

## <<C程序员成长攻略>>

### 图书基本信息

书名：<<C程序员成长攻略>>

13位ISBN编号：9787508442822

10位ISBN编号：7508442822

出版时间：2007-4

出版时间：中国水利水电出版社

作者：黎陟

页数：548

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C程序员成长攻略>>

### 内容概要

C语言是一种“中级”语言，兼备高级语言的基本结构与低级语言的功能，兼有二者的优点。C语言也是一种结构化语言，尽管C语言不允许函数的嵌套定义，不是严格意义下的模块结构化（block-structured）语言，但是C语言具有结构化语言的典型特征。C语言更是C程序员的语言，许多程序员的成长故事里都有C语言的影子。

本书主要介绍C语言编程从入门到精通的程序员成长过程，总结编程经验，提炼项目开发的技巧，以实例展示C程序员的编程技能和成长攻略。

本书内容丰富、实例详尽（提供所有的源代码），涉及知识面广，逻辑层次清楚，图文并茂，紧跟C编程技术的发展趋势，是一本从事C应用程序开发的优秀参考书。

本书适合于具有一定编程经验的程序员、开发人员和C语言爱好者，也有助于具有丰富开发经验的系统分析员、系统测试员、企业IT经理等，同时也是C语言初学者迅速提高编程水平的一本好的参考书。

## &lt;&lt;C程序员成长攻略&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 入门——与C初次接触1.1 第一门编程语言1.1.1 C语言能做什么1.1.2 掌握语言本质1.2 熟悉编程环境和程序框架1.2.1 Turbo C 2.0编程环境1.2.2 程序框架的构成1.2.3 编写、运行第一个C程序1.2.4 熟悉常用组合键和快捷键1.3 如何区分和记忆烦琐的数据类型、算符与表达式1.3.1 分类记忆1.3.2 适当做课后习题1.3.3 在实践中体会各知识点1.4 小结第2章 实践——从点滴积累2.1 输入输出的艺术2.1.1 printf()和scanf()函数的格式符及附加格式说明符2.1.2 关于printf()和scanf()的若干问题2.1.3 输出的控制艺术2.1.4 用输出函数创造简单的程序界面效果2.2 掌握三种控制结构语句2.2.1 控制结构语句的魅力2.2.2 三种控制结构语句的相互嵌套使用2.3 上机实践课的学习2.3.1 上机前的准备2.3.2 充分利用例题和习题2.3.3 解决几个经典数学问题2.3.4 养成做笔记的习惯2.4 培养程序员的耐心和细心——分析和调试程序2.4.1 学会逐句分析程序2.4.2 利用输入输出语句分析中间结果2.5 指针学习2.5.1 指针的实质2.5.2 指针的一般应用2.5.3 指向函数的指针2.6 小结第3章 兴趣——尝试动画和小游戏的编写3.1 C语言编程新天地3.1.1 图形系统3.1.2 图形函数3.1.3 绘制稍复杂的图形3.1.4 有趣的动画——实现一个QQ表情3.2 课程设计——屏幕打飞字3.2.1 初步构想3.2.2 实现飞字效果3.2.3 随机字符的产生以及按键判断3.3 图形界面的设计与添加3.3.1 初始界面的绘制3.3.2 菜单功能的实现3.3.3 程序界面与游戏功能的整合3.4 程序的最后完善3.4.1 游戏效果的添加3.4.2 添加结束游戏的逻辑条件及数据统计3.4.3 声音及表情效果的添加3.4.4 源程序清单3.5 小结第4章 进阶——数据结构和算法4.1 成为一名程序员的必经之路4.1.1 程序=算法+数据结构4.1.2 熟悉各种数据结构4.1.3 从描述代码到实代码4.2 二叉树4.2.1 非递归中序遍历二叉树4.2.2 线索二叉树4.2.3 哈夫曼树4.3 关于图的几种基本算法的实现4.3.1 以邻接矩阵表示的图的深度优先遍历的实现4.3.2 以邻接矩阵表示的图的广度优先遍历的实现.....第5章 考证——C程序员磨练第6章 综合——用C编写一个课题设计程序第7章 应用——一个算法演示验证程序第8章 扩展——充分扩充C的利用空间第9章 调试——C程序调试的重要手段第10章 C程序员的过去、现在和将来附录 键盘扫描码

<<C程序员成长攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>