

<<Visual C++ 6.0程序设计实训>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6.0程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787508448336

10位ISBN编号：7508448332

出版时间：2007-7

出版时间：中国水利水电

作者：杨国兴主编

页数：191

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++ 6.0程序设计实训>>

### 内容概要

本书是与“普通高等教育‘十一五’国家级规划教材”——《Visual c++6.0实例教程（第二版）》配套的实训教材，全书共分9章，通过9个实例程序介绍了Visual c++开发应用程序的技巧。实例程序包括对话框与文件编程、画实时监测结果曲线图、数据库编程、创建具有Windows：Explorer风格的程序、教学演示程序、制作一个曲线控件、汉诺（Hanoi）塔游戏、扫雷游戏以及制作和使用ActiveX控件。

本书作为高等职业学校、高等专科学校及各类成人教育院校计算机专业程序设计教材，可供高职高专及各类成人教育计算机专业学生使用；同时对于使用Visual c++进行程序开发的技术人员来说也具有一定的参考价值。

## 书籍目录

序第二版前言	第一版前言	第1章 对话框与文件编程	本章学习目标	1.1 程序的功能及主要知识
1.1.1 程序的功能	1.1.2 运用的主要知识	1.2 程序的实现过程及注释	1.2.1 创建基于对话框的程序FileIO	1.2.2 定义数据文件结构
1.2.3 编辑菜单资源	1.2.4 编辑主对话框资源	1.2.5 添加并编辑对话框资源IDD HEADERFILE DIALO	1.2.6 在主对话框中添加基本函数	1.2.7 在主对话框中添加响应函数
1.3 技术要点与基本知识	1.4 本章小结	1.5 思考题	第2章 画实时监测结果曲线图	本章学习目标
2.1 程序的功能及主要知识	2.1.1 程序的功能	2.1.2 坐标参照	2.1.3 运用的主要知识	2.2 程序的实现过程及注释
2.2.1 创建单文档程序Draw	2.2.2 在视类的头文件中定义常量和变量	2.2.3 添加程序需要的资源和响应函数	2.2.4 添加绘图函数	2.3 技术要点与基本知识
2.3.1 设备环境类CDC与GDI对象	2.3.2 常用GDI对象	2.3.3 CDC中的画图操作	2.4 本章小结	2.5 思考题
第3章 数据库编程	本章学习目标	3.1 程序的功能及主要知识	3.1.1 程序的功能	3.1.2 运用的主要知识
3.2 程序的实现过程及注释	3.2.1 创建MS Access数据库Student.mdb	3.2.2 创建基于对话框的程序Student	3.2.3 从CDAORecordSet类派生数据库三个表对应的类	3.2.4 编辑对话框资源
3.2.5 添加变量及响应函数	3.3 相关知识	3.3.1 CDAODatabase类	3.3.2 CDAORecordset类	3.3.3 CStdioFile类
3.4 本章小结	3.5 思考题	第4章 创建具有Windows Explorer风格的程序	本章学习目标	4.1 程序的功能及主要知识
4.1.1 程序的功能	4.1.2 运用的主要知识	4.2 程序的实现过程及注释	4.2.1 创建Windows Explorer风格项目Explore	4.2.2 建立几个基本函数
4.2.3 添加程序需要的资源	4.2.4 修改CMainFrame类	4.2.5 修改CLeftView类	4.2.6 修改CExploreView类	4.2.7 添加菜单消息响应函数
4.2.8 为程序添加初始封面	4.3 技术要点	4.4 本章小结	4.5 思考题	第5章 教学演示程序
第6章 制作一个曲线控件	第7章 汉诺塔游戏	第8章 扫雷游戏	第9章 制作和使用ActiveX控件	附录 VC++常见编译错误

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>