

<<网页制作基础教程>>

图书基本信息

书名：<<网页制作基础教程>>

13位ISBN编号：9787508471655

10位ISBN编号：7508471652

出版时间：2010-2

出版时间：水利水电出版社

作者：朱子江，刘东 主编

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页制作基础教程>>

前言

随着互联网的迅速流行和普及，网页制作和网站架构技术日趋成熟，如今的网页制作概念已不再是静态页面的简单堆砌。

网页图形图像设计和处理，网页动画制作以及网页布局和编辑成为建设多媒体交互网站的三大核心技术。

因特网采用B / S模型，在开发网页网站的过程中，需要用到相应的工具，本书将介绍网页制作的三个常用软件Dreamweaver，Fireworks，Flash。

本书由一线教师围绕着培养学生了解网页制作和网站建设所需的基本知识及培养学生设计网页、建立网站和规划网站的实际技能这一目的而编写，在内容的组织和描述上遵循学习的规律。

本书一共分为8章，第1章和第2章介绍网页制作的一些基础知识；第3章和第4章介绍Dreamweaver软件，Dreamweaver提供众多可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持，使得开发人员能够快捷地创建功能强大的网络应用程序；第5章和第6章介绍Fireworks软件，Fireworks是一款专业的网页图像处理软件，利用它卓越的切割和优化导出功能，可以使图像以最简洁的方式应用于网页中，同时利用它还可以进行网页的标志和按钮等素材的设计以及简单的动画制作；第7章和第8章介绍Flash软件，Flash是一款优秀的网页动画制作软件，它是一种交互式动画设计工具，利用它可以将音乐、动画以及富有动感的交互界面融合在一起，制作出高品质的网页动画。

本书可作为高等教育和成人教育在校学生学习网页制作的教材，也可作为各种培训班的培训教材，以及广大网页设计爱好者的参考书。

本书由朱子江、刘东主编，负责全书的修改、补充、统稿工作。

各章编写分工如下：第1章和第2章由刘东编写，第3章由常静编写，第4章由张钰莎编写，第5章和第6章由胡金霞编写，第7章和第8章由邓小光编写。

本书在编写过程中得到了广东外语外贸大学南国商学院领导彭志芳教授、霍海洪教授、熊匡汉教授的大力支持，在此一并表示感谢。

由于作者水平有限，加上时间仓促，书中难免有错误和不足之处，敬请广大读者批评指正。

<<网页制作基础教程>>

内容概要

本书以讲解Dreamweaver, Fireworks, Flash三个软件使用为主,旨在培养学生掌握网页制作所必备的图像处理、视音频处理、网页页面制作及网站建设的基础知识,为进一步学习网络知识打下基础。通过本课程的学习要求考生掌握网页的设计、规划、制作和网站的建设的方法。

本书共有八章,第一章和第二章介绍网页设计基础及HTML语言,第三章和第四章介绍Dreamweaver cs3,第五章和第六章介绍Fireworks cs3,第七章和第八章介绍Flash cs3。

本书内容丰富、结构清晰,兼顾操作性和实用性。

本书可作为大学本科(非计算机专业)院校、高等专科学校、职业技术学校的网页设计课程教材,也可作为各类培训班的培训教材,以及广大网页设计爱好者的参考用书。

本书配有电子教案和素材文件,读者可以到中国水利水电出版社或万水书苑网站免费下载,网址为<http://www.waterpub.com.cn/softdown/>或<http://www.wsbookshow.com>。

<<网页制作基础教程>>

书籍目录

前言第1章 网页设计基础 1.1 网页设计中的基本概念 1.1.1 www 基础 1.1.2 网页 1.1.3 网站
1.1.4 浏览器 1.1.5 FTP 1.1.6 IP地址 1.2 网页基本元素 1.3 网页制作常用软件 1.3.1 网页制作
软件 1.3.2 网页特效脚本语言 1.3.3 网页设计辅助软件 1.4 网站建设流程 1.5 课后习题第2章
HTML基础 2.1 HTML文档的基本结构 2.1.1 HTML的基本语法 2.1.2 HTML文档的基本结构 2.1.3
HTML文档的编辑 2.2 文本格式应用 2.2.1 文本段落格式 2.2.2 文字的显示效果 2.2.3 列表格
式 2.3 超链接 2.3.1 锚点标记 2.3.2 页面跳转链接 2.3.3 书签超链接 2.3.4 下载文件链接
2.3.5 电子邮件链接 2.4 多媒体元素应用 2.4.1 图片 2.4.2 音频和视频 2.4.3 动态元素 2.5
表格 2.5.1 表格基本结构 2.5.2 表格内容的对齐 2.5.3 表格在页面中的对齐 2.5.4 不规则
表格 2.5.5 表格颜色和背景 2.6 表单 2.6.1 表单基本概念 2.6.2 单行文本框和密码框
2.6.3 按钮 2.6.4 复选框和单选按钮 2.6.5 选择栏 2.6.6 多行文本框 2.6.7 表单综合示例
2.7 课后习题第3章 Dreamweaver CS3基础篇 3.1 Dreamweaver概述 3.1.1 Dreamweaver CS3的启动
3.1.2 体验Dreamweaver CS3的新功能 3.1.3 Dreamweaver CS3的工作界面 3.2 站点的创建和管理
3.2.1 创建本地站点 3.2.2 管理本地站点 3.2.3 网页文件的基本操作 3.3 制作一个简单的网页
3.3.1 在页面中插入基本的网页元素 3.3.2 在页面中插入和处理图像 3.3.3 插入水平线 3.3.4 插
入日期和时间 3.3.5 设置网页属性 3.4 在网页中建立各种超级链接 3.4.1 创建超级链接.....第4
章 Dreamweaver CS3高级篇第5章 Fireworks CS3基础篇第6章 Fireworks CS3高级篇第7章 Flash
CS3基础篇第8章 Flash CS3高级篇

章节摘录

1.3.3 网页设计辅助软件要实现图文并茂、动静结合的网页效果，除了有网页编辑软件之外还需要图形处理软件、动画制作软件等，它们为网页设计提供了强大的辅助功能。

1.Fireworks使用Fireworks可以创建和编辑位图、矢量图，还可以非常轻松地实现各种网页设计中常见的效果，如翻转图形、下拉菜单、GIF动画等，设计完成以后，如果要在网页中使用，可以将其输出为HTML文件，也能够输出为可以在Photoshop、Illustrator和Hash等软件中编辑的格式。

2.PhotoshopPhotosop是一种最专业、最流行、最常用、使用功能最强大的图形图像处理软件。它一直是绘画编辑的绝对主导软件，主要特点如下：操作界面良好、风格独特，具有典型的应用程序窗口界面和浮动的控制面板。

专业图像处理技术和多种设计手段。

兼容性强。

兼容多种外围设备，可处理多种格式的图形图像文件。

帮助快捷，技术资料详细。

完整的动态与静态数据交换功能。

3.FlashHash可以进行矢量图编辑和动画制作，具有强大的动画制作功能，主要特点如下：体积小。
使用了插件技术，缩小了动画文件的大小。

声音文件使用的压缩格式在保证高质量声音的同时，也减小了语音文件的大小。

动态性高。

它是一种流式动画，在Internet上可以边下载边运行。

简单易学。

创建和编辑方法简单，通过使用简单的技术，简化了动画创建的过程.互动性强。

通过互动功能使动画与网页有机地结合起来，可以创造出复杂的动画，输出格式灵活。

可输出多种格式的电影文件，利用它可创建Hash格式的动画、GIF动画、AVI动画、MOV动画以及.exe文件或Java动画。

利用Flash创建的动画，可以直接嵌入到网页中，也可以直接嵌入到VisualBasic、VisualC++所生成的Windows可执行文件中。

<<网页制作基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>