

<<信息系统分析与设计>>

图书基本信息

书名：<<信息系统分析与设计>>

13位ISBN编号：9787508487908

10位ISBN编号：7508487907

出版时间：2011-8

出版时间：水利水电出版社

作者：于继武 主编

页数：200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<信息系统分析与设计>>

内容概要

于继武主编的《信息系统分析与设计》运用理论结合实践的方式，以由浅入深的阐述模式介绍信息系统的概念及开发方法。

全书分为8章，包括：信息系统概述、信息系统开发的理论基础、信息系统的规划与可行性研究、信息系统的分析、信息系统的设计、面向对象的分析与设计、信息系统的实现与测试、信息系统的运行与维护。

《信息系统分析与设计》图文并茂，通俗易懂。

在内容上力求达到系统性、实用性、先进性的要求。

与同类教材相比，本书注重理论与实践结合，理论知识的介绍以“必需”、“够用”为原则，重点介绍实用技术，注重对读者实践能力的培养。

《信息系统分析与设计》既可作为高职院校信息系统分析与设计相关课程教材，也可用作与信息系统内容相关的培训班、短训班的辅导教材。

对于希望掌握信息系统分析与设计技术的自学者，也是一本不可多得的参考资料。

<<信息系统分析与设计>>

书籍目录

前言

第1章 信息系统概述

本章学习目标

1.1 信息系统的概念

1.1.1 信息的概念

1.1.2 系统的概念

1.1.3 信息系统

1.2 信息系统的类型

1.3 信息系统的结构

1.3.1 信息系统的概念结构

1.3.2 信息系统的层次结构

1.3.3 信息系统的功能结构

1.3.4 信息系统的软件结构

1.3.5 信息系统的物理结构

1.4 信息系统的发展

1.4.1 信息系统的历史发展

1.4.2 信息系统的发展趋势

本章小结

练习1

第2章 信息系统开发的理论基础

本章学习目标

2.1 软件工程

2.1.1 软件工程概述

2.1.2 软件工程的七条基本原理

2.2 系统开发的方法

2.2.1 生命周期法

2.2.2 原型法

2.2.3 螺旋模型

2.2.4 面向对象的开发方法

2.2.5 计算机辅助设计开发方法

2.3 系统开发的模式

2.3.1 单机模式

2.3.2 中央集中模式

2.3.3 客户机 / 服务器模式

2.3.4 浏览器 / 服务器模式

2.3.5 C / S模式和B / S模式的比较

2.4 系统开发的工具

2.4.1 前端开发工具

2.4.2 后端数据库管理软件

2.4.3 其他工具

2.5 系统开发的方式

本章小结

练习2

第3章 信息系统的规划与可行性研究

本章学习目标

<<信息系统分析与设计>>

3.1 信息系统的规划

3.1.1 信息系统规划的意义

3.1.2 信息系统规划的时机

3.1.3 信息系统规划的原则

3.1.4 信息系统规划的内容

3.1.5 信息系统规划的步骤

3.2 系统规划的方法

3.2.1 企业系统规划法 (BSP)

3.2.2 关键成功因素法 (CSF)

3.2.3 战略目标集转化法 (SST)

3.3 可行性研究

3.3.1 可行性研究的目的

3.3.2 可行性研究的内容

3.3.3 可行性研究的步骤

3.4 系统规划的相关文档

本章小结

练习3

实训1 信息系统的规划与可行性研究

第4章 信息系统的分析

本章学习目标

4.1 信息系统分析概述

4.1.1 信息系统分析的任务

4.1.2 信息系统分析的步骤

4.1.3 信息系统分析的特点

4.2 信息系统分析的工具

4.2.1 数据流程图

4.2.2 数据字典

4.3 表达处理逻辑的工具

4.3.1 结构化语言

4.3.2 判定树

4.3.3 判定表

4.3.4 三种表达工具的比较

4.4 新系统逻辑模型的提出

4.5 系统说明书

4.5.1 系统说明书的内容

4.5.2 系统说明书的审议

本章小结

练习4

实训2 信息系统的分析

第5章 信息系统的设计

本章学习目标

5.1 信息系统设计概述

5.1.1 信息系统设计的主要任务

5.1.2 信息系统设计的评价标准

5.1.3 信息系统设计的目标

5.1.4 信息系统设计的内容

5.2 结构化设计的基本概念

<<信息系统分析与设计>>

5.2.1 模块

5.2.2 结构图

5.2.3 模块间的独立性原则

5.2.4 模块的作用范围与控制范围

5.2.5 模块的扇入系数与扇出系数

5.3 从数据流程图导出结构图

5.3.1 变换分析

5.3.2 事务分析

5.3.3 数据流程图层次的转换

5.4 数据库设计和编码设计

5.4.1 数据库设计

5.4.2 代码设计

5.5 输入 / 输出设计

5.5.1 输出设计

5.5.2 输入设计

5.6 人机对话设计

5.6.1 人机对话设计的原则

5.6.2 人机对话的方法

5.6.3 图形用户界面设计

5.7 计算机处理过程的设计工具

5.7.1 程序流程图

5.7.2 盒图

5.7.3 程序设计语言 (Program Design Language , PDL)

5.8 系统设计说明书

5.8.1 概要设计说明书

5.8.2 详细设计说明书

本章小结

练习5

实训3 信息系统的设计

第6章 面向对象的分析与设计

本章学习目标

6.1 面向对象方法

6.1.1 面向对象方法的基本思想

6.1.2 面向对象的基本概念

6.2 面向对象的分析

6.2.1 面向对象的分析目标

6.2.2 面向对象的分析步骤

6.3 面向对象的设计

6.3.1 面向对象系统的特性

6.3.2 面向对象的设计方法

6.4 统一建模语言

6.4.1 基于UML的软件开发方法

6.4.2 UML静态建模机制

6.4.3 UML动态建模机制

6.4.4 过程控制模型

本章小结

练习6

<<信息系统分析与设计>>

实训4 信息系统的建模

第7章 信息系统的实现与测试

本章学习目标

7.1 信息系统的实现

7.1.1 系统实现的任务

7.1.2 编程语言的特性及选择

7.1.3 编程环境及工具

7.1.4 编码设计的风格

7.2 信息系统的测试

7.2.1 信息系统的测试目的及原则

7.2.2 系统测试的方法

7.2.3 系统测试的过程

7.2.4 系统测试的步骤

7.2.5 系统的调试

7.3 系统实现与测试的相关文档

7.3.1 系统实现的相关文档

7.3.2 系统测试的相关文档

本章小结

练习7

实训5 信息系统的实现与测试

第8章 信息系统的运行与维护

本章学习目标

8.1 信息系统的运行与管理

8.1.1 信息系统的转换

8.1.2 信息系统的运行组织

8.1.3 信息系统的运行制度

8.1.4 信息系统的人员培训

8.1.5 信息系统运行管理策略

8.2 信息系统的维护

8.2.1 信息系统维护的基本概念

8.2.2 信息系统维护的类型

8.2.3 信息系统维护的内容

8.2.4 信息系统维护任务的实施

8.3 信息系统的评价

8.3.1 信息系统评价的目的

8.3.2 信息系统评价的主要指标

8.3.3 信息系统评价的方法

8.4 信息系统的文档管理

8.4.1 信息系统文档的作用

8.4.2 信息系统文档的类型

8.4.3 软件开发文件编制实施规定

8.4.4 信息系统文档的内容

8.4.5 信息系统文档的编写

8.4.6 信息系统文档的管理

本章小结

练习8

附录

<<信息系统分析与设计>>

参考文献

章节摘录

2.信息系统的特征 信息系统本身也是一个系统，它具有系统的一般特征，其整体性表现在信息系统是一个企业或组织的内部的神经系统，具有整体效应。

目的性表现在信息系统的最终目标是为管理决策活动提供信息支持：信息系统是可以进行分解的，把整个组织的信息系统分解成若干个子系统，而各个子系统又可以进一步划分为若干个模块，这表现出了系统的层次性；系统的各个组成部分之间又有着各种各样的联系体现出其相关性；由于信息系统最终是为管理和决策服务的，而管理和决策要依赖于企业或组织内部的各方面的变化，依赖于外部环境的变化情况，环境发生了变化必然导致信息系统的变化，因此一个好的信息系统应具有良好的环境适应性。

信息系统除了具有系统的一般特征以外，还具有一些自身的特点。

在信息系统建设过程中既涉及了广泛的科学技术，包括计算机硬件、软件、通信、统计等，还涉及了社会科学的许多领域，包括管理学、经济学等，甚至是国家的政策法规、组织行为学、人际关系学等许多方面。

所以，信息系统本身是一个复杂的、大型的系统，其本身的特征体现在技术性和社会性两方面。

.....

<<信息系统分析与设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>