 声明自定义数据类型变量 A3.4 字符串处理技巧 字符串处理命令 字符串处理技巧 A3.5 练习与实现 本地变量与数据类型转换 加减乘除的运算 简单的字符串转换 变换字符串内容A4 选择结构与重复结构 A4.1 选择结构 单向选择结构 双向选择结构 多向选择结构 A4.2 重复结构 计数循环 条件循环 嵌套循环 A4.3 特殊的控制结构——GoTo 创建标记 使用GoTo命令创建重复循环A5 数组与排序 A5.1 设置数组数据 认识数组 定义一维数组 定义二维以上数组 A5.2 字符与字符串数组 字符数组的定义与操作 二维字符数组 二维字符串数组 字符串转换为字符数组 A5.3 随机、排序与搜索 随机 排序 最大值与最小值 搜索 A5.4 练习与实现 转换数组元素的值 数组元素位置变换之一(移动) 数组元素位置变换之二(旋转) 数组元素位置变换之三(反转) 随机产生不重复的数值 搜索电视台收视率A6 子程序与函数 A6.1 子程序 子程序的格式与类型 创建与调用子程序 参数传递 A6.2 传值调用与传址调用 传值调用 传址调用 A6.3 函数 自定义与调用函数 内置函数 A6.4 递归程序 A6.5 练习与实现 简单的数学函数 乐透彩的随机变化 字符排序 最大公因子与最小公倍数B1 认识对象与类 B1.1 认识对象与类 对象与类的初体验 对象的属性与方法 查阅对象的属性与方法 B1.2 创建类 传统程序语言的结构 定义一个阳春的类 包含属性和方法的类 构造函数 函数组件的重载与参数传递 类中的静态组件 B1.3.对象数组 对象与自定义数据类型 创建对象数组 对象数组的排序 B1.4 练习与实现 三角形面积 矩形的周长和面积 使用密码查询余额 计算存款利息B2 面向对象程序设计 B2.1 面向对象语言的基本特性 B2.2 封装 B2.3 继承 认识继承 修改继承的成员特性 衍生类与构造函数 访问基础类的数据成员 无法被继承的类与方法 抽象类与继承 接口与接口实现 接口与多重继承 B2.4 多态 重载与多态 多态类 B2.5 练习与实现 计算长方体的总面积 计算成绩的总和与平均B3 异常处理 B3.1 认识异常处理机制 检查错误的第二道防线 创建异常处理机制 同时处理多个异常情况 异常处理类 B3.2 抛出异常的技巧 直接抛出异常 在函数或子程序中抛出异常 IOException的异常处理 B3.3 练习与实现 输入字符串 利用座号查询成绩B4 多线程 B4.1 创建多线程的程序 认识线程 Main线程 以Thread类创建多线程 B4.2 线程的运行 查看线程的状态 线程的存活与中断 设置线程的优先权 B4.3 线程的调度与同步 线程的调度 线程方法的同步处理 线程间的沟通 B4.4 练习与实现 倍数的线程之一(线程的设置) 倍数的线程之二(线程的调度) 计算电话卡的总额 点歌机的输入与输出C1 窗体与对象设计 C1.1 Windows应用程序项目 新建Windows应用程序项目 认识Visual Basic.NET的窗口 保存与打开项目文件 C1.2 窗体编辑技巧 新建与删除窗体 打开窗体窗口 设置窗体的尺寸和标题 设置窗体的背景图标与位置 C1.3 Visual

Basic.NET的工具箱 认识工具箱 添加索引选项卡 C1.4 在窗体上创建对象 创建与设置文字选项卡 创建与设置图片方块 创建与设置按钮 创建与设置文本框 创建滚动条 创建列表框与下拉列表 创建分组框、选项按钮与复选框 C1.5 对象的编排技巧 复制对象 对齐位置与调整间距 调整对象的图层顺序 C1.6 编写与测试程序 打开程序代码窗口 使用程序代码设置对象属性 使用按钮来控制程序的运行 使用with命令设置对象属性 声明与指定对象变量 一个简单的程序—数字系统转换 Visual Basic.NET的作业模式C2 对象与事件控制技巧 C2.1 认识Visual Basic.NET的事件 C2.2 以时间事件来控制对象 利用时间变化来移动对象 不断随机显示的上移对象 应用三角函数制作圆形运动 画面上弹跳的小球 C2.3 鼠标控制技巧 鼠标事件 鼠标事件按键参数表 显示鼠标指针的坐标位置 用鼠标指针拉动布景 简易打地鼠程序 坐标位置记录器 C2.4 键盘控制技巧 键盘按键的键值 使用Emer键输入答案 利用键盘按键拉动布景 仿真键盘按键状态C3 绘图指令的认识与应用 C3.1 VB.NET的绘图命令 认识坐标 设置颜色 基本绘图命令 设置画笔的属性 填满区块 使用DrawImage 显示图形 使用DrawString显示文字 设置图形的透明度 C3.2 交互式绘图技巧 涂鸦板 画直线交互程序 画圆形交互程序 画正三角形交互程序C4 图像处理与动画制作 C4.1 图像处理技巧 图像的缩放、位移与旋转 翻转图像与倾斜图像 显示局部图像 裁切图像 C4.2 动画技巧 小向导 弹跳中的小圆球 移动动画与连续图像动画C5 文件存取与数据库 C5.1 装载与保存文本文件 读取文本文件 保存文本文件 使用FileStream访问文件 C5.2 访问二进制文件 创建与读取随机文件 复制图形文件 C5.3 数据库 认识数据库 创建数据库 C5.4 ADO.NET与数据库 什么是ADO.NET 连接数据库 利用程序代码创建连接与显示数据 Select查询命令 添加、更新与删除记录C6 MDI设计与Windows API C6.1 菜单的创建与编辑 创建菜单 菜单项目与程序代码结合 在菜单中检验项目 C6.2 MDI多重文件接口设计 创建MDI窗体 用菜单切换子窗体 用菜单排列子窗体 C6.3 创建工具栏 创建ToolBar工具栏 工具按钮与程序代码结合 在工具栏上显示图形按钮 C6.4 Windows API函数使用技巧 认识Windows API 使用Windows API的函数 认识Windows API函数的定义内容 使用API函数播放多媒体文件 读取与设置计算机名称 用API函数读取鼠标坐标位置 C6.5 调用外部程序 用Shell函数调用外部程序 调用控制台程序C7网络程序设计 C7.1 简易网络程序 显示计算机的网络状态 查询联机主机IP地址 C7.2 简易在线沟程序 AxWinsock使用的通信协议 使用UDP协议创建联机程序 使用TCP协议创建联机程序 C7.3 应用.NET技术设计网络程序 查询主机计算机名称及IP地址 转换网域名称与IP地址 简易的TCP协议联机程序 创建TCP协议窗口联机程序C8程序调试与作品包装 C8.1 Visual Basic.NET的调试工具 调试与异常处理 程序中的调试机制 各式调试窗口 实时运算窗口 局部变量与自动变量窗口 监视式窗口 C8.2 作品输出与包装 复制可运行的Windows应用程序 使用安装向导包装程序 安装与运行应用程序C9 专题设计 C9.1 拼图游戏 C9.2 猜猜看 C9.3 配对游戏 C9.4 配对记忆游戏 C9.5 搬搬看 C9.6 角子老虎 C9.7 智慧盘 C9.8 英文单词练习 C9.9 挖地雷游戏 C9.10 神枪手 C9.11 猴子兵团 C9.12 钓鱼高手 C9.13 打砖块 C9.14 键盘操作练习 C9.15 成绩数据库管理系统

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>