

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787508491738

10位ISBN编号：7508491734

出版时间：2011-12

出版时间：水利水电出版社

作者：王伟，王黎明，王黎媛 主编

页数：191

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书是目前国内外使用最广泛的程序设计语言之一。

本书较全面地讲述了C语言及其程序设计方法，通过大量的程序举例对知识点进行讲解，由浅入深地进行介绍，并配有适量的习题对重点知识进行巩固，符合程序设计学习规律。

书中所有例题都在Turbo

C 2.0环境下运行通过，具有一定的参考价值。

全书共分为11章，第1章介绍C程序设计初步知识，叙述C语言的发展历程、主要特点以及C语言的编译和执行过程等内容；第2章介绍数据类型、运算符和表达式，是C语言编程必须掌握的基础知识，包括最基本的数据类型、进行运算的运算符和表达式；第3章介绍数据的输入输出，本书把输入输出单独作为一章介绍，希望读者把数据的输入输出作为学习重点；第4章介绍C语言程序的基本控制结构即顺序结构、选择结构、循环结构；第5章介绍数组；第6章介绍函数；第7章介绍指针；第8章介绍结构体与共用体；第9章介绍位运算；第10章介绍文件；第11章针对各个知识点编写了相应的实验。

本书可作为高职高专院校C语言程序设计课程的相关教材，也可以作为计算机爱好者的自学用书。

。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第二版前言

第一版前言

第1章 C程序设计初步知识

1.1 C语言的发展过程及其特点

1.2 C语言程序的基本标识符

1.3 C程序举例

1.4 C语言的编译环境

本章小结

习题

第2章 数据类型、运算符和表达式

2.1 C语言的数据类型

2.2 常量

2.2.1 整型常量

2.2.2 实型常量

2.2.3 字符型常量

2.2.4 符号常量

2.3 变量

2.3.1 整型变量

2.3.2 实型变量

2.3.3 字符型变量

2.3.4 对变量赋初值

2.4 运算符和表达式

2.4.1 算术运算符和算术表达式

2.4.2 自增、自减运算符

2.4.3 赋值运算符和赋值表达式

2.4.4 逗号运算符和逗号表达式

2.4.5 条件运算符

2.4.6 长度运算符

2.5 数据类型的转换

2.5.1 自动转换

2.5.2 强制类型转换

本章小结

习题

第3章 数据的输入输出

3.1 字符输入输出函数

3.2 格式输入输出函数

3.2.1 格式输出函数

3.2.2 格式输入函数scanf

3.3 应用举例

本章小结

习题

第4章 C语言程序的基本控制结构

4.1 程序的3种基本控制结构

4.2 顺序结构

4.2.1 表达式语句和空语句

<<C语言程序设计>>

4.2.2 复合语句

4.2.3 顺序结构程序设计

4.3 选择结构

4.3.1 关系运算和关系表达式

4.3.2 逻辑运算和逻辑表达式

4.3.3 if语句

4.3.4 switch语句

4.3.5 程序举例

4.4 循环结构

4.4.1 while循环语句(“当型”循环)

4.4.2 do-while循环语句(“直到型循环”)

4.4.3 for循环语句

4.4.4 循环的嵌套

4.4.5 循环的退出

4.5 应用举例

本章小结,

习题

第5章 数组

5.1 一维数组

5.1.1 一维数组的定义

5.1.2 一维数组的引用

5.1.3 一维数组的初始化

5.1.4 一维数组的应用

5.2 二维数组

5.2.1 二维数组的定义

5.2.2 二维数组的引用

5.2.3 二维数组的初始化

5.2.4 二维数组的应用

5.3 字符数组和字符串

5.3.1 字符数组的定义

5.3.2 字符数组的初始化

5.3.3 字符数组的引用

5.3.4 字符串及其常用函数

5.4 程序举例

本章小结

习题

第6章 函数

6.1 函数分类

6.2 函数

6.2.1 函数的定义

6.2.2 函数的声明

6.2.3 函数的参数

6.2.4 函数的值

6.3 函数调用

6.3.1 函数的调用方式

6.3.2 函数的嵌套调用

6.3.3 函数的递归调用

<<C语言程序设计>>

6.4 函数和数组

6.5 变量的作用域

6.5.1 局部变量

6.5.2 全局变量

6.6 变量的存储类别

6.6.1 动态存储和静态存储

6.6.2 自动变量

6.6.3 寄存器变量

6.6.4 外部变量

6.6.5 静态变量

6.7 内部函数和外部函数

本章小结

习题

第7章 指针

7.1 指针的概念

7.1.1 指针和指针变量的关系

7.1.2 指针变量定义

7.1.3 指针运算符

7.1.4 指针变量赋值（初始化）

7.1.5 指针变量的引用

7.1.6 指针变量的运算

7.2 指针变量和函数

7.2.1 指针变量和函数参数

7.2.2 指针变量和返回指针值的函数

7.3 指针变量和数组

7.3.1 一维数组和指针变量

7.3.2 二维数组和指针变量

7.3.3 字符串和指针变量

7.4 指针数组

7.4.1 指针数组的定义和引用

7.4.2 指针数组用作main函数的形参

7.5 程序举例

本章小结

习题

第8章 结构体和共用体

8.1 结构体

8.1.1 结构体类型的定义

8.1.2 结构体变量的定义

8.1.3 结构体变量的引用

8.2 结构体数组~

8.2.1 定义结构体数组

8.2.2 结构体数组的初始化

8.3 指向结构体类型数据的指针

8.3.1 指向结构体变量的指针

8.3.2 指向结构体数组的指针

8.4 链表

8.4.1 简单链表的定义和使用

<<C语言程序设计>>

8.4.2 动态链表

8.5 共用体

本章小结

习题

第9章 位运算

9.1 位运算符

9.1.1 按位与运算

9.1.2 按位或运算

9.1.3 按位异或运算

9.1.4 求反运算

9.1.5 左移运算

9.1.6 右移运算

9.2 位域

本章小结

习题

第10章 文件

10.1 文件概述

10.2 文件的打开与关闭

10.3 文件的读写

10.3.1 fgetc () 函数和fputc () 函数

10.3.2 fgets () 函数和fputs () 函数

10.3.3 fwrite () 函数和fread () 函数

10.3.4 fscanf () 函数和fprintf () 函数

10.4 文件的定位

10.5 错误处理

本章小结

习题

第11章 实验

实验1 熟悉Turbo C 2.0系统

实验2 数据结构

实验3 数据的输入输出

实验4 C语言程序的基本控制结构

实验5 数组

实验6 函数

实验7 指针

实验8 结构体

实验9 位运算

实验10 文件

附录一 常用字符ASCII码对照表

附录二 C语言中的关键字

附录三 运算符

附录四 常用C库函数

参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>