

图书基本信息

书名：<<中公版2013青海公务员考试-计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787511511072

10位ISBN编号：7511511074

出版时间：2012-1

出版时间：人民日报出版社

作者：李永新

页数：241

字数：384000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

《计算机应用基础》是青海省公务员考试必考科目之一。

随着竞争日益激烈，青海省公务员考试的难度不断增大，表现在《计算机应用基础》上，就是知识点广而散，试题的灵活性不断加大，给考生的复习备考带来了很大的不便。

但是市面上针对青海省公务员考试《计算机应用基础》的优秀辅导教材极为匮乏，多数辅导教材内容不具针对性，很难起到理想的备考效果。

为了帮助广大青海考生顺利通过青海省公务员考试笔试，中公教育专家与教材研发团队精心编写了《计算机应用基础》一书，该教材理论详实、答案准确、解析透彻，突出实战性和实用性。

本书有以下几个鲜明特色：紧扣真题 精准把握命题趋势本书在深入研究历年青海省公务员考试《计算机应用基础》真题的基础上，分析青海省公务员考试的命题趋势，最终确定教材的内容及体系结构。

无论在内容上还是难度上都与青海省公务员计算机应用基础考试一致。

同时，各部分内容详略得当，涵盖青海省公务员计算机应用基础考试的所有考点，具有极强的前瞻性和预测性。

内容合理 凸显青海考试重难点本教材分十章讲解计算机应用方面的基础知识，涵盖的主要内容有计算机的基础知识、Windows操作系统、常用办公软件、计算机网络及其安全、网站管理、多媒体及数据库基础等。

本书在编写过程中严格按照便于考生理解、记忆的原则，结构体系清晰、重难点分明。

讲解透彻 理论与实践紧密结合计算机较强的操作性决定了计算机学习方法的特殊性，本书从计算机学习本身的特点入手，不仅理论知识讲解透彻，还配以操作技巧、操作图片等，图文并茂，使考生在学习理论的同时又有亲身操作的感觉，对知识点的把握将更加深刻与透彻。

增值服务 助青海考生公考一臂之力中公教育专家与教材编研团队凭借“领袖团队打造精品教材”的强烈信念，多年来致力于为考生奉上能够最快速提高公考成绩的深度辅导教材。

为感谢广大学员对于中公教育的支持，对购买该书的读者提供增值服务，帮助考生更好地备战青海公务员考试，详细情况参见本书封底。

本书虽长期准备，精心打造，但书中疏漏与不足之处在所难免，敬请广大读者指正，我们将适时修正，让本书更加契合考试，更好地帮助考生。

愿各位自强不息之人早日圆梦！

中公教育专家与教材编研团队2012年于北京

内容概要

权威专家潜心研究 精准把握命题趋势
体系科学内容全面 高度提炼直击考点
讲解透彻结构优化 切实提高备考效率

作者简介

李永新，中公教育首席研究与辅导专家，毕业于北京大学政府管理学院，具有深厚的公务员考试核心理论专业背景，具有十多年公务员考试辅导与实战经验，对中央国家机关和地方各级公务员招考有博大精深的研究，主持研发了引领公考领域行业标准的深度辅导、专项突破等全系列教材和辅导课程，讲课系统、全面、有效，倍受考生欢迎和推崇，是公考辅导领域行业标准的开创者和引领者。

书籍目录

前言

第一章 计算机基础知识

第一节 计算机的产生与发展

一、计算机的产生与发展

二、计算机的发展趋势

第二节 计算机的特点及应用

一、计算机的特点

二、计算机的应用领域

第三节 计算机系统的组成

一、计算机系统的基本组成

二、计算机的主要性能指标

三、计算机的工作原理

第四节 计算机硬件系统

一、总线

二、中央处理器

三、主板

四、存储器

五、输入设备

六、输出设备

第五节 软件系统和计算机语言

一、计算机系统的层次关系

二、软件系统

三、计算机语言

第六节 数字运算与信息编码

一、进位计数制

二、计算机与二进制

三、数制间的转换

四、数据与编码

第二章 Windows 操作系统

第一节 操作系统概述

一、操作系统的概念

二、操作系统的分类

三、操作系统的功能

第二节 Windows操作系统概述

一、Windows操作系统的特点

二、Windows操作系统的基本概念

三、Windows操作系统的工具

第三节 Windows操作系统的基本操作

一、Windows的启动和退出

二、鼠标和键盘的操作

三、桌面的组成与基本操作

四、【开始】菜单的组成与基本操作

五、任务栏的组成与基本操作

六、窗口的组成与操作

七、对话框的组成与操作

第四节 Windows操作系统的管理

- 一、获取帮助
- 二、应用程序的管理
- 三、文件和文件夹的管理
- 四、磁盘的管理

第五节 Windows操作系统的设置

- 一、字体设置
- 二、显示设置
- 三、打印机设置
- 四、系统日期与时间设置
- 五、键盘设置
- 六、鼠标设置
- 七、用户设置
- 八、网络组件设置

第三章 Word文字处理软件

第一节 Word文字处理软件概述

- 一、Word的启动
- 二、Word窗口的组成

第二节 Word文档基本操作

- 一、新建文档
- 二、打开文档
- 三、保存文档
- 四、退出Word

第三节 编辑Word文档

- 一、输入与删除
- 二、选定文本
- 三、撤消、恢复和重复
- 四、移动与复制
- 五、插入与改写
- 六、查找与替换
- 七、拆分文档窗口

第四节 Word文档排版

- 一、字符格式
- 二、段落格式
- 三、项目符号与编号
- 四、分隔符
- 五、尾注脚注
- 六、设置分栏
- 七、样式
- 八、文档目录
- 九、页眉页脚
- 十、页码

第五节 Word中的图片制作

- 一、插入图片
- 二、绘制和编辑图片
- 三、使用文本框
- 四、艺术字

五、插入公式

第六节 Word中的表格制作

- 一、建立表格
- 二、编辑表格
- 三、表格、单元格属性
- 四、表格中的文本排版
- 五、表格与文本转换

第七节 Word文档打印

- 一、打印设置
- 二、页面视图与打印预览
- 三、打印输出

第四章 Excel电子表格软件

第一节 Excel电子表格软件概述

- 一、Excel电子表格窗口
- 二、工作簿与工作表

第二节 Excel电子表格的基本操作

- 一、工作簿的操作
- 二、工作表的操作
- 三、单元格的操作

第三节 美化工作表

- 一、设置列宽与行高
- 二、单元格格式
- 三、自动套用格式
- 四、使用条件格式

第四节 使用公式与函数

- 一、单元格地址与引用
- 二、公式设置与运算符规定
- 三、函数的使用

第五节 数据图表

- 一、创建图表
- 二、编辑图表
- 三、修饰图表

第六节 数据的管理与分析

- 一、数据查找与替换
- 二、数据排序
- 三、数据筛选
- 四、分类汇总
- 五、数据透视表

第七节 页面设置与打印

- 一、设置打印区域和分页
- 二、页面设置
- 三、打印预览

第五章 PowerPoint演示文稿软件

第一节 PowerPoint演示文稿概述

- 一、PowerPoint演示文稿简介
- 二、启动PowerPoint演示文稿
- 三、PowerPoint的工作窗口

四、PowerPoint的退出

第二节 制作PowerPoint演示文稿

- 一、新建演示文稿
- 二、编辑演示文档
- 三、美化演示文档

第三节 演示文稿放映

- 一、设置动画效果
- 二、切换和放映

第四节 打印演示文稿

- 一、设置幻灯片大小和打印方向
- 二、打印幻灯片
- 三、彩色、黑白或灰度
- 四、大纲、备注页和讲义
- 五、使用打印预览

第六章 计算机网络

第一节 计算机网络基础

- 一、计算机网络的组成
- 二、计算机网络分类

第二节 ISO/OSI网络体系结构

- 一、计算机网络协议
- 二、计算机网络体系结构
- 三、ISO/OSI参考模型

第三节 计算机互连硬件

- 一、传输介质
- 二、网络设备

第四节 局域网技术

- 一、局域网参考模型
- 二、局域网媒体访问控制方法
- 三、以太网

第五节 因特网及其应用

- 一、Internet概述
- 二、Internet协议
- 三、Internet地址
- 四、Internet服务

第六节 信息技术与信息化

- 一、信息技术
- 二、信息化
- 三、信息产业结构
- 四、信息化与知识产权
- 五、电子商务

第七章 网络安全

第一节 网络安全基础

- 一、网络安全的主要特征
- 二、可信计算机系统评估标准
- 三、网络安全设计的基本方法

第二节 黑客攻击

- 一、黑客攻击手段

- 二、防黑客技术
- 三、黑客攻击的处理策略
- 第三节 网络安全控制技术
 - 一、防火墙技术
 - 二、加密技术
 - 三、用户识别技术
 - 四、访问控制技术
 - 五、网络反病毒技术
 - 六、漏洞扫描技术
 - 七、入侵检测技术
 - 八、统一威胁安全管理技术
 - 九、反垃圾邮件技术
- 第四节 计算机病毒及防护
 - 一、计算机病毒的特性
 - 二、计算机病毒的攻击对象
 - 三、计算机病毒的分类
 - 四、计算机病毒的防治
 - 五、网络病毒
 - 六、木马
 - 七、反病毒软件
- 第八章 网站管理
 - 第一节 网站规划和内容设计
 - 一、网站规划
 - 二、网站的设计
 - 第二节 网页制作与网站安全
 - 一、网页制作的基本原则
 - 二、网页制作工具
 - 三、网站主要安全问题
 - 四、网站典型安全漏洞
- 第九章 多媒体技术
 - 第一节 多媒体技术概述
 - 一、媒体和多媒体的概念
 - 二、多媒体技术的特点
 - 三、多媒体信息的类型
 - 四、多媒体计算机系统
 - 五、多媒体与网络
 - 六、多媒体与光盘存储器
 - 七、多媒体技术的应用及发展前景
 - 第二节 视频会议系统
 - 一、视频会议系统简介
 - 二、视频会议的分类
 - 三、视频会议系统可实现的功能及需求
 - 四、基于硬件的视频会议系统
 - 五、视频会议标准
- 第十章 数据库技术
 - 第一节 数据库技术概述
 - 一、数据库基本概念

二、数据库系统的体系结构

三、数据库系统三级模式结构

第二节 数据模型

一、数据模型的构成

二、数据模型的种类

第三节 数据库管理

一、关系模型的基本概念

二、关系型数据库概述

第四节 结构化查询语言SQL

一、SQL概述

二、SQL数据定义

三、SQL数据检索

四、SQL数据更新

五、SQL数据控制

第五节 数据库管理

一、数据库的备份和恢复

二、数据库的并发控制

三、数据库的安全性

中公教育?2013年青海省考笔试课程安排

中公教育?全国分校一览表

章节摘录

版权页：插图：（2）RS—485总线接口 RS—485串行总线标准可以满足通信距离要求为几十米到上千米的场合。

RS—485采用平衡发送和差分接收，因此具有抑制共模干扰的能力。

加上总线收发器具有高灵敏度，能检测低至200mV的电压，故传输信号能在千米以外得到恢复。

RS—485用于多点互连时非常方便，可以省掉许多信号线。

应用RS—485可以联网构成分布式系统，其允许最多并联32台驱动器和32台接收器。

（3）IEEE—488总线接口 IEEE—488总线是并行总线接口标准。

IEEE—488总线用来连接系统，如微型计算机、数字电压表、数码显示等设备。

它按照位并行、字节串行双向异步方式传输信号，连接方式为总线方式，仪器设备直接并联于总线上而不需中介单元，但总线上最多可连接15台设备。

最大传输距离为20m，信号传输速度一般为500KB / s。最大传输速度为1MB / s。

（4）USB通用串行总线接口 通用串行总线（USB，Universal Serial Bus）是由Intel、Compaq、Digital、IBM、Microsoft、NEC、Northern、Telecom等7家计算机和通信公司共同推出的一种新型接口标准。它基于通用连接技术，实现外设的简单快速连接，达到方便用户、降低成本、扩展PC连接外设范围的目的。

USB总线不像普通使用的串、并口的设备需要单独的供电系统，它可以为外设提供电源。

USB技术的突出特点之一是速度快，其最高传输速率可达12MB / s，比串口快100倍，比并口快近10倍。

对更高带宽的需求，目前USB2.0已可以提供480MB / s的传输速度。

（5）IEEE1394接口 IEEE1394又称之为Firewire（火线），是一种连接外部设备的机外总线标准，按串行方式通信，它的带宽可以达到400MB / s。

该接口技术由苹果公司率先创立，1995年IEEE把它作为正式标准，编号为1394，这就是IEEE1394名字的由来。

利用IEEE1394接口可以把计算机、计算机外部设备（如硬盘、打印机、扫描仪）、各种家电（如数码相机、摄像机、DVD播放机等）非常简单地连接在一起。

4.读写操作过程 CPU和内存之间的信息交换都是通过数据总线和地址总线进行的。

当CPU需要信息时，先要知道该信息的存放位置，即存放信息的内存起始地址。

CPU读取信息时，把这个内存起始地址送入地址总线并通过控制总线发出一个“读”信号。

这些信号送到内存，内存中所指定的起始地址及其后的一串单元中所存储的信息经过“读出”被送到数据总线。

这样，CPU就可以由数据总线得到所需要的数据了。

对内存写入的动作与此类似，CPU把要求写入的数据以及写入位置的开始地址分别送入数据总线和地址总线，并在控制总线发一个“写”信号，数据即被写入指定内存单元。

由读写操作的过程可以看出内存访问速度的作用。

就内存读操作来说，当CPU把地址信号送出后，多长时间后才能从数据总线得到所需要的数据，这一点是由内存访问速度决定的。

如果内存访问速度很慢，则CPU可能要花费许多时间等待数据，这样，系统的效率就降低了。

CPU和外存储器以及输入 / 输出设备之间不能直接交换数据，而必须通过称之为设备接口的器件来转接。

设备“接口”中有一组称之为输入 / 输出端口的寄存器，包括存放数据的寄存器、存放地址的寄存器和存放设备状态的寄存器，分别称为数据端口、地址端口和状态端口。

CPU对设备（外存储器、输入输出设备）的访问是通过输入 / 输出端口来进行的。

输入输出端口也有编号，其编号叫做输入 / 输出地址。

与访问内存一样，当CPU需要与设备交换数据时，也要先知道地址（I / O地址），即能够在CPU和设备之间传递信息的端口号。

CPU读取信息时，把这个I/O地址送入地址总线并通过控制总线发出一个“读”信号。这些信号分别送到接口中的各个端口，由端口再发出信号启动要访问的设备，则设备中所存储的信息经过“读出”被送到数据总线。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>